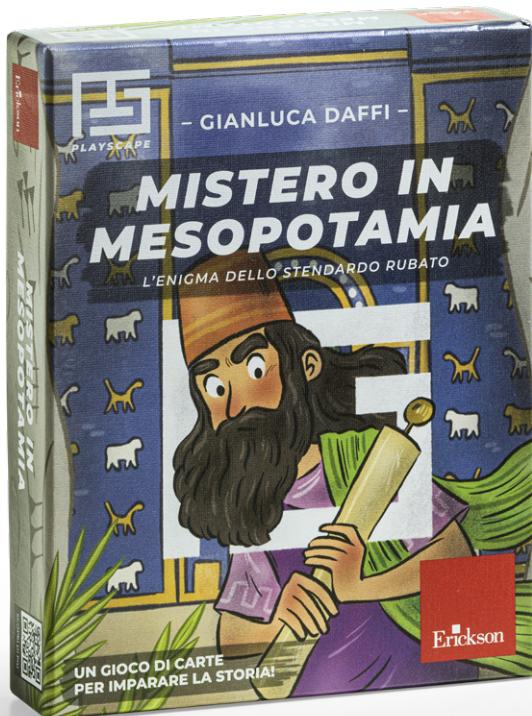


Prova le
ATTIVITÀ

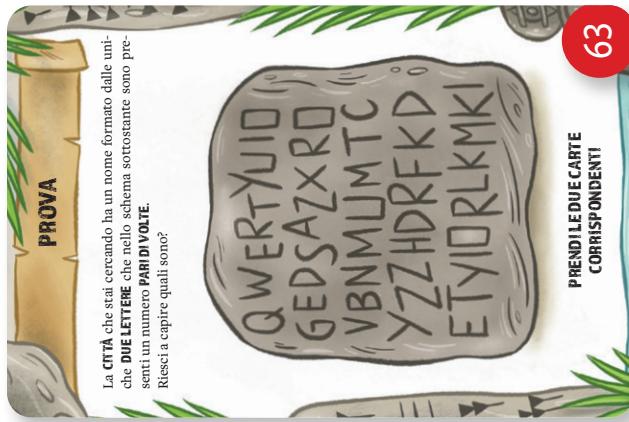
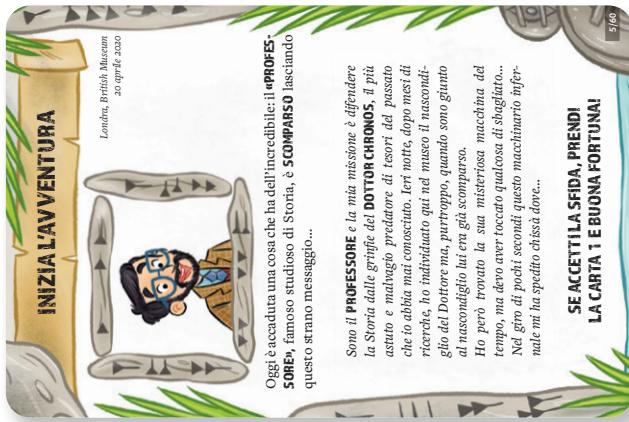
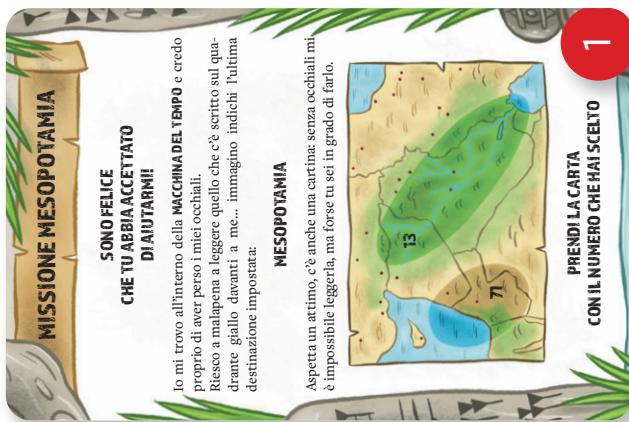
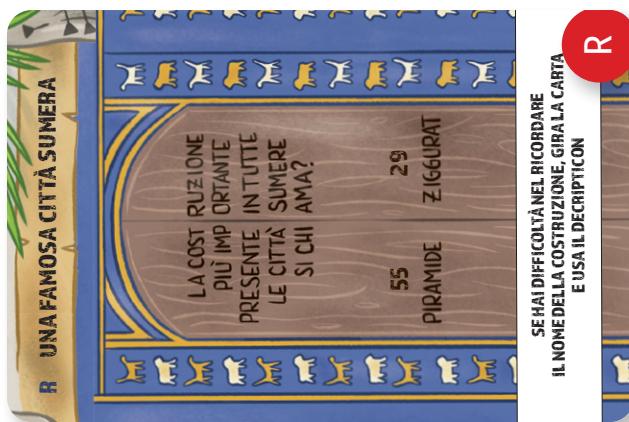
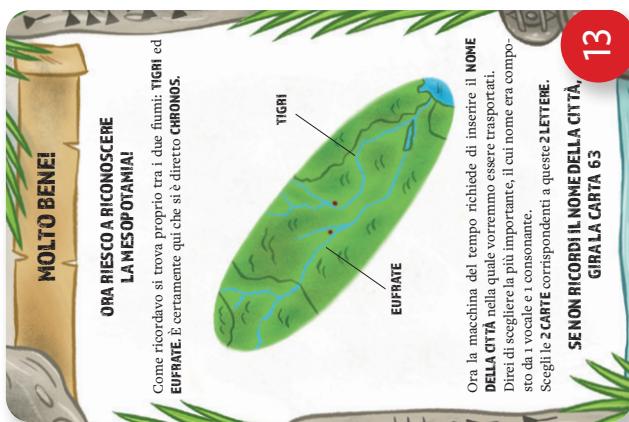


Attività tratta dal gioco:
Mistero in Mesopotamia

Scopri tutta la serie: **Playscape**

Erickson

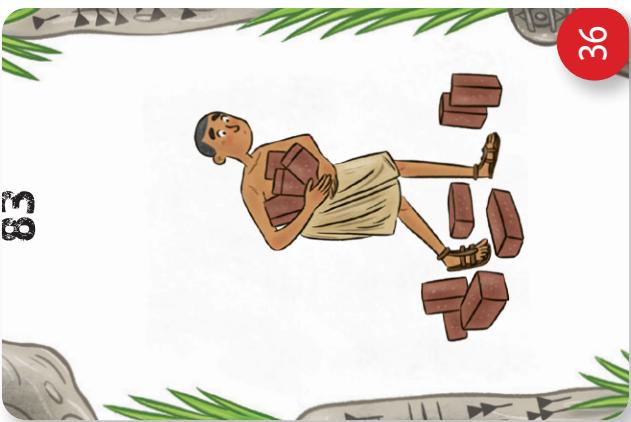
Ritagliate le carte, scrivete sul retro il numero o la lettera corrispondente e... buon divertimento!



Ritagliate le carte, scrivete sul retro il numero o la lettera corrispondente e... buon divertimento!



32



33



42



35

PROVA

ESATO

SI TRATTÀ PROPRIO DI UNA ZIGGURAT!

Questo lasciapassare conferma che abbiamo dato la risposta giusta.

La porta è aperta, ma davanti a noi si trova un'altra prova.

PRENDI LE CARTE

31, 32, 33, 34, 35, 36

Sono 6 casselli da ricomporre in un **MOSAICO**, una specie di puzzle.

Per superare la prova devi riordinare le carte ricostituendo la **PIRAMIDE SOCIALE DEI SUMERI**: in basso la classe meno importante, in alto la più rispettata.

29



34

QUESTA CHE VEDI È LA CITTÀ DI U

SIAMO PROPRIO AURI

Il **DOTTORE CHRONOS** è solito recarsi nell'edificio che custodisce i tesori di ogni città che visita.

L'edificio che cerchiamo deve essere questo davanti a noi.

Sulla porta c'è un'iscrizione...

QUALE SERÀ LA RISPOSTA GIUSTA?

U



33