

Prova le  
**ATTIVITÀ**

Esercizi tratti  
dal libro:  
**ATTENTI  
ALLA CITTÀ!**

SCOPRI IL LIBRO →



Erickson

## I mini blocchi

### Giochi e attività per accompagnare e sostenere lo sviluppo del tuo bambino



- **I MINI BLOCCHI** sono quaderni operativi pensati per bambini **DAI 3 AI 6 ANNI**.
- Propongono attività e **GIOCHI EDUCATIVI** ideati da professionisti dell'educazione che mirano ad accompagnare e sostenere lo sviluppo dei bambini.
- Grazie al pratico **FORMATO**, il blocco è il compagno ideale sia a casa che in viaggio.
- Tutte le attività sono concepite per essere svolte in **AUTONOMIA**, grazie a consegne semplici e immediate, e sono corredate di immagini giocose e divertenti.

# Le attività



## CERCA LA FIGURA UGUALE

*Allena la ricerca visiva*

In alto al centro della pagina compare una figura target e sotto delle figure riquadrate, tra cui solo alcune uguali al target. Il bambino deve trovare e segnare le figure identiche al target. Nelle sessioni 3 e 4 la difficoltà aumenta perché i target da trovare tra le figure riquadrate sono due.



## DISEGNA LA STRADA

*Stimola la memoria visiva  
e la coordinazione visuo-motoria*

La pagina contiene una mappa che il bambino deve percorrere per arrivare a casa e delle tappe da raggiungere all'interno del suo percorso. Il bambino osserva le «fermate» indicate dopo la freccia e le ripercorre con la matita all'interno della griglia, seguendo l'ordine dato. Per aumentare la difficoltà, è possibile coprire con un foglio le tappe dopo averle mostrate al bambino in modo che tracci la strada a memoria, solo alla fine potrà verificare in autonomia se il percorso era corretto.





## TROVA LA COPPIA

*Lavora sull'accoppiamento logico di figure*

Nella parte sinistra della pagina compare una figura. A destra in verticale si trovano figure tra cui una che si accoppia con il target. Il bambino deve collegare le due figure della coppia. Nelle sessioni 1 e 2 le figure si accoppiano per categoria di appartenenza, mentre nelle sessioni 3 e 4 le figure si accoppiano per collegamento logico.



## RIEMPI LA SCATOLA

*Lavora sulla capacità di inibire risposte non pertinenti*

La pagina contiene una scatola con un'etichetta, sulla quale è indicato cosa NON può contenere. Per inserire gli oggetti sparsi sul prato, il bambino li circhia e li «sposta» con una freccia, come nell'esempio, facendo attenzione a non inserire gli oggetti proibiti (per forma o categoria).



## COMPONI IL PUZZLE

*Favorisce relax e concentrazione*

Al termine di ogni sessione si trova un puzzle da ritagliare. Affiancando tutti i puzzle delle 4 sessioni, è possibile creare un grande poster della città.





# CERCA LA FIGURA UGUALE

1





# DISEGNA LA STRADA

2

TAPPE →



			
			
			
			
			 <b>ARRIVO</b>



TROVA LA COPPIA

1





# RIEMPI LA SCATOLA

1

