



Luca Congia

alla **CONQUISTA**
delle **TABELLINE**

Per ripassare le moltiplicazioni divertendosi



Istruzioni



7+
anni



1+
giocatori



15-20
minuti



Erickson

CONTENUTO DELLA SCATOLA

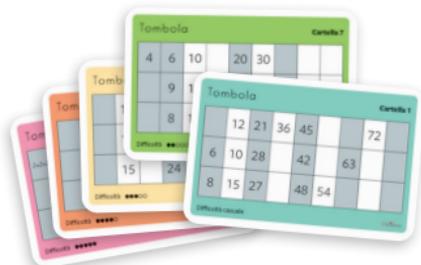


55 carte



su un lato la
mappa della battaglia

1 blocco per
i calcoli e i punteggi



sull'altro lato
le cartelle della tombola

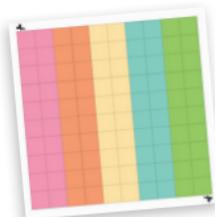


5 carte punti
con la truppa dei golosi

4 matite



Segnapunti da ritagliare
(20 per colore)



I DADI E LE MOLTIPLICAZIONI



Numeri
facili
2, 3, 4, 5



Numeri
difficili
6, 7, 8, 9



Numeri
pari
2, 4, 6, 8



Numeri
dispari
3, 5, 7, 9



Si usa solo uno
dei due numeri,
scelto dal giocatore
che ha lanciato i dadi



Il numero senza trattino può
essere usato come 6 o come 9:
lo decide il giocatore
che ha lanciato i dadi

Le regole per fare i calcoli

I 6 dadi vanno lanciati contemporaneamente. Ogni giocatore sceglie 5 moltiplicazioni fra i numeri disponibili, seguendo queste regole:

- non è obbligatorio usare tutti i numeri
- si può usare lo stesso numero più volte
- si può moltiplicare un numero per se stesso
- non si può ripetere la stessa moltiplicazione invertendo i fattori (per esempio se si fa $3 \times 4 = 12$, non si può fare $4 \times 3 = 12$).



Battaglia delle tabelline

Obiettivo del gioco

Ogni giocatore deve cercare di ottenere il punteggio più alto possibile, e quindi il massimo grado nella truppa dei golosi. Per riuscirci, deve conquistare territori sulla mappa, facendo attenzione al valore di ciascuna zona: le terre di pianura, meno faticose, fanno ottenere meno punti delle ardue terre di montagna.

Preparazione del gioco

Ogni giocatore riceve: 1 foglio del blocco per eseguire i calcoli, una matita, 1 carta mappa, 20 segnapunti di carta.

I 6 dadi vanno al giocatore più giovane, che sarà il primo a lanciaarli.

Modalità di gioco

Il giocatore di turno lancia tutti e 6 i dadi e legge ad alta voce i risultati; se escono facce speciali, decide quale numero usare e lo dichiara ad alta voce.

Tutti scrivono sul proprio foglio i numeri ottenuti dal lancio dei dadi negli spazi corrispondenti e, sotto, svolgono i calcoli che hanno scelto. Cercano sulla propria mappa le terre corrispondenti ai risultati ottenuti e le contrassegnano con i segnapunti.

Al turno successivo, chi ha lanciato i dadi li passa al giocatore alla sua sinistra. Si ripete quindi lo stesso procedimento per quattro turni, cioè fino a completare gli spazi per i calcoli disponibili nella parte alta del proprio foglio.

Fine del gioco

Risolve tutte le operazioni dei quattro turni, ogni giocatore conta quante terre ha conquistato.

- Terre facili (numero facile x numero facile) = 1 punto.
- Terre medie (numero facile x numero difficile) = 2 punti.
- Terre difficili (numero difficile x numero difficile) = 3 punti.

Somma i punti ottenuti, calcola il punteggio totale e scopri quale grado hai raggiunto nella truppa dei golosi!

Tombola delle tabelline

Obiettivo del gioco

Come nel classico gioco della tombola, l'obiettivo è ottenere più numeri possibile della propria cartella, per fare ambo, terna, tombola, ecc... I numeri della cartella sono però i risultati di possibili moltiplicazioni tra i numeri usciti nel lancio dei dadi.



Preparazione del gioco

I materiali da usare sono gli stessi elencati nella preparazione di *Battaglia*, ma al posto della carta mappa si usa una cartella con i numeri.

Modalità di gioco

La fase di lancio dei dadi e di calcolo si svolge con le stesse modalità viste per *Battaglia*.

Prima di scegliere i numeri da moltiplicare, è bene osservare attentamente la propria cartella della tombola, per cercare di scegliere le moltiplicazioni più utili a completarla.

Dopo aver risolto le moltiplicazioni, contrassegna i numeri sulla cartella con i segnapunti. Controlla se hai fatto ambo, terna, quaterna, cinquina, decina, ed eventualmente annotalo sul tuo foglio negli spazi appositi.

Il procedimento si ripete uguale per tutti i 4 turni di gioco.



Fine del gioco

Una volta segnati i numeri dell'ultimo turno, tutti i giocatori sommano i punti ottenuti, per scoprire che grado hanno raggiunto nella truppa dei golosi!

COME SI GIOCA... IN SINTESI



Turno 1

..... x =

1. Lancia i dadi

2. Scrivi i numeri sul tuo foglio

3. Scegli come abbinare i numeri e svolgi le tabelline

Se giochi a Battaglia

Se giochi a Tombola

4. Usa i risultati per segnare i numeri «conquistati»

Ripeti lo stesso procedimento per tutti i turni

5. Segna i punti

Sto giocando a... **Battaglia!**

Terre facili	4	x 1 punto =	4
Terre medie	6	x 2 punti =	12
Terre difficili	3	x 3 punti =	9

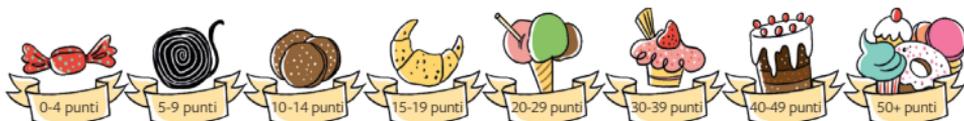
Fai la somma: hai fatto **25** punti

Sto giocando a... **Tombola**

Ambo	☒ = 2 punti	☒ = 2 punti	○ = 2 punti	Cinquina	☒ = 10 punti
Terna	☒ = 3 punti	○ = 3 punti	○ = 3 punti	Decina	○ = 20 punti
Quaterna	○ = 4 punti	○ = 4 punti	○ = 4 punti	Tombola	○ = 50 punti

Fai la somma: hai fatto **17** punti

6. Fai la somma dei punti e scopri quale grado hai raggiunto



Esempio pratico... Battaglia!

Turno 1

2	5	9	6	8	7
---	---	---	---	---	---

$$\begin{array}{r} 2 \times 2 = 4 \\ 2 \times 5 = 10 \\ 5 \times 8 = 40 \\ 6 \times 2 = 12 \\ 9 \times 8 = 72 \end{array}$$


Numero facile \times Numero facile = Conquisti 1 pianura e guadagni **1 punto**
2, 3, 4, 5 2, 3, 4, 5

Numero difficile \times Numero difficile = Conquisti 1 montagna e guadagni **3 punti**
6, 7, 8, 9 6, 7, 8, 9

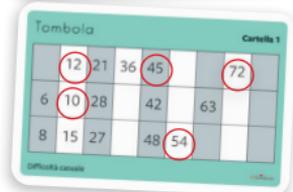
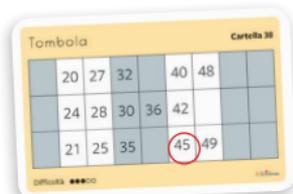
Numero facile \times Numero difficile = Conquisti 1 collina e guadagni **2 punti**
2, 3, 4, 5 6, 7, 8, 9

Esempio pratico... Tombola

Prima di comporre i calcoli ricordati di osservare la tua cartella. Vinci se i risultati delle tue tabelline corrispondono ai numeri sulla cartella!

Turno 1

2	5	9	6	8	7
---	---	---	---	---	---

$$\begin{array}{r} 9 \times 8 = 72 \\ 2 \times 5 = 10 \\ 6 \times 9 = 54 \\ 6 \times 2 = 12 \\ 9 \times 5 = 45 \end{array}$$


LA TRUPPA DEI GOLOSI



Soldato
semplice
caramella



Caporale
delle rotelle
di liquirizia



Sergente dei
biscotti appena
sfornati



Maresciallo dei
cornetti alla
marmellata



Tenente dei coni
gelato con cialda
e due gusti



Capitano
dei pasticcini
semifreddi



Colonnello delle torte
con triplo strato di
cioccolato



Generale
della
pasticceria



Le risorse online del gioco, che includono i fogli del blocco stampabili e altri materiali di approfondimento per il gioco della Tombola, sono disponibili al link: <https://risorseonline.ericson.it>