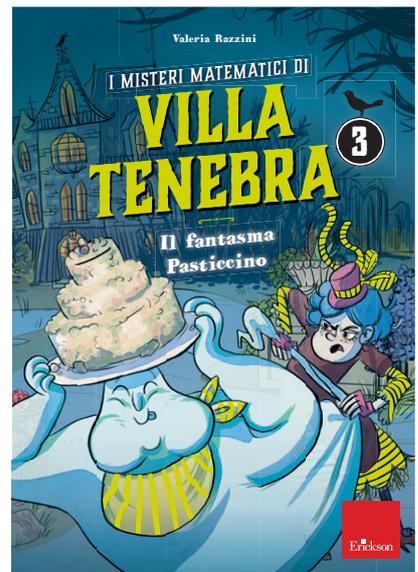
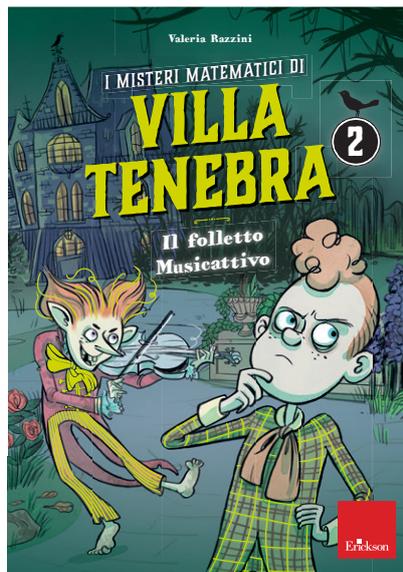


Prova le  
**ATTIVITÀ**



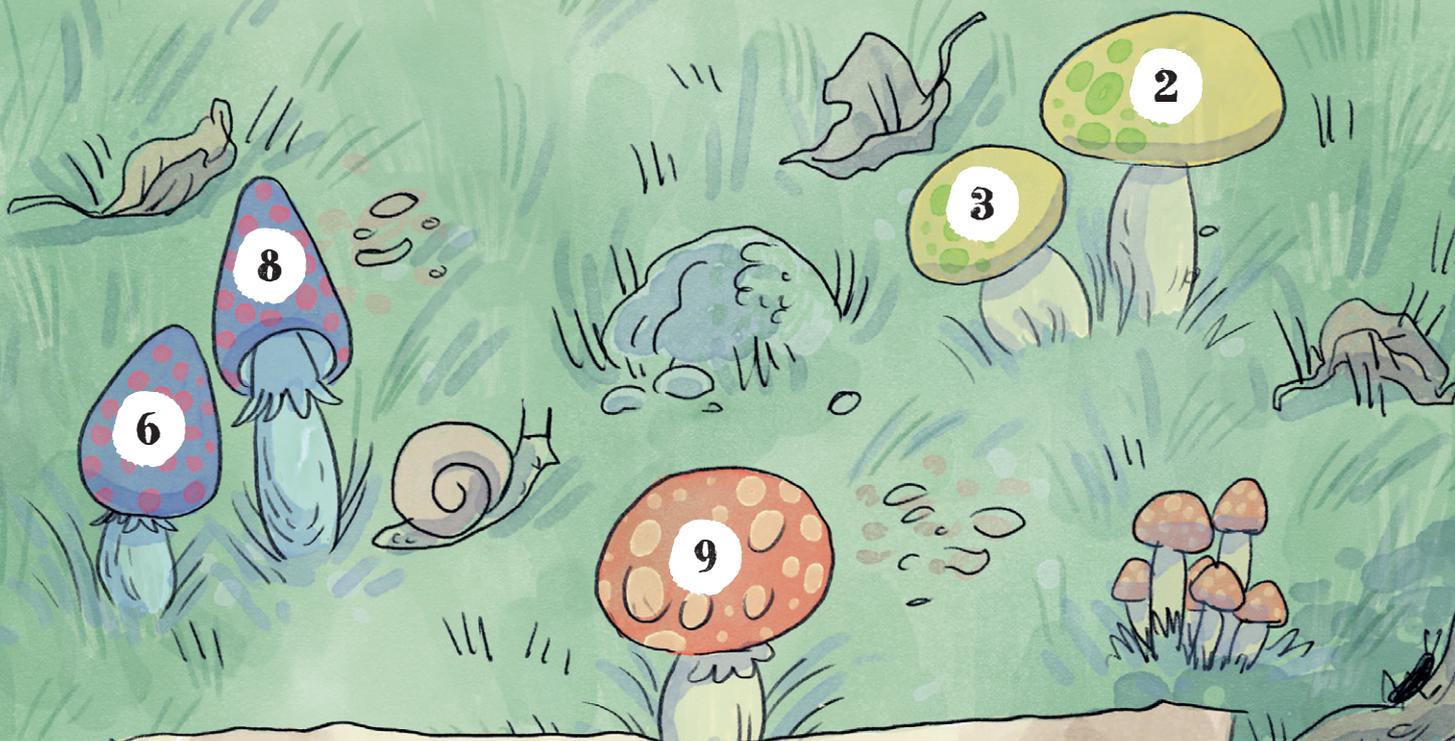
Esercizi tratti dalla serie:  
**I misteri matematici di  
villa tenebra**

Erickson



Ho trovato dei funghi **velenosi!** Potrei usarli per il mio risotto al «nero di palude»...

Quanti funghi servono per la ricetta di Artur? Risolvi l'indovinello per sapere qual è il numero corretto tra questi:



IL NUMERO È:

▶ MAGGIORE DI 4

Allora **non** è \_\_\_\_ né \_\_\_\_

▶ MINORE DI 7

Allora **non** è \_\_\_\_ né \_\_\_\_

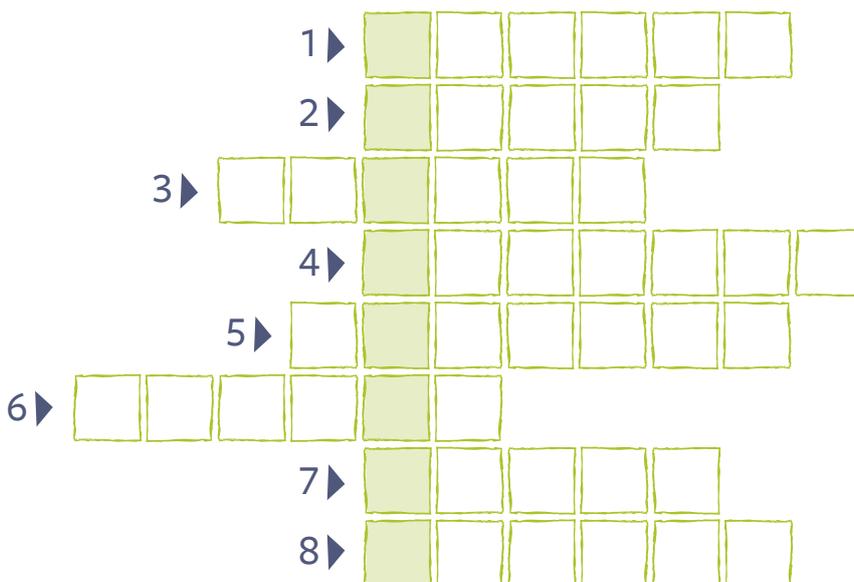
Il numero misterioso è \_\_\_\_.

Servono \_\_\_\_ funghi per la ricetta!



Oh! Un concorso di **bellezza**... per mostri!  
 Per sapere come si chiama il concorso risolvi il cruciverba: nella colonna colorata apparirà la soluzione.

**CONCORSO DI  
 MISS \_\_\_\_\_**



1. Il sesto giorno della settimana.
2. Vince la medaglia d'oro chi arriva...
3. Viene dopo il terzo.
4. Il quinto giorno della settimana.
5. Viene dopo il primo.
6. Il sesto mese dell'anno.
7. Viene dopo il secondo.
8. È tra il settimo e il nono.





Abbiamo incontrato la **Strega Verruca**. Adora gli indovinelli numerici, ma se non rispondi giusto ti trasforma la lingua... in un tappetino di muschio!

Risolvi gli indovinelli. Se fai tutto giusto, il terzo numero sarà sempre la somma dei primi due.

Usa le operazioni inverse.

1. LE DITA DI UNA MANO DEL MAGO	<input type="text" value="5"/>
2. SE LE CONTI SONO LE ZAMPE DI UN DRAGO	<input type="text"/>
3. INSIEME FORMANO LE LETTERE DI LUNGOLAGO	<input type="text"/>

1. LE RUOTE DELLA CARROZZA DEL CONTE	<input type="text"/>
2. IL CORNO DEL RINOCERONTE	<input type="text"/>
3. DA LUNEDÌ AL VENERDÌ: I GIORNI CHE SERVONO PER SCALARE IL MONTE	<input type="text"/>

1. I CANINI AGUZZI DEL VAMPIRO	<input type="text"/>
2. LE LETTERE DI MUMMIA O PAPIRO	<input type="text"/>
3. UNA SETTIMANA E UN GIORNO: QUANTI GIORNI DORME IL GHIRO?	<input type="text"/>



Se non riesci a risolvere gli indovinelli 1 e 2 di ogni foglietto, **sottrai** al terzo numero uno dei due numeri sopra.

Io rivoglio il mio diadema! Subito... adesso! Andiamo nel **Salotto Polveroso** a cercare un'altra cosa per addormentare Vanitello.

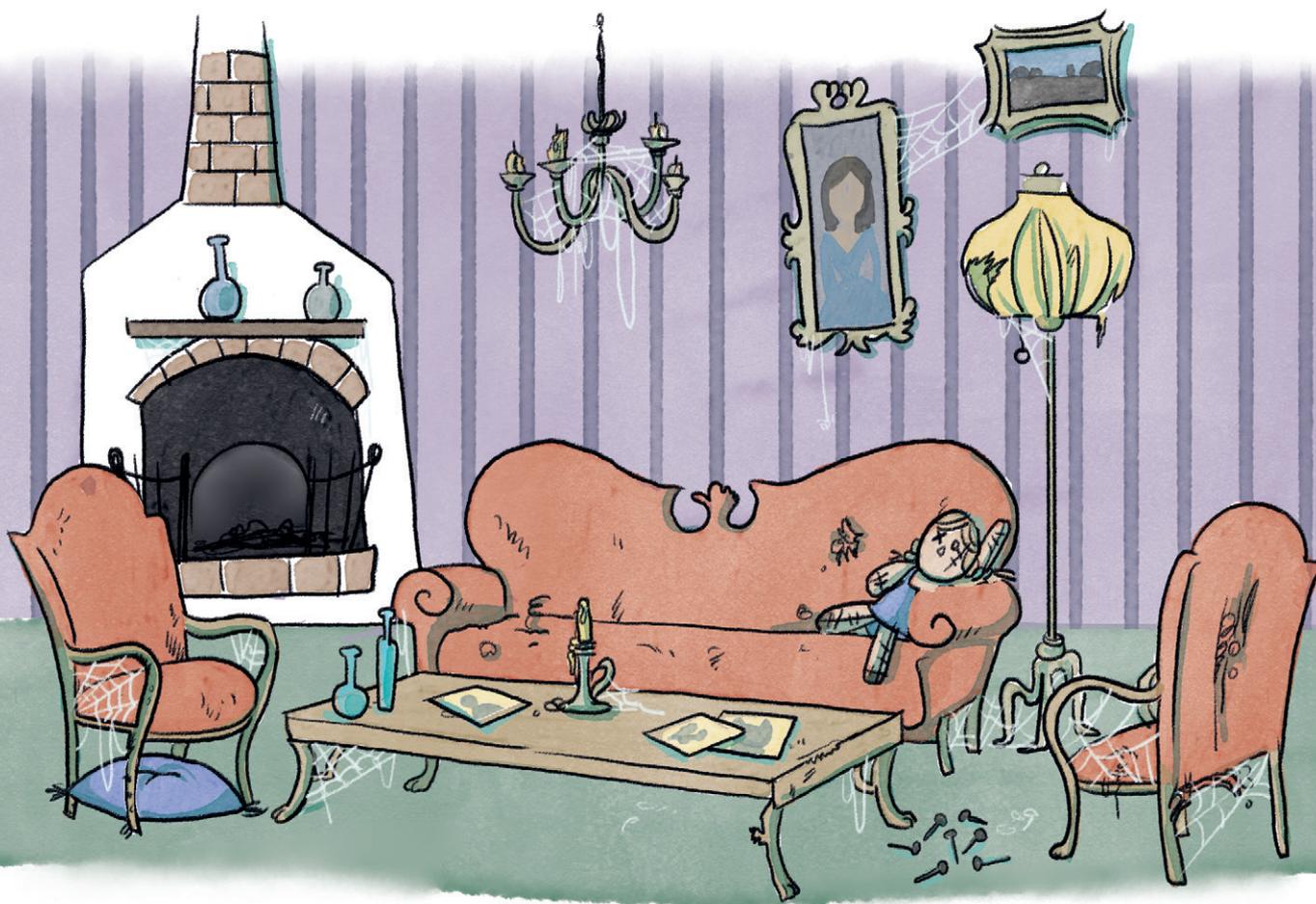
Colora solo i mattoncini con le operazioni che hanno il risultato corretto: scoprirai il percorso per arrivare al Salotto Polveroso, nella torre nord della villa!



$7 + 8 = 13$		$18 + 1 = 17$	$12 - 4 = 8$	$10 + 2 = 20$ 		
				$9 + 3 = 15$		
$14 + 3 = 7$		$5 + 3 = 8$		$6 + 2 = 9$		
$13 + 4 = 17$				$13 - 6 = 7$		
			$14 - 2 = 12$	$15 - 5 = 5$		
	$17 - 6 = 11$	$9 + 8 = 16$		$4 + 6 = 16$	$6 + 10 = 16$ 	
$11 + 8 = 3$ 				$14 - 2 = 10$ 		
$7 + 2 = 17$		$16 - 4 = 20$		$17 - 6 = 11$		
	$8 + 3 = 11$		$15 - 4 = 11$	$20 - 8 = 1$		
$4 + 7 = 8$				$16 - 4 = 20$		
$19 - 3 = 15$ 		$15 + 5 = 20$				

Per tutti i **rospi bavosi**! Qui abbiamo trovato un sacco di cose...  
 Leggi le frasi, cerca gli oggetti e inserisci i numeri per risolvere il problema.

- ▶ Ofelia ha trovato \_\_\_\_\_ fotografie ingiallite.
- ▶ Oliver ha trovato \_\_\_\_\_ bambola di pezza tutta rotta.
- ▶ Artur ha trovato \_\_\_\_\_ chiodi arrugginiti.
- ▶ Ombretta ha trovato \_\_\_\_\_ ampolle per pozioni.



Quanti oggetti in totale? ● + ● + ● + ● = \_\_\_\_\_

Risposta: In totale \_\_\_\_\_ oggetti



**Oggetto misterioso**  
 GUARDA COSA C'È LA SOTTO POLTRONA. VANITELLO STAREBBE PIÙ COMODO! ATTACCA L'ADESIVO.

Guardate dove siamo arrivati. Questo posto è sempre così **graziosamente abbandonato...**

Ricomponi i numeri come nell'esempio. Poi sul cartello sostituisci ai numeri le lettere.

3da 7u = 37

5da = \_\_\_\_ ▶ **R**

0da 4u = \_\_\_\_ ▶ **I**

4da 1u = \_\_\_\_ ▶ **A**

2da 2u = \_\_\_\_ ▶ **M**

1da 1u = \_\_\_\_ ▶ **S**

0u = \_\_\_\_ ▶ **C**

3da 1u = \_\_\_\_ ▶ **O**

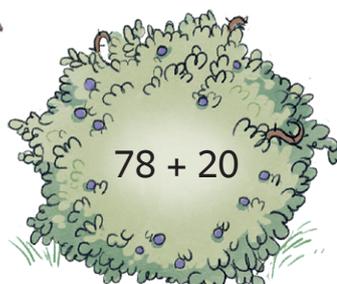
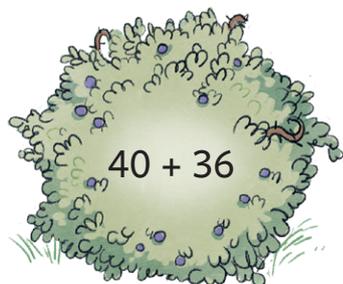
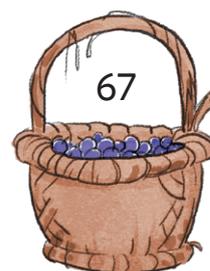
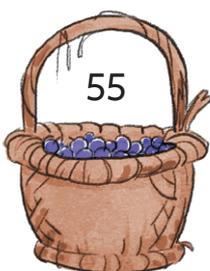
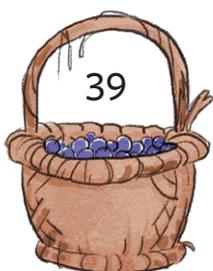
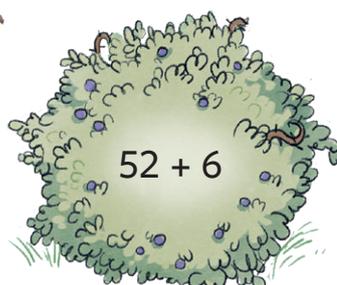
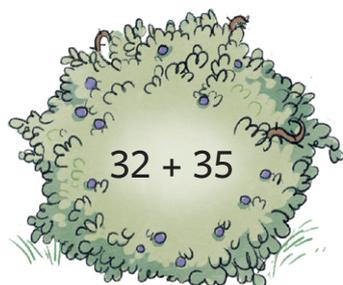
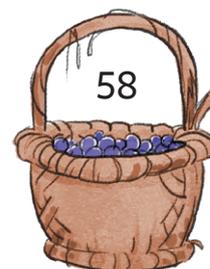
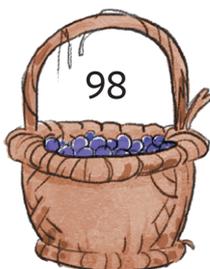
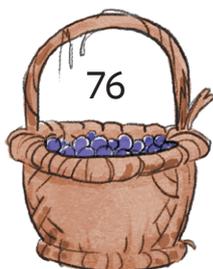
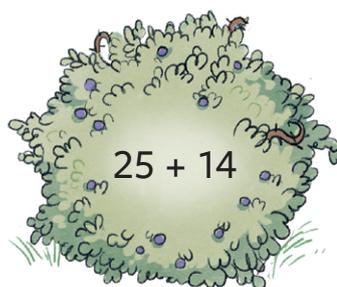
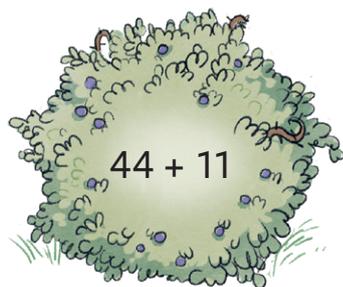
16u = \_\_\_\_ ▶ **T**





Guardate quei cespugli! Voglio raccogliere un po' di bacche per il mio **budino stregato**.

Risolvi le addizioni nei cespugli e collegale al cestino con il risultato. Leggi il «trucco» in fondo alla pagina.



Per calcolare velocemente il risultato delle addizioni in questo esercizio somma **prima** le decine e **poi** le unità.



Il professor Nefasto sta cercando di risolvere delle formule. Aiutiamolo, prima che faccia qualche **esperimento mostruoso!**

Rappresenta le sottrazioni sulla linea dei numeri, poi scrivi il risultato.



La cavalletta parte dal 19 e arriva all'8.

Quanti salti all'indietro ha fatto? \_\_\_\_\_



Il grillo parte dal 18 e arriva al 6.

Quanti salti all'indietro ha fatto? \_\_\_\_\_



La rana parte dal 14 e arriva al 9.

Quanti salti all'indietro ha fatto? \_\_\_\_\_

Le streghe ci hanno mostrato un **libro di magia** pieno di potenti trucchi matematici.

Sei curioso di provarli? Osserva gli esempi e risolvi le operazioni allo stesso modo.

$$67 + 11 = 67 + 10 = 77 + 1 = 78$$

$$36 - 9 = 36 - 10 = 26 + 1 = 27$$

$$53 + 11 = \underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$

$$44 - 9 = \underline{\quad} - \underline{\quad} = \underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$

$$75 + 9 = \underline{\quad} + 10 = \underline{\quad} - 1 = \underline{\quad}$$

$$48 - 11 = \underline{\quad} - 10 = \underline{\quad} - 1 = \underline{\quad}$$

$$52 + 9 = \underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad} - \underline{\quad} = \underline{\quad}$$

$$15 - 11 = \underline{\quad} - \underline{\quad} = \underline{\quad} - \underline{\quad} = \underline{\quad}$$



### Indizio 6

QUAL È IL RISULTATO DELL'ULTIMA OPERAZIONE?

FAI  PASSI SULLA MAPPA.

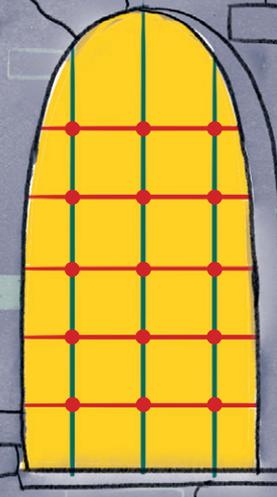
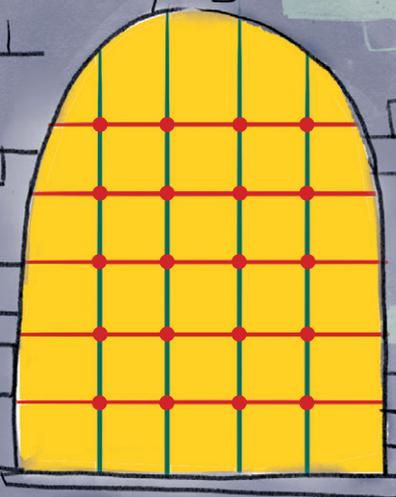
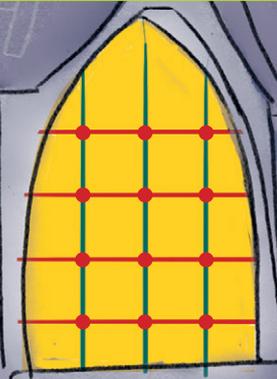
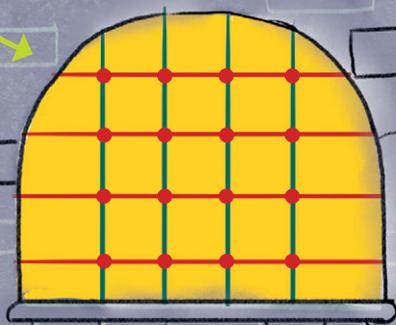


So dove trovare qualcosa per divertire il folletto Musicattivo! Torniamo alla villa... ecco, già si vede la **luce spettrale** delle finestre!

In ogni finestra, conta le linee rosse, le linee verdi e gli incroci. Poi scrivi la moltiplicazione, come nell'esempio.

Linee verdi **4**    Linee rosse **4**  
 Incroci **16**  
 Moltiplicazione: 4 × 4 = 16

Linee verdi     Linee rosse   
 Incroci   
 Moltiplicazione: \_\_\_\_\_ × \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_



Linee verdi     Linee rosse   
 Incroci   
 Moltiplicazione: \_\_\_\_\_ × \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

Linee verdi     Linee rosse   
 Incroci   
 Moltiplicazione: \_\_\_\_\_ × \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_



Mi è venuta una fame da **lupo... mannaro**. Andiamo in cucina a mangiare qualcosa!

Risolvi le moltiplicazioni con il riporto. Poi scrivi sul menu le lettere che corrispondono ai risultati per sapere cosa mangeremo.

$$\begin{array}{r} 23 \times \\ 4 = \\ \hline \end{array}$$

▶ **N**

$$\begin{array}{r} 14 \times \\ 4 = \\ \hline \end{array}$$

▶ **I**

$$\begin{array}{r} 16 \times \\ 3 = \\ \hline \end{array}$$

▶ **S**

$$\begin{array}{r} 28 \times \\ 3 = \\ \hline \end{array}$$

▶ **P**

$$\begin{array}{r} 18 \times \\ 2 = \\ \hline \end{array}$$

▶ **C**

$$\begin{array}{r} 13 \times \\ 6 = \\ \hline \end{array}$$

▶ **Z**

## MENU DI OGGI

  a  
  t  
  o  
  u  
  o  
  e  

84
48
56
36
36
56
84
78
78
92



Se non ricordi le **tabelline** per eseguire le moltiplicazioni, puoi guardare il quadrato alla pagina precedente!



Per tornare alla villa abbiamo preso strade diverse per evitare i **fantasmini chiacchieroni**. Quando iniziano a parlare non la smettono più...

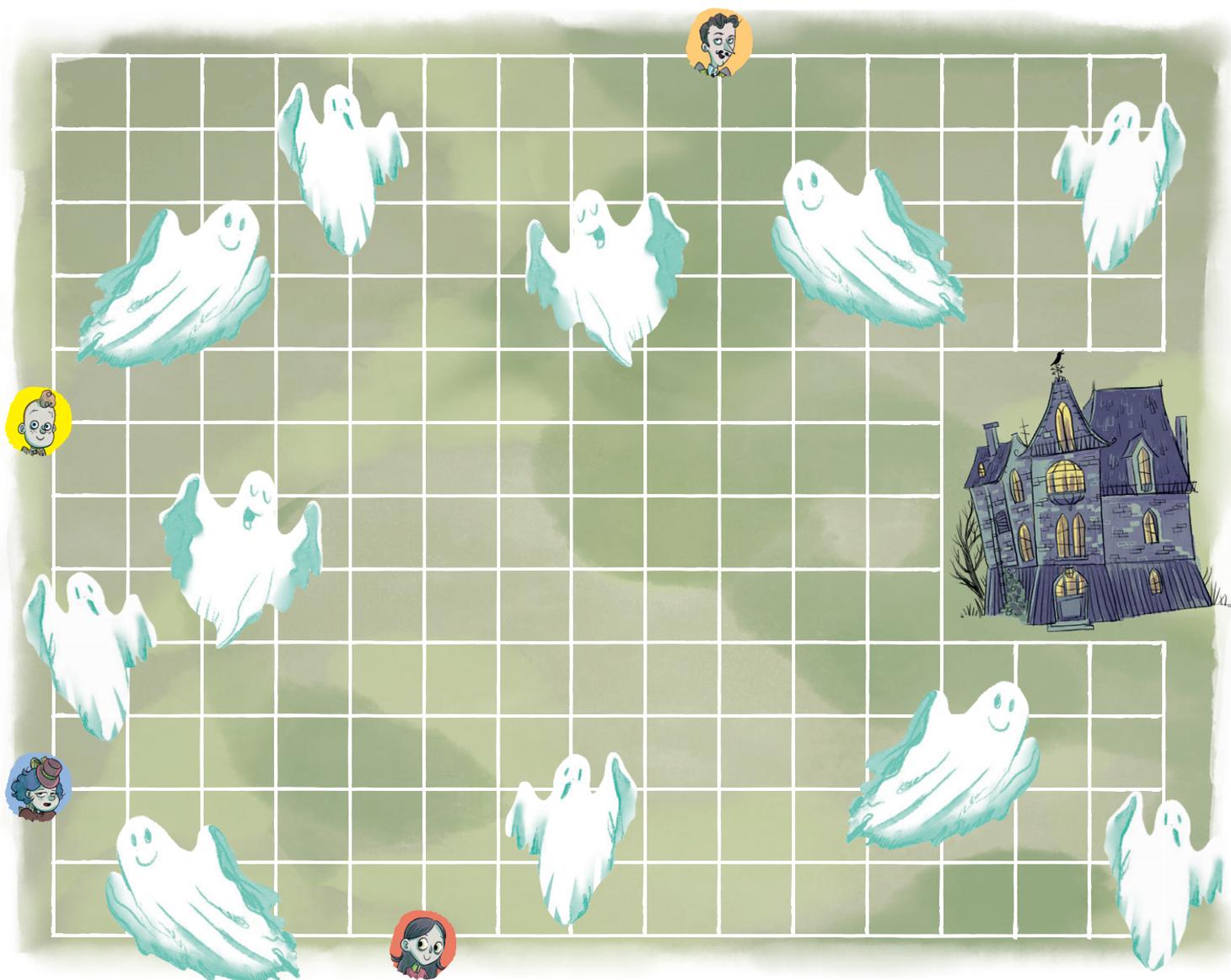
Colora il percorso di ognuno di noi sul reticolo, avanzando del numero di quadratini e nella direzione indicata dalle frecce.

**Artur:** 4 ↓, 1 →, 3 ↓, 1 ←, 4 ↓, 5 →, 3 ↑

**Ombretta:** 4 ↑, 1 ←, 4 ↑, 2 →, 3 ↑, 7 →, 3 ↓

**Ofelia:** 4 →, 1 ↑, 2 →, 3 ↑, 6 →

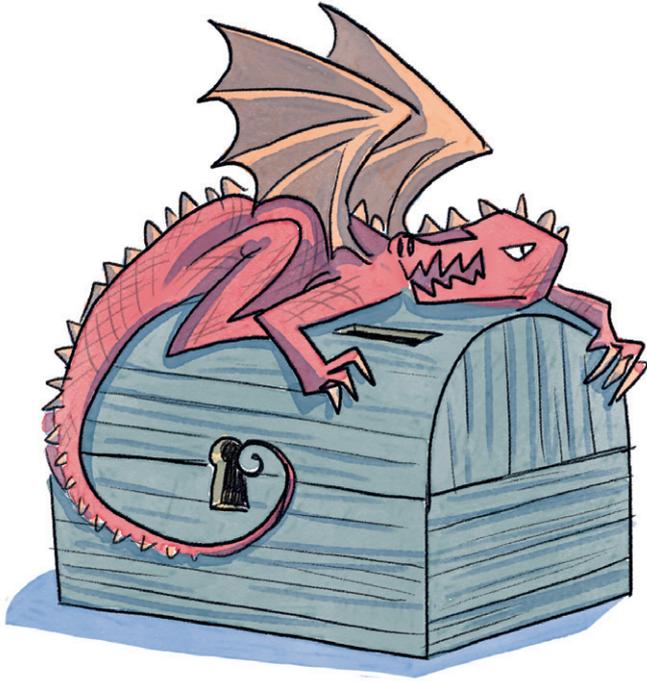
**Oliver:** 7 →, 4 ↓, 4 →, 2 ↑, 1 →





L'ultimo oggetto da portare al folletto potremmo comprarlo: controllo quanti soldi ho nel mio **salvadrago...**

Conta i soldi nel salvadanaio di Oliver, poi indica con una X la banconota in basso con lo stesso valore.



**Quanti soldi ha Oliver?**



Ricordati che due monete da 0,50 centesimi equivalgono a **1 euro** e quattro monete da 0,50 equivalgono a **2 euro**.

Ecco la **Stanza dei giochi segreti**. Per entrare dobbiamo trovare la chiave: è quella con il portachiavi rosso...

Colora i numeri nei portachiavi in base alla legenda e scoprirai la chiave giusta.



< 150



> 300 e < 400



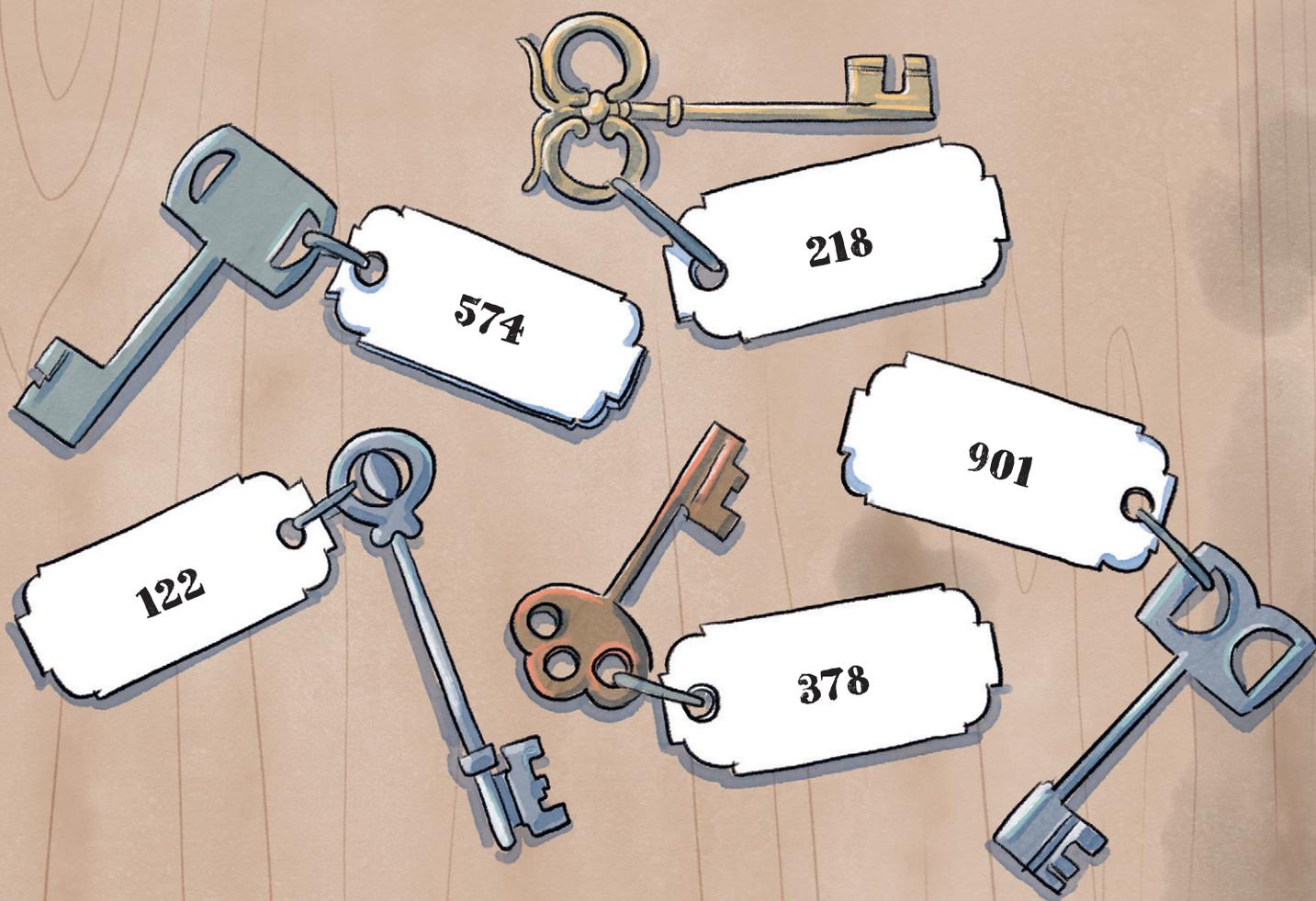
> 200 e < 250



> 500 e < 600



> 900



Ricorda: > è il simbolo del maggiore, < è il simbolo del minore.



Usciamo in terrazza per prendere un po' d'aria.  
Ecco le **aiuole infestanti** della nostra vicina!

Osserva gli esempi e risolvi le operazioni con h, da, u.

$+$	3h	2da	5u
643	943	663	648
854			
1652			
2364			

$-$	1h	5da	2u
374	274	324	372
798			
1553			
3879			



Il **fantasma** è passato di qui e si è abbuffato. Controlliamo cosa è rimasto delle nostre provviste, poi andiamo ad acciuffare quel golosone!

Risolvi i problemi con i dati nascosti.

- C'erano 56 **zucche mostruose**, ne è avanzata la metà. Distribuiamole su 7 scaffali in modo che su ognuno ci sia lo stesso numero di zucche.

Dato nascosto \_\_\_\_\_

Operazioni \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

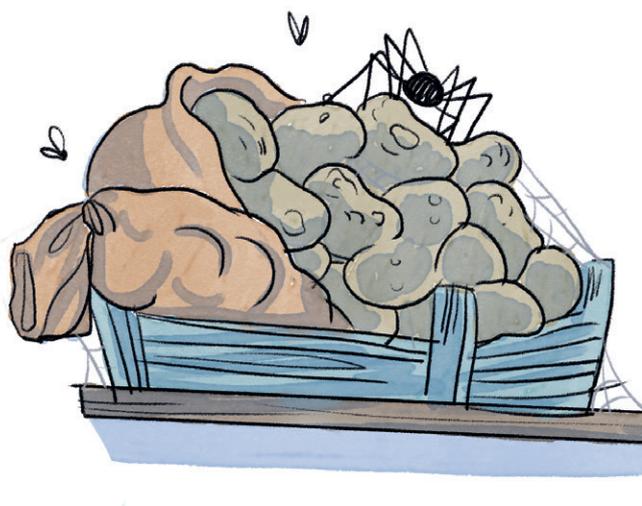


- Sono rimaste 3 cassette di **patate terrose**. In ogni cassetta ci sono 2 dozzine di patate. Quante patate in tutto?

Dato nascosto \_\_\_\_\_

Operazioni \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



**Indizio 8**

QUANTE ZUCCHE CI SONO SU OGNI SCAFFALE?

FAI \_\_\_\_\_ PASSI ← E ATTACCA LA FACCIA DEL FANTASMA!



Laggiù c'è il **Mostropark**! Entriamo a provare le varie attrazioni. Vi ho preso i biglietti!

Misura con il righello ogni biglietto e collegalo ai personaggi.

IL MIO BIGLIETTO È LUNGO 5 CM.



IL MIO HA UN LATO DI 7 CM.



IL MIO BIGLIETTO È LUNGO 60 MM.



Per trasformare i millimetri in centimetri devi dividere il numero per 10, perché **1 cm** è formato da **10 mm**.

Il **Mercato delle pulci**! Fermiamoci a comprare qualcosa, ma prima controlliamo quanti soldi abbiamo.

Conta quanti euro ci sono in ogni portafoglio, poi completa.



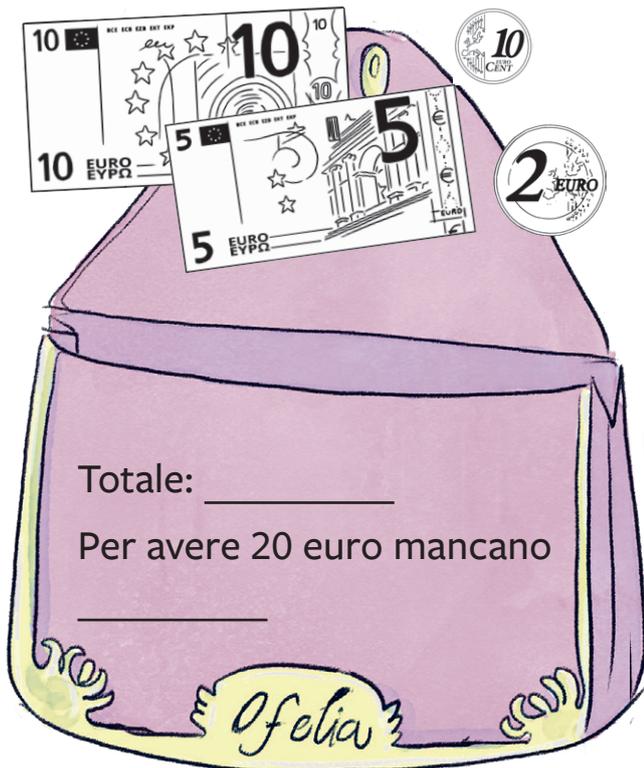
**OMBRETTA**

Totale: \_\_\_\_\_  
Per avere 1 euro mancano  
\_\_\_\_\_



**OLIVER**

Totale: \_\_\_\_\_  
Per avere 10 euro mancano  
\_\_\_\_\_



**Ofelia**

Totale: \_\_\_\_\_  
Per avere 20 euro mancano  
\_\_\_\_\_



**Arturo**

Totale: \_\_\_\_\_  
Per avere 50 euro mancano  
\_\_\_\_\_

Non riusciamo a metterci d'accordo sulla ricetta golosa da preparare per il fantasma. Usiamo le **sfere magiche** per decidere!

Solo chi pescherà la sfera rossa potrà decidere cosa portare al fantasma! Osserva il contenuto del sacchetto e completa le frasi con CERTO, POSSIBILE, IMPOSSIBILE. Poi calcola la probabilità di pescare ogni sfera.

È \_\_\_\_\_ che pescheremo una sfera magica.

È \_\_\_\_\_ pescare una sfera azzurra.

È \_\_\_\_\_ pescare la sfera rossa.



Numero sfere rosse: \_\_\_\_\_

Numero totale sfere: \_\_\_\_\_

Abbiamo \_\_\_\_\_ probabilità su 10 di pescare la sfera rossa.

Numero sfere gialle: \_\_\_\_\_

Numero totale sfere: \_\_\_\_\_

Abbiamo \_\_\_\_\_ probabilità su 10 di pescare una sfera gialla.

Numero sfere verdi: \_\_\_\_\_

Numero totale sfere: \_\_\_\_\_

Abbiamo \_\_\_\_\_ probabilità su 10 di pescare una sfera verde.

È più probabile pescare una sfera \_\_\_\_\_.

È meno probabile pescare la sfera \_\_\_\_\_.

Ma Ofelia è la solita fortunata e ha vinto!



## Oggetto misterioso

OFELIA HA PREPARATO IL SUO PIATTO DI PASTA PREFERITO!  
ATTACCA L'ADESIVO. ORA PASTICCINO È DAVVERO SAZIO!