Prova le ATTIVITÀ

Esercizi tratti dalla serie:
Enigmistica in gioco

Erickson

I TUOI COMPAGNI DI VIAGGIO

NOME: LARA

ETÀ: 8 ANNI

HOBBY: VIAGGIARE PER IL MONDO

NOME: EDO

ETÀ: 8 ANNI

HOBBY: RISOLVERE I MISTERI

NOME: OLGA

ETÀ: NON SI SA

HOBBY: INVENTARE INDOVINELLI

COMPILA ANCHE TU IL PASSAPORTO

LA TUA FOTO

NOME: _____

_____

ETÀ: _____

HOBBY: _____

_____

E CI SONO ANCH'IO! MI CHIAMO BISCOTTO... PERCHÉ SONO BUONISSIMO!

CONOSCIAMOCI MEGLIO!

Siamo due gemelli e abbiamo una grande passione in comune: **L'AVVENTURA**.

EDO

Io mi chiamo **Edo**! Sono un ragazzo coraggioso e sono sempre pronto ad aiutare gli amici!

LARA

E io sono **Lara**! Amo viaggiare, avere tanti amici e scoprire posti nuovi!

Vuoi venire con noi in Perù alla ricerca dell'antico **medaglione perduto**? Svolgi le attività delle schede-gioco e aiutaci a svelare il **mistero**!

BISCOTTO

Io sono il mitico **Biscotto**, un cane molto goloso e con un fiuto eccezionale… non solo per i dolci!

ZIA OLGA

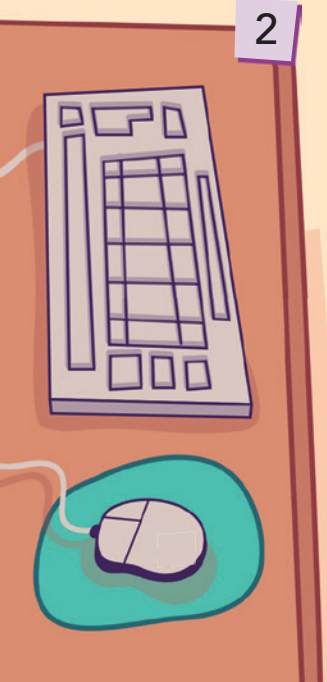
Non dimenticatevi di me! Sono **zia Olga** e ho una grande passione per gli indovinelli. Riuscirai a risolverli?

BISCOTTO SI È PERSO!

Nel tragitto verso il mercato, il povero Biscotto si è perso! Aiutalo ad arrivare fino a noi seguendo in ordine i **numeri da 1 a 9**.

SON DUE SORELLE, DI TELA O DI PELLE,
CAMMINANO UNA PER PARTE: SONO LE...

I nostri amici peruviani ci chiedono anche i **nomi degli oggetti** di un'altra stanza della casa. Scrivi nelle caselle i nomi degli elementi indicati dai numeri.
Anche qui, le lettere nelle caselle colorate formeranno il nome della stanza!



1 ▸
2 ▸
3 ▸
4 ▸
5 ▸
6 ▸

Ecco qui una pergamena che contiene una famosa favola, ma in alcuni punti è rovinata e la **punteggiatura** non si legge! Inserisci tu i segni corretti scegliendo tra quelli qui sotto. Ne avanzerà solo uno… Quale?

. , . , . ! , ? . ,

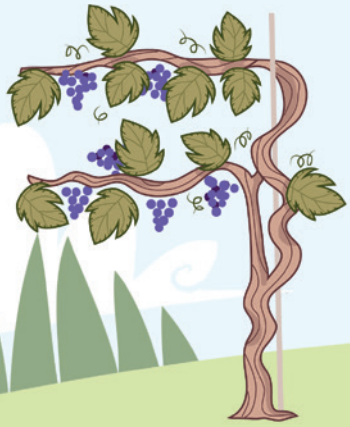
LA LEPRE E LA TARTARUGA

Un giorno una lepre e una tartaruga decidono di fare una gara di corsa La lepre parte subito veloce come un fulmine Dopo un po' è così in vantaggio che si ferma a fare un sonnellino La tartaruga invece continua a camminare piano piano senza mai fermarsi Quando la lepre finalmente si sveglia la sua rivale è ormai quasi al traguardo La lepre allora prova a correre con tutte le sue forze ma ormai è troppo tardi per vincere la gara!

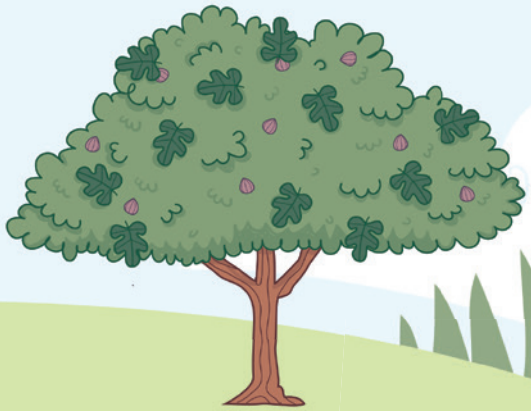
(Esopo)

AL LAGO, AL MARE O NEL FIUME,
PER FARE IL BAGNO INDOSSI IL…

Conosci gli **alberi** che crescono in Grecia? Collega ogni foglia alla sua pianta, ma senza mai incrociare le linee!



Vite



Fico

Cipresso

Alloro

Ulivo

PER ASCOLTARE UNA CANZONE O LE NOTIZIE DALLO STADIO, DEVI ACCENDERE LA…

LA SFINGE

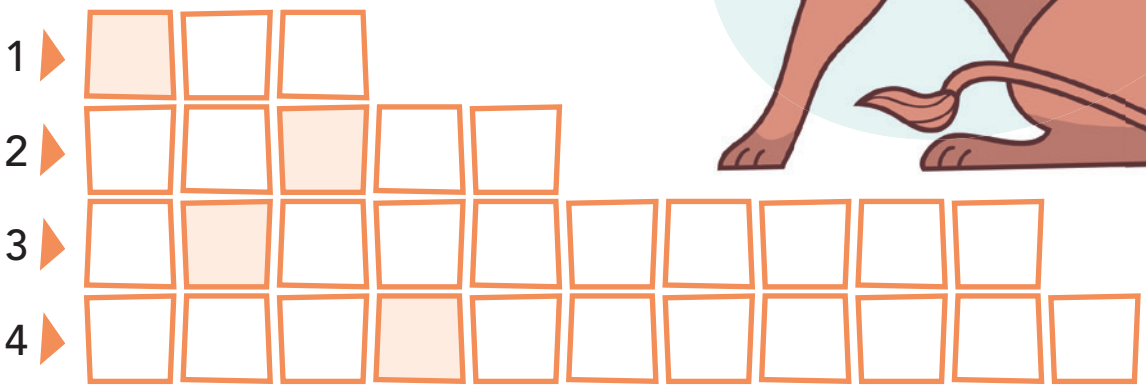
60

Conoscete la storia della Sfinge?

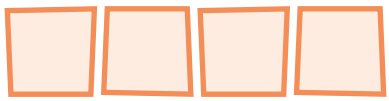
Moltissimi anni fa, la gente dell'antica Grecia costruì una strada fino alla città di Tebe. Era una strada molto importante, perché era l'unica che portava a Tebe. Ma un giorno la terribile Sfinge, una creatura con il corpo di leone e la testa umana, bloccò la strada e non lasciò passare più nessuno. Qualcuno avrebbe dovuto risolvere il suo indovinello, che era:

Qual è l'animale che al mattino ha quattro zampe,
a mezzogiorno ne ha solo due e alla sera tre?

1. Quante strade portavano a Tebe?
2. Il corpo della Sfinge.
3. Com'era la strada per Tebe?
4. Lo propone la Sfinge.



Ora scrivi le lettere delle caselle colorate e troverai la soluzione all'enigma della Sfinge. Sai perché?



SOLUZIONE: Perché l'uomo quando è un bambino piccolo si sposta «a gattoni» appoggiandosi sulle mani e sui piedi, da grande cammina sui due piedi e infine quando è anziano si appoggia sul bastone.

E ora giochiamo un po' con i numeri!
Risolvi le **sottrazioni** scomponendo sottraendo e minuendo nello schema a incrocio.

277 − 141

(200 + ____ + ____) − (____ + 40 + ____)

____ + 30 + ____ = ____

675 − 213

(600 + ____ + ____) − (200 + ____ + ____)

____ + ____ + ____ = ____

599 − 327

(____ + 90 + ____) − (____ + ____ + 7)

____ + ____ + ____ = ____

854 − 431

(____ + ____ + ____) − (____ + ____ + ____)

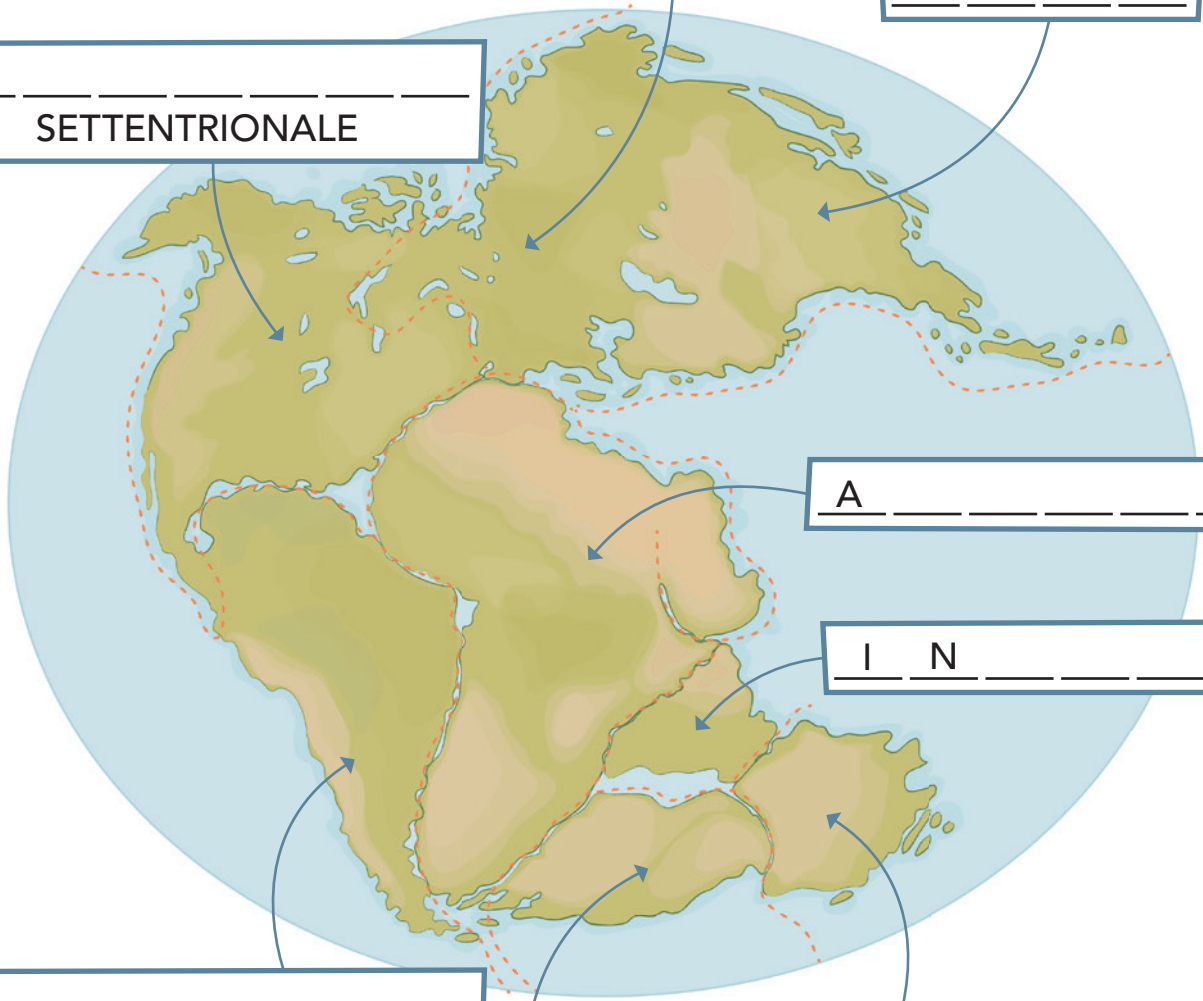
____ + ____ + ____ = ____

Lo sai che milioni di anni fa i continenti formavano un unico blocco? E l'Australia si trovava vicino a… cosa? Per scoprirlo osserva l'immagine della **Pangea** e scrivi nei cartellini i nomi dei continenti.

E _____

A _____

A _____
SETTENTRIONALE



A _____

I N _____

A _____
MERIDIONALE

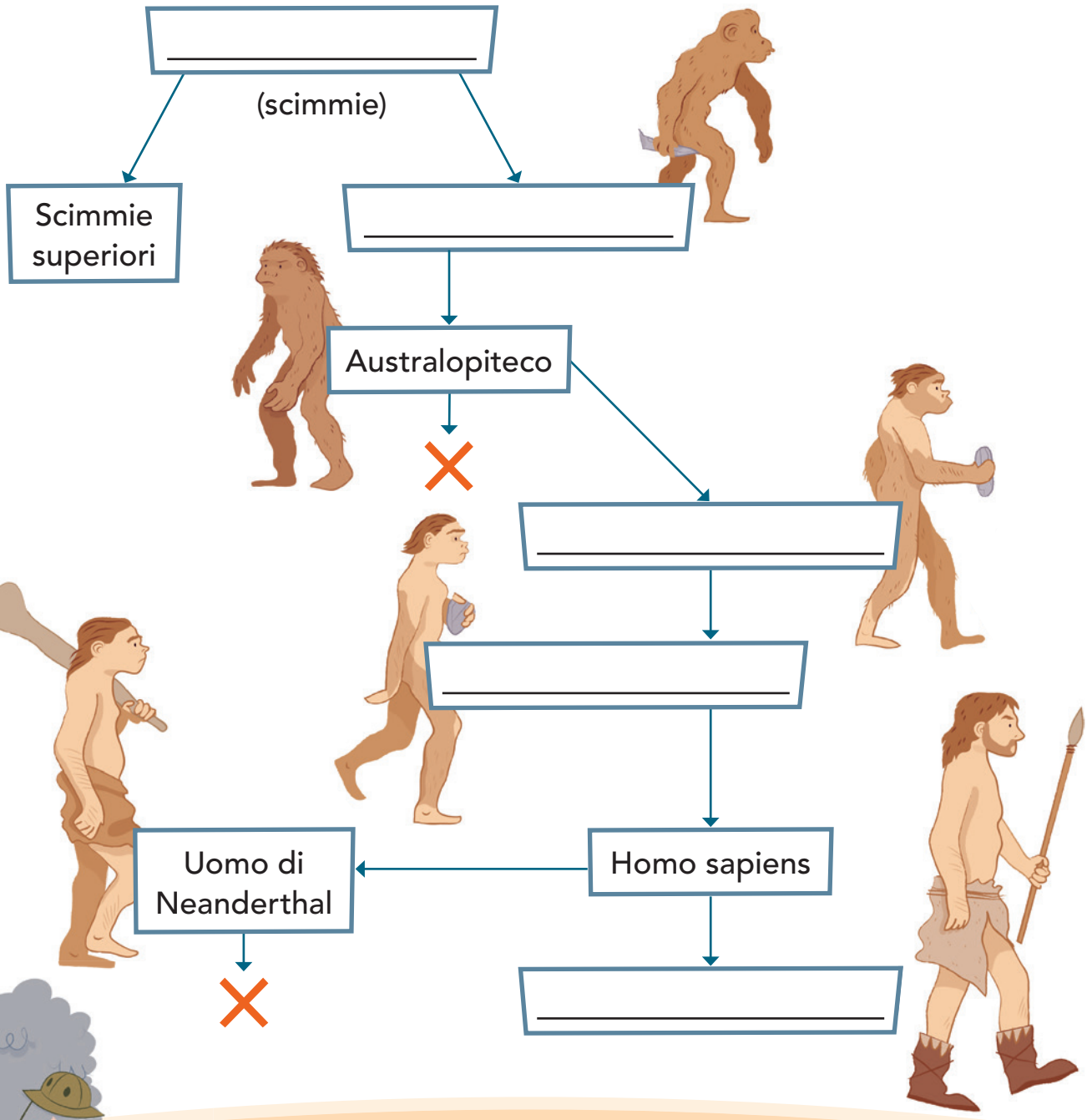
A U ___ T _____ A

A N ___ T ___ E

SE TU SCHIACCI IL SUO PULSANTE,
PRONTA SCATTA IN UN ISTANTE.

In questa zona dell'Australia ci sono delle tribù di aborigeni che vivono come gli uomini della Preistoria. Conosci la storia dell'**evoluzione dell'uomo**? Osserva le immagini e completa lo schema con i nomi corretti. Fai attenzione, c'è un intruso!

HOMO HABILIS OMINIDI HOMO SAPIENS SAPIENS
PRIMATI HOMO ERECTUS HOMO MODERNUS



CERCA GLI ADESIVI E ATTACCALI AI NUMERI 9 E 32! 😊

INFORMAZIONI PER IL VIAGGIO

1

Eccoci in Cina! Leggiamo la guida con alcune informazioni utili… ma ci sono 6 errori di **ortografia**! Correggili tu, poi cancella le iniziali delle parole nel box in basso: le lettere rimaste ti riveleranno una curiosità!

CINA

Informazioni utili

Prendete il treno fino a Shanghai. È una citta molto grande e moderna. Se dovete conprare qualqosa potete andare nel quartiere dei negozi. Vi consiliamo di visitare il famoso gardino del Mandarino Yu e la Città Vechia.

C P C Q E C O N G I V A

Un fiore molto amato in Cina

10

E mentre beviamo un tè, giochiamo con i numeri! Risolvi le **sottrazioni in colonna**, poi scrivi i risultati nel crucinumero. Se fai tutto giusto, nelle caselle colorate ci sarà lo stesso numero.

2

94 951 –
15 420 =

1

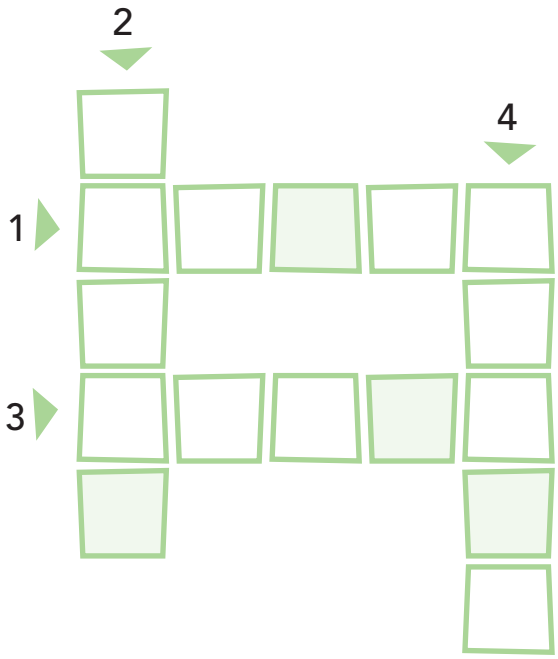
98 565 –
8 433 =

4

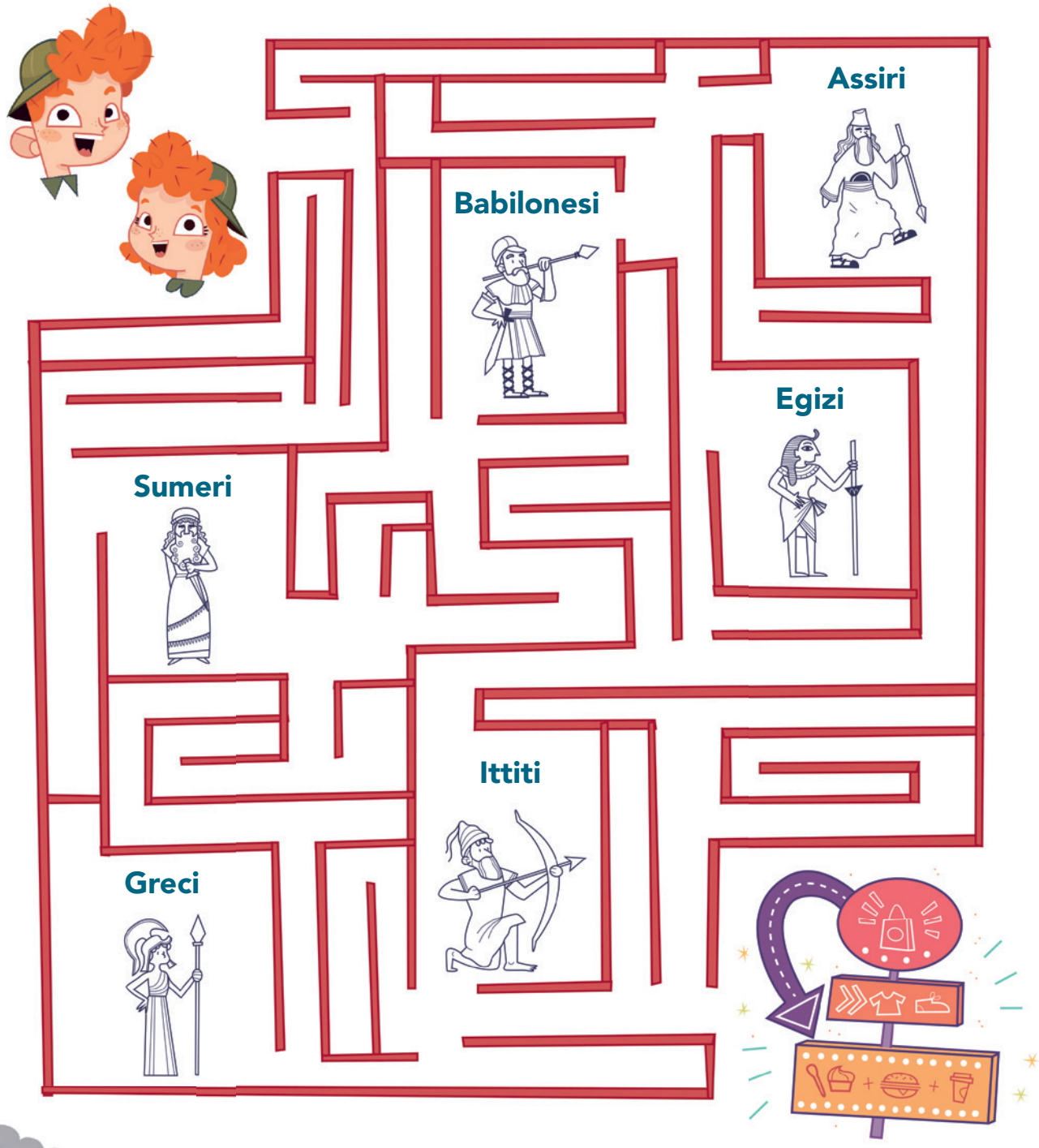
74 626 –
52 511 =

3

50 956 –
14 845 =



Aiutaci a raggiungere il quartiere dei negozi dove compreremo le cose che ci servono: trova la strada corretta passando attraverso le immagini dei **popoli della Mesopotamia**.



PER BERE DOPO UNA FATICACCIA,
PORTA SEMPRE CON TE LA TUA…

Ricontrolliamo la lista delle cose che dobbiamo comprare: cerchia gli oggetti di rosso se sono **conduttori termici** e di blu se sono **isolanti**.

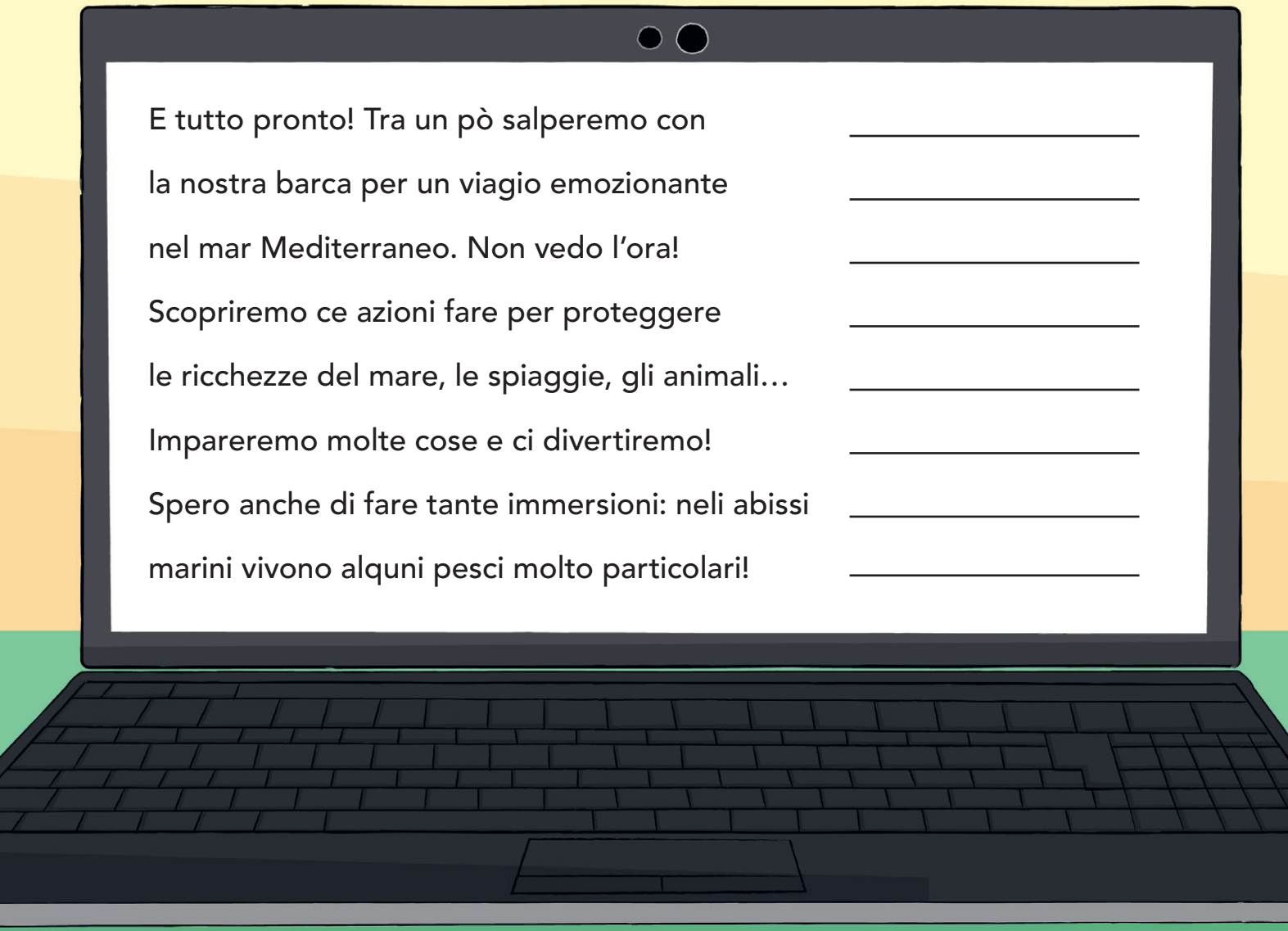
Dobbiamo rientrare all'accampamento: è quasi sera… guarda, si vede già qualche stella!
Completa la griglia sostituendo ai simboli le lettere (aiutati con quelle già inserite): al termine, leggerai di seguito i nomi degli **strati dell'atmosfera**.

___	___	O	___	F	___
___	___	T	___	___	___
___	___	___	___	R	___
M	___	___	___	___	___
___	___	___	S	___	___
A	___	___	___	___	___
___	___	___	___	___	P
___	___	___	E	___	___

IL MIO DIARIO DI BORDO

1

Durante questo viaggio in barca a vela terrò un diario di bordo. Alcuni tasti del mio computer però sono rotti e qualche parola è stata scritta sbagliata. Aiutami a **correggere**: sottolinea gli errori (sono 7) e riscrivi accanto le parole corrette.



E tutto pronto! Tra un pò salperemo con _____

la nostra barca per un viagio emozionante _____

nel mar Mediterraneo. Non vedo l'ora! _____

Scopriremo ce azioni fare per proteggere _____

le ricchezze del mare, le spiaggie, gli animali… _____

Impareremo molte cose e ci divertiremo! _____

Spero anche di fare tante immersioni: neli abissi _____

marini vivono alquni pesci molto particolari! _____

Ora cancella le iniziali delle parole che hai corretto. Le lettere rimaste formeranno il nome di un famoso pesce… «geometrico».

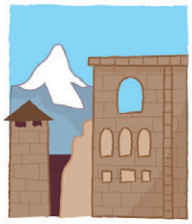
E R P O V M C S B N O A

Quella è la stella polare e indica il *nord!* A proposito, tu conosci le **regioni italiane del nord-ovest**? Per ciascuna, cerchia l'intruso e collegalo con una freccia alla regione corretta.

Valle D'Aosta

Porto mercantile

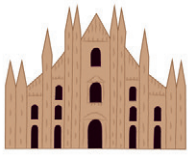
Piste da sci



Aosta

Piemonte

Industria automobilistica



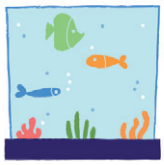
Milano

Nocciole

Liguria

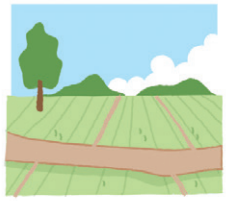
Pesto

Monte Bianco



Genova

Lombardia

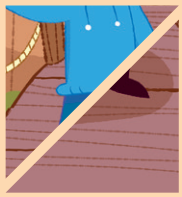


Pianura Padana

Torino

Industrie

CERCA GLI ADESIVI E ATTACCALI AI NUMERI 19 E 30! 😊



MISURE NEL DESERTO

Il viaggio è molto lungo: dovremo attraversare migliaia di chilometri di deserto… Durante il tragitto, esercitati con le **equivalenze**: cerchia con lo stesso colore le misure che hanno lo stesso valore.

45 mm

3600 m

8,8 kg

500 l

4,5 cm

3,6 km

8800 g

5 hl

Accidenti, abbiamo forato! Approfittiamo per ascoltare i suoni intorno a noi. Scrivi in ogni fumetto l'**onomatopea** adatta.

BAU BAU – GLU GLU – CRIC CRIC –
PSSSS – FLAP FLAP