

Prova le
ATTIVITÀ

Attività tratta
dal gioco:
Bufalandia

SCOPRI IL GIOCO →



Erickson

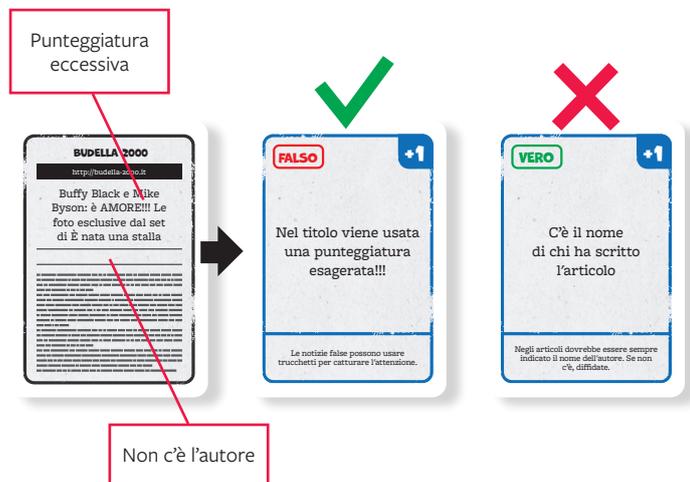
OBIETTIVO DEL GIOCO

L'obiettivo del gioco è raccogliere l'associazione di **carte prova** migliore, per supportare o contestare la notizia del turno. Solo raccogliendo le migliori **carte prova** e raggiungendo il punteggio più alto si può vincere la partita.

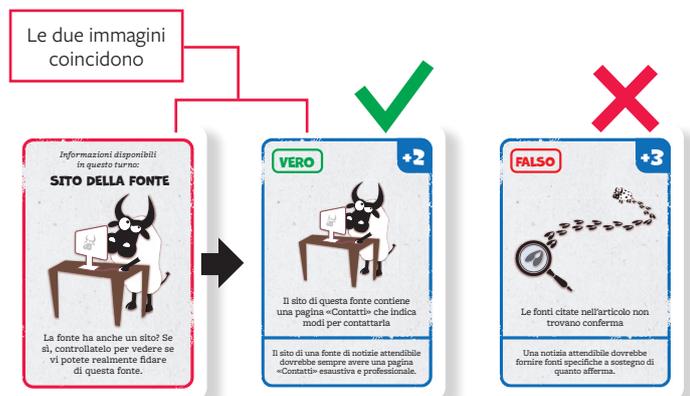
Per riuscirci, dovete raccogliere prove che vi permettano di supportare o contestare la veridicità della notizia in gioco. Le news riportate sulle **carte notizia** infatti non sono vere o false di per sé (in fondo riguardano il paese immaginario di Bufalandia). Proprio come accade nel mondo reale, potete valutarle basandovi sulle prove. Attenzione, però: avete a disposizione solo su un numero limitato di elementi!

Le **carte prova** infatti sono di due tipi diversi:

- riferite alla **carta notizia**: permettono di supportarla o contestarla descrivendone alcune caratteristiche e valgono 1 punto ciascuna;



- riferite alle **carte contesto**: permettono di **supportare** o **contestare** la notizia in gioco sulla base del contesto che la circonda, e valgono 2 o 3 punti ciascuna. Potete usare una **carta prova** se c'è in gioco una **carta contesto** con la stessa immagine.



PREPARAZIONE DEL GIOCO

Preparate i tre mazzi di carte (le **carte notizia**, le **carte contesto**, le **carte prova-azione**) e mischiate ognuno di essi separatamente.

Girate, e posizionate al centro del tavolo da gioco, 1 **carta notizia** e 4 **carte contesto**, in modo che tutti i giocatori possano leggerle. Poi distribuite a ciascun giocatore 5 **carte prova-azione**.

TURNI DI GIOCO

Ogni giocatore osserva le proprie carte e quelle posizionate al centro del tavolo. In segreto, sceglie se le sue **carte prova** gli permettono di supportare oppure di contestare la notizia. Ciò che conta è avere a disposizione la migliore combinazione di **carte prova** per poterne sostenere la veridicità o falsità.

Ogni giocatore durante la propria mano di gioco può:

- giocare una **carta azione**, e poi concludere la propria mano pescando una **carta prova-azione** dal mazzo principale;
- pescare una **carta prova-azione** e passare la mano;
- provare a concludere la partita giocando **LA CALATA!**

LA CALATA

Quando un giocatore crede di aver raggruppato l'insieme di **carte prova** migliori per vincere la partita, può concludere con **LA CALATA**. Il giocatore mostra agli altri partecipanti solo le **carte prova** che gli permettono di supportare la propria posizione. A questo punto anche gli altri giocatori mostrano le proprie **carte prova**, e tutti contano i punteggi.

Attenzione: non conviene tentare **LA CALATA** se si è raccolto un numero di carte che fornisce pochi punti a sostegno del fatto che la notizia sia vera/falsa. Lo scopo del gioco è proprio avere più punti degli altri giocatori per sostenere la propria tesi!

FINE DEL GIOCO

Vince la partita e determina la veridicità della notizia in gioco chi ha totalizzato il punteggio più alto!

Se, però, un giocatore sospetta che le prove giocate da un altro partecipante siano deboli, può «sfidarlo a dibattito». Entrambi argomentano le proprie posizioni, cercando di dimostrarne la validità. Alla fine del dibattito, tutti gli altri partecipanti votano per decidere chi ne debba uscire vincitore. Se si raggiunge la parità di voto, il gruppo chiede l'intervento di una persona che non ha giocato la partita, che fa da arbitro e stabilisce chi ha vinto.

Si possono anche giocare più partite di fila: il vincitore di ogni partita guadagna un punto, e chi raggiunge per primo 3 (o 5) punti è il vincitore assoluto.

stampa e ritaglia le carte, ... buon divertimento!

CARTA CONTESTO

Informazioni disponibili in questo turno:

REPUTAZIONE DELLA FONTE



Cosa si dice di questa fonte? Come i bufali, anche le fonti di notizie hanno una reputazione. Alcune ce l'hanno buona, altre pessima.

Informazioni disponibili in questo turno:

PISTA DELLE PROVE



Quali sono le prove? Seguitele e verificate se ci sono fonti attendibili che confermano la notizia.

Informazioni disponibili in questo turno:

RICERCA INVERSA DI IMMAGINI



Se la notizia contiene immagini, da dove sono state prese? Fate una ricerca inversa di immagini in Google per vedere se sono state manipolate o decontestualizzate.

Informazioni disponibili in questo turno:

POST PRECEDENTI DELLA FONTE



Cosa altro ha postato questa fonte? Se una fonte pubblica sempre lo stesso tipo di contenuti è più probabile che sia di parte.

Informazioni disponibili in questo turno:

PROFILO DELLA FONTE SUI SOCIAL MEDIA



Verificate se c'è il badge di verifica! Il badge di verifica sul profilo di una fonte sui social media indica che l'account è stato verificato.

CIAK, SI MUNGE

<https://ciaksimunge.it>

Iniziate le riprese del nuovo film di Quentin Tomino

di I.L. Casaro

MUUUSICA OGGI

<https://muusicaoggi.net>

Lucino Legabue regala 100 biglietti per la tappa campana del suo tour. Clicca qui per avere il tuo!!!

IL CORRIERE DI PORTOBUFFALE

<https://corriereportobuffale.it>

Giovanna Giovenca annuncia che si candiderà a sindaco di Portobuffale

di Massimo Ruminante

VIB - VERY IMPORTANT BUFFALOES

<https://vib.blogspot.com>

La mandria reale cresce: Lady Mucca avrà presto un altro vitello

di Flora Da Fieno

LA GAZZETTA DELLO SPORC

<https://gdsnotizie.it>

Il Toro trionfa in campo con le doppiette di Mozza e Rella

di Modesto Garrese

CARTA NOTIZIA

VERO +1

Non vedo errori di battitura

Le notizie false sono spesso scritte male e contengono errori di battitura e di altro tipo.

VERO +1

Il titolo è chiaro e fattuale

I titoli delle notizie vere sono fattuali, corretti e non usano trucchetti per catturare l'attenzione.

VERO +1

Questa notizia non sembra cercare di farti sentire in qualche modo particolare

Le notizie vere cercano di rimanere obiettive. Le fake news spesso mirano a suscitare rabbia, sdegno o paura.

VERO +1

Il titolo non contiene trucchetti per catturare l'attenzione

I titoli delle notizie vere sono fattuali, corretti e non usano trucchetti per catturare l'attenzione.

VERO +1

Il dominio ha un suffisso che sembra autentico

I domini dei siti di fake news spesso cercano di imitare fonti fidate o hanno suffissi strani.

FALSO +1

Il nome del dominio sembra sospetto

I domini dei siti di fake news spesso cercano di imitare fonti fidate o hanno suffissi strani.

FALSO +1

Nel titolo viene usata una punteggiatura esagerata!!!

Le notizie false possono usare trucchetti per catturare l'attenzione.

FALSO +1

Non c'è il nome di chi ha scritto l'articolo

Negli articoli dovrebbe essere sempre indicato il nome dell'autore. Se non c'è, diffidate.

FALSO +1

É evidente che questa notizia mira a indignare

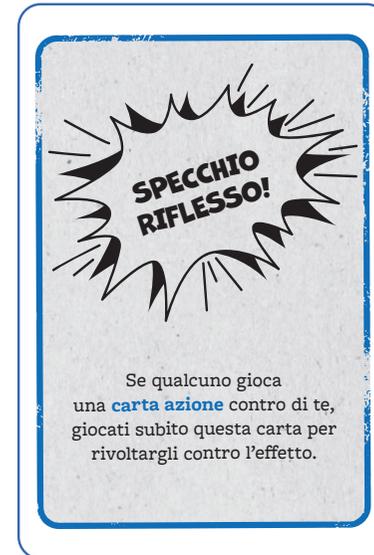
Le notizie vere cercano di rimanere obiettive. Le fake news spesso mirano a suscitare rabbia, sdegno o paura.

FALSO +1

Il titolo ha un tono veramente sensazionalistico

Non tutte le notizie di grande effetto sono false, ma se sembrano sensazionalistiche è meglio diffidare.

stampa e ritaglia le carte, ... buon divertimento!



 CARTA AZIONE