

Il giro dei compiti in 80 giorni

compiti per le
vacanze

SCUOLA PRIMARIA
CLASSE 1^a

Carlo
Scataglini

Illustrazioni di
Pablo Torrecilla

Erickson



Un progetto innovativo che trasforma i tanto odiati compiti delle vacanze in momenti di «divertimento attivo» in grado di rafforzare gli apprendimenti maturati nel corso del primo anno di scuola primaria appena terminato (italiano, matematica e avviamento alle discipline). Tre simpatici personaggi condurranno i bambini in un fantastico viaggio in 9 tappe intorno al mondo, in un percorso vario e avventuroso che prevede una scheda per ogni giorno di vacanza. Le schede si compongono di:

- **ESERCIZI**
- **CALCOLI**
- **GIOCHI ENIGMISTICI**
- **INDOVINELLI**
- **FILASTROCCHIE**
- **NARRAZIONI BREVI**
- **RACCONTI DA INIZIARE, SVILUPPARE, CONCLUDERE, RIORDINARE**
- **DISEGNI DA COLORARE, COMPLETARE O REALIZZARE**

Come in un vero e proprio viaggio intorno al mondo, al termine di ogni scheda il bambino potrà tenere traccia del suo percorso sulla mappa e troverà un indizio con il numero della scheda successiva da svolgere. Otterrà poi, per ogni tappa completata, un francobollo colorato da incollare sul suo passaporto personale.

**E dopo 80 giorni,
il giro del mondo sarà terminato...
e anche i compiti!**



80 giorni

**PER FARE
I COMPITI DELLE VACANZE
DIVERTENDOSI E VIAGGIANDO
ALLA SCOPERTA DEL
MONDO**



CARLO SCATAGLINI

Insegnante specializzato e autore di numerosi testi di narrativa e di didattica facilitata.



ISBN 978-88-590-0840-8



9 788859 008408

€ 9,90



Ciao! Questo è un libro molto speciale che ti farà fare il giro del mondo. Si chiama **IL GIRO DEI COMPITI IN 80 GIORNI.** Ogni giorno delle tue vacanze farai un pezzetto di viaggio insieme a noi.

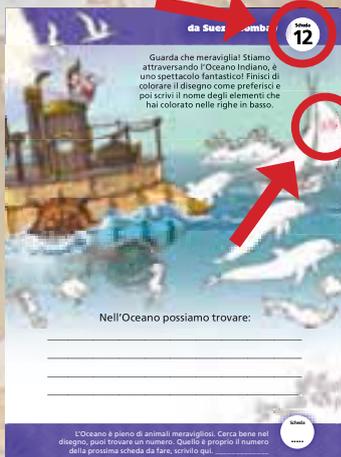


Mi chiamo **Leo**, e amo molto i racconti, le rime e le filastrocche. Viaggeremo insieme tra divertenti indovinelli e misteriose vocali e consonanti da trovare.

Mi chiamo **Mia**, e sono un'appassionata di numeri. Con i numeri puoi contare i delfini, i gabbiani e gli isolotti dell'oceano. Grazie ai numeri io e te ci divertiremo un sacco.



Mi chiamo **Ago**: piccolo come sono, posso arrivare dappertutto. Insieme a me vedrai il mare e la montagna, gli animali e le piante, sempre diversi in ogni posto dove andremo.



Il giro dei compiti dura 80 giorni, quasi come le tue vacanze estive. È diviso in **9 tappe** che ti porteranno in diverse città. Cerca l'indizio che ti permetterà di proseguire con il viaggio in ogni scheda.

Nella pagina seguente trovi l'elenco di tutte le tappe e le schede del tuo viaggio. Ogni giorno, dopo che avrai completato una scheda, colora la casella corrispondente, così saprai sempre in che punto ti trovi nel tuo viaggio intorno al mondo. Per non perderti, ritaglia e usa il **segnalibro** che trovi in copertina.

ELENCO DELLE SCHEDE
Colora il numero della scheda che hai appena completato! In questo modo saprai sempre a che punto del giro dei compiti sei arrivato!

Tappa 1 - da Londra a Brindisi	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80
Tappa 2 - da Brindisi a Suez	2 23 34 45 56 67 78 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100
Tappa 3 - da Suez a Bombay	3 35 46 57 68 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100
Tappa 4 - da Bombay a Calcutta	4 16 27 38 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80
Tappa 5 - da Calcutta a Hong Kong	5 18 29 40 51 62 73 84 95 100
Tappa 6 - da Hong Kong a Yokohama	6 6 17 28 39 50 61 72 83 94 100
Tappa 7 - da Yokohama a San Francisco	7 8 19 30 41 52 63 74 85 96 100
Tappa 8 - da San Francisco a New York	8 21 32 43 54 65 76 87 98 100
Tappa 9 - da New York a Londra	9 42 53 64 75 86 97 100



Alla fine di ogni tappa arriverai in una città diversa e troverai una scheda con un gioco divertente. Ritaglia il triangolino nell'angolo della pagina e incollalo sul tuo **passaporto**. Alla fine delle 9 tappe avrai terminato così il giro del mondo e completato i tuoi compiti.

Che cosa c'è da dire ancora? La cosa più importante: buon viaggio e buon divertimento!



ELENCO DELLE SCHEDE

Colora il numero della scheda che hai appena completato. In questo modo saprai sempre a che punto del giro dei compiti sei arrivato!

Tappa 1 – da Londra a Brindisi



Tappa 2 – da Brindisi a Suez



Tappa 3 – da Suez a Bombay



Tappa 4 – da Bombay a Calcutta



Tappa 5 – da Calcutta a Hong Kong



Tappa 6 – da Hong Kong a Yokohama



Tappa 7 – da Yokohama a San Francisco



Tappa 8 – da San Francisco a New York



Tappa 9 – da New York a Londra

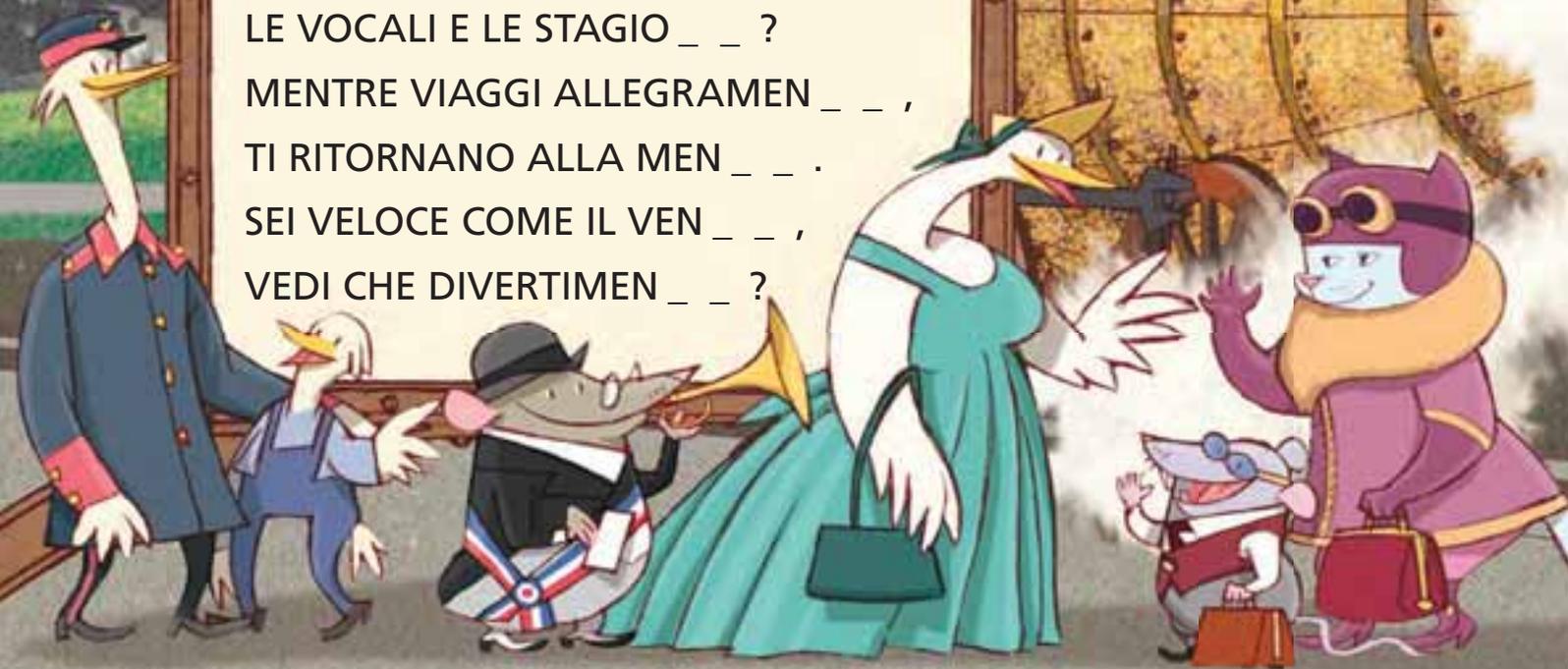


PARTENZA PRIMA TAPPA da Londra a Brindisi

Si parte! **Completa le parole** alla fine di ogni riga e poi **leggi a voce alta** la filastrocca. Vai tranquillo, è un lavoro facile... e anche divertente!

BUON VIAGGIO A NOI!

INIZIAMO IL NOSTRO VIAG _ _ _
 CON LA FORZA E COL CORAG _ _ _ .
 PER GIRARE TUTTO IL MON _ _
 NON PUOI METTERCI UN SECON _ _ !
 OGGI PARTI E POI RITOR _ _ ,
 CERTO DOPO OTTANTA GIOR _ _ .
 TI RICORDI LE ADDIZIO _ _ ,
 LE VOCALI E LE STAGIO _ _ ?
 MENTRE VIAGGI ALLEGGRAMEN _ _ ,
 TI RITORNANO ALLA MEN _ _ .
 SEI VELOCE COME IL VEN _ _ ,
 VEDI CHE DIVERTIMEN _ _ ?





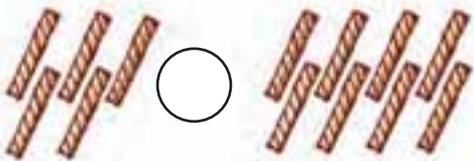
Conta e confronta tra loro le quantità come nell'esempio:



5 è maggiore di 2



Guarda quanti gelati e caramelle...
contali e poi **scrivi** nei cerchietti se i numeri sono MAGGIORI $>$, MINORI $<$ o UGUALI $=$!



Mangerei 73 caramelle!





Con una matita, **collega** le azioni della mia giornata con gli orari corrispondenti che trovi sulla destra.



14.00

13.00



22.00

07.30



09.00



Rispondi ora alle domande:

A che ora mi alzo al mattino? _____ E tu? _____

A che ora vado a scuola? _____ E tu? _____

A che ora pranzo? _____ E tu? _____

A che ora faccio i compiti il pomeriggio? _____ E tu? _____

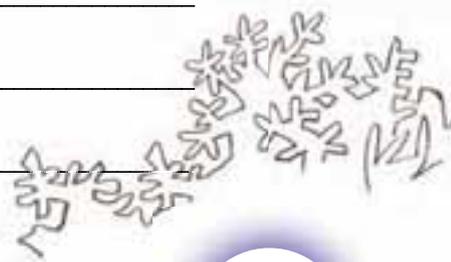
Infine, a che ora vado a dormire? _____ E tu? _____

Fai attenzione: il numero dell'ora in cui vado a letto è quello della prossima scheda da fare, scrivilo qui.

Guarda, stiamo attraversando l'Oceano Indiano! **Finisci di colorare** il disegno come preferisci e poi **scrivi** il nome degli elementi che hai colorato nelle righe in basso.

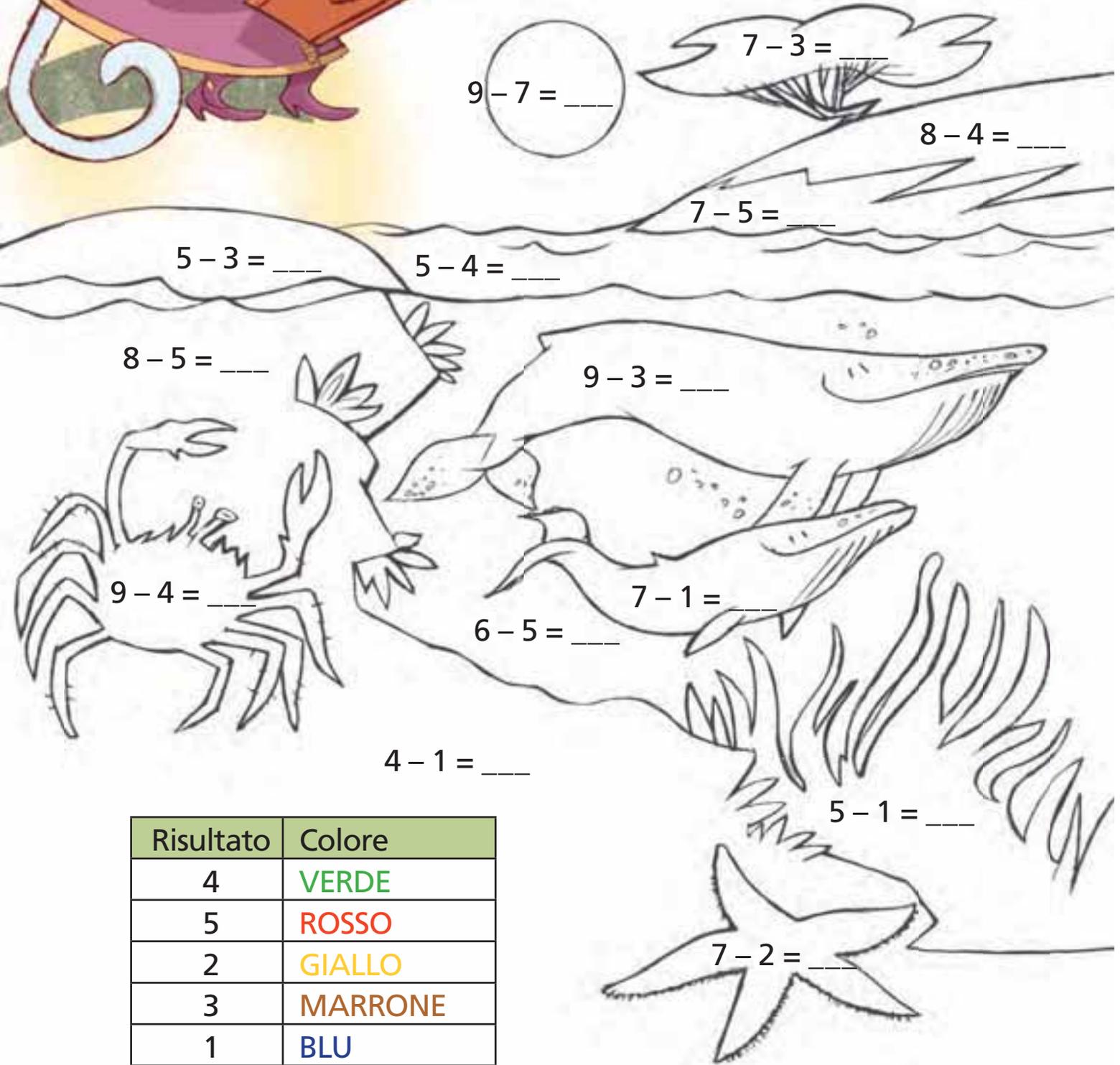


Nell'oceano possiamo trovare:





Risolvi le sottrazioni contenute nel disegno. **Colora** ogni parte con il colore corrispondente al risultato, indicato in tabella.



Risultato	Colore
4	VERDE
5	ROSSO
2	GIALLO
3	MARRONE
1	BLU
6	GRIGIO

Bene! In questa pagina c'è un numero particolare, che è quello della prossima scheda da fare. Scrivilo qui.

Guarda gli esempi in rosso, poi **completa** tu le tabelle delle addizioni e delle sottrazioni scrivendo i numeri giusti nelle caselle vuote.



+	4	7	1	2
8				
1				
5		12		
3				
7				
6				

+	5	9	6	8
7				
9				
4				12
2				
6				
3				

-	4	7	2	5
18				
16				
20				
14				
12				7
11				

-	9	6	8	3
12				
15				
17				
13			5	
19				
20				

Hai risolto tutte le operazioni? Adesso trova il numero della prossima scheda da fare e scrivilo qui.

Guarda fuori dal finestrino del nostro treno speciale. **Conta** quanti gatti ci sono facendo attenzione ai diversi colori, poi **scrivi** i numeri giusti nei riquadri.



Gatti neri

Gatti bianchi e neri

Gatti color miele

Gatti bianchi

Gatti grigi

GATTI IN TUTTO



Quante cose si possono fare in vacanza!
Fai una classifica dal primo al decimo posto delle cose che ami fare quando sei in vacanza e spiega brevemente il perché sul tuo quaderno.

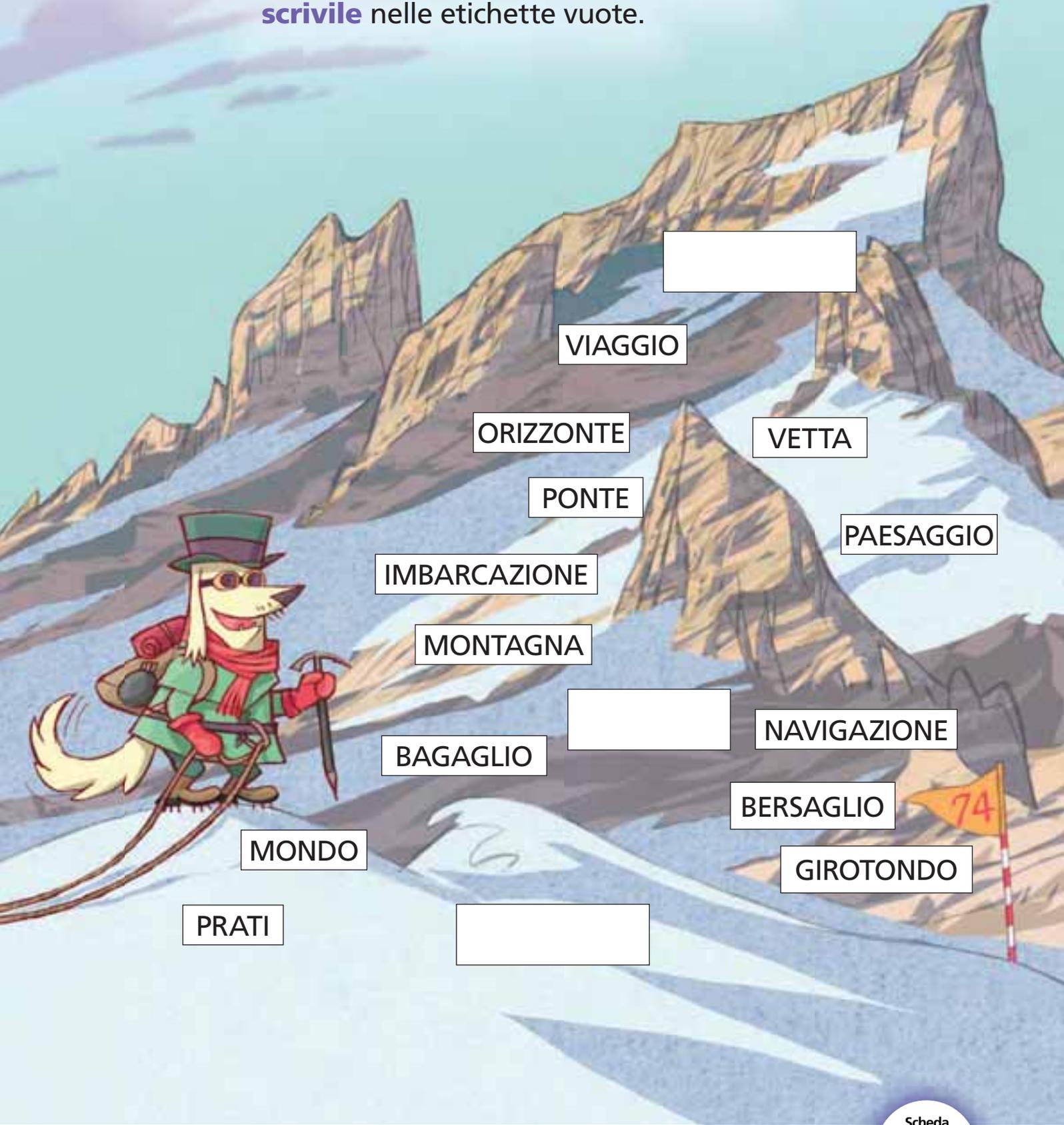


LA MIA CLASSIFICA	
1°	
2°	
3°	
4°	
5°	
6°	
7°	
8°	
9°	
10°	



Sulla spiaggia trovi il numero della prossima scheda da fare.
 Scrivilo qui.

Colora con lo stesso colore le parole che fanno rima tra loro. Alla fine ne resteranno tre: **trova** tu delle parole che facciano rima con queste e **scrivile** nelle etichette vuote.



[Empty box]

VIAGGIO

ORIZZONTE

VETTA

PONTE

PAESAGGIO

IMBARCAZIONE

MONTAGNA

[Empty box]

NAVIGAZIONE

BAGAGLIO

BERSAGLIO

MONDO

GIROTONDO

PRATI

[Empty box]

Sulla montagna si nasconde anche il numero della prossima scheda da fare, cercalo e scrivilo qui.



Alcuni suoni rendono le parole un po' più difficili da leggere e scrivere. Facciamo un giochino con SCE e SCI, SCHE e SCHI. Prima **scrivi** le parole riferite ai disegni, poi **cercale** nel puzzle di lettere.



M	W	S	C	I	V	O	L	O	X
O	P	R	T	C	E	A	F	G	H
S	E	Q	U	Y	T	R	P	H	M
C	S	C	I	M	M	I	A	A	V
H	C	S	Q	T	R	U	T	O	A
E	E	R	W	D	I	S	C	H	I
P	R	T	E	Q	X	Z	I	T	Y
G	G	R	C	U	S	C	I	N	O



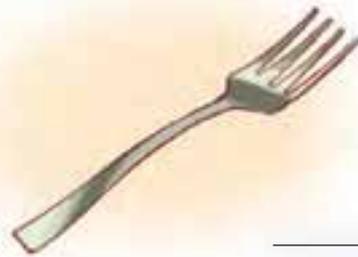
Hai trovato tutte le parole? In uno dei disegni forse hai trovato anche un numero: è quello della prossima scheda da fare. Scrivilo qui.



Ripassiamo un po' le parole che contengono i suoni CI e CHI, oppure CHE e CE. **Guarda** i disegni e **scrivi** a fianco le parole corrispondenti.

CHE CI CENI CON UN CHICCO?









Adesso scrivi tu una parola con:

CHI _____

CI _____

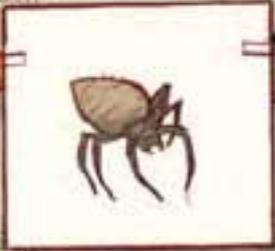
CHE _____

CE _____





A volte mi capita di sbagliare a scrivere le parole che hanno il suono GN. Vuoi aiutarmi? **Osserva** i disegni e **scrivi** sotto il loro nome.

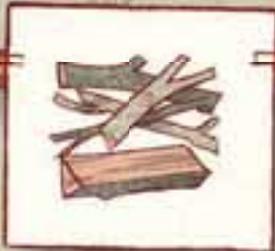


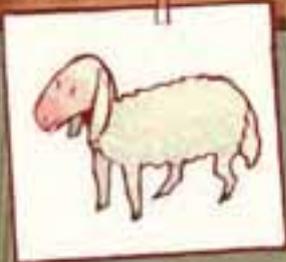


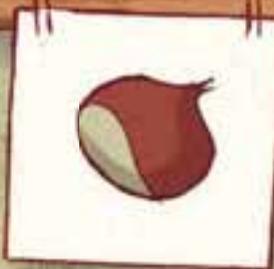












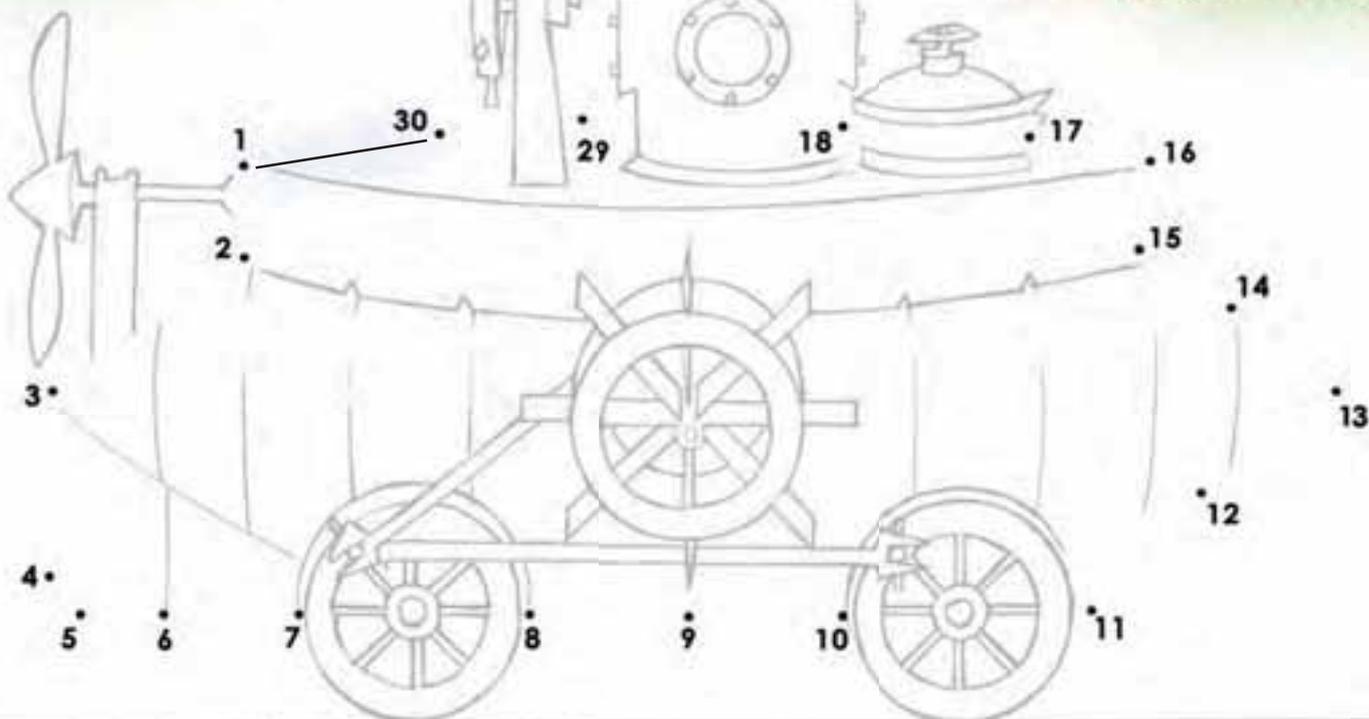
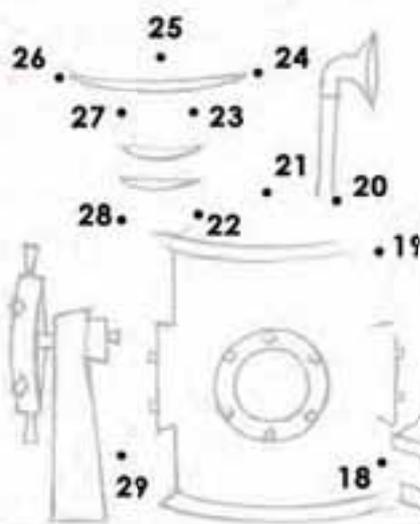


Bene, adesso mi sento più sicuro con il suono GN. Nel disegno c'è anche il numero della prossima scheda da fare, scrivilo qui.

ARRIVO PRIMA TAPPA

da Londra a Brindisi

Complimenti, sei giunto insieme a noi all'arrivo della prima tappa! Una volta che avrai svolto le attività di questa scheda potrai ritagliare il primo triangolino da incollare sul tuo passaporto. **Unisci i puntini** da 1 a 30 e poi **colora** il disegno.



Sei arrivato a Brindisi! Ritaglia il triangolino nell'angolo in basso della pagina e incollalo nello spazio del tuo passaporto in cui c'è scritto TAPPA 1. La prossima scheda da fare è la numero 2!

