Prova le ATTIVITÀ

Esercizi tratti dal libro:

ESPLORIAMO I MARI CON I DIORAMI

SCOPRI IL LIBRO →

Erickson

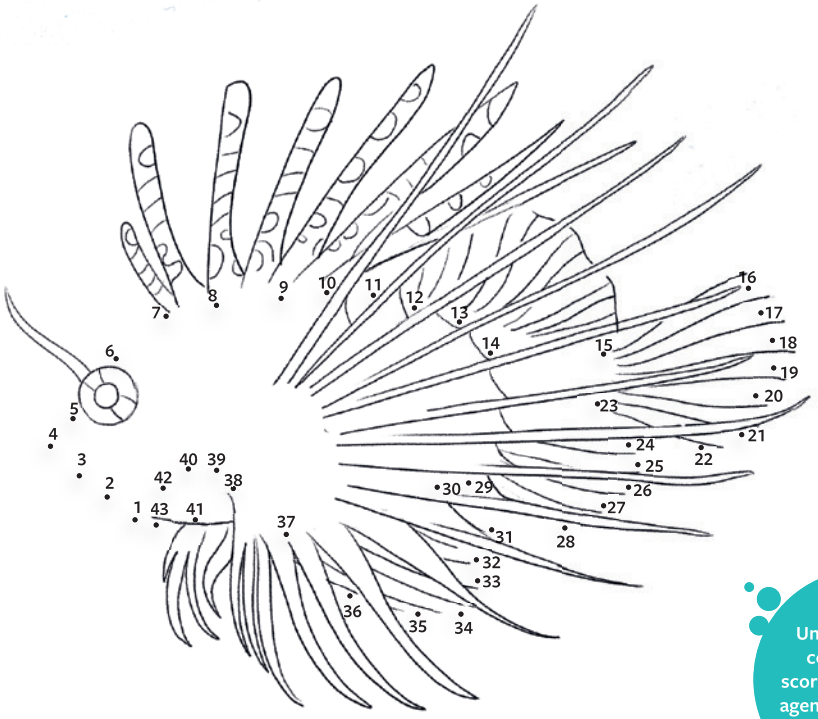
Ehi, ma che strano pesce laggiù! Che ***spine spaventose!*** Il suo aspetto sembra lanciare un chiaro messaggio: «Statemi alla larga! Sono pericoloso!».

Hai proprio ragione mio caro Darwin! Quello è un ***pesce scorpione.*** Ma fai attenzione...

... le sue grandi pinne sono sostenute da lunghe ***spine cave.*** Alla base di queste si trovano delle ghiandole piene di ***veleno*** potente e pericoloso anche per noi umani.
Quando vuole apparire ancora più ***minaccioso*** inclina il capo verso il fondale, inarca il corpo e punta le spine verso l'aggressore, come fossero delle ***lance.*** Le escrescenze che ha sopra gli occhi e sul mento contribuiscono a rendere il suo aspetto ancora più ***inquietante.***

Tu lo vedi bene?

Per vederlo meglio unisci tutti i puntini dall'1 al 43. Per colorarlo utilizza il rosso mattone alternandolo a spazi che lascerai bianchi.



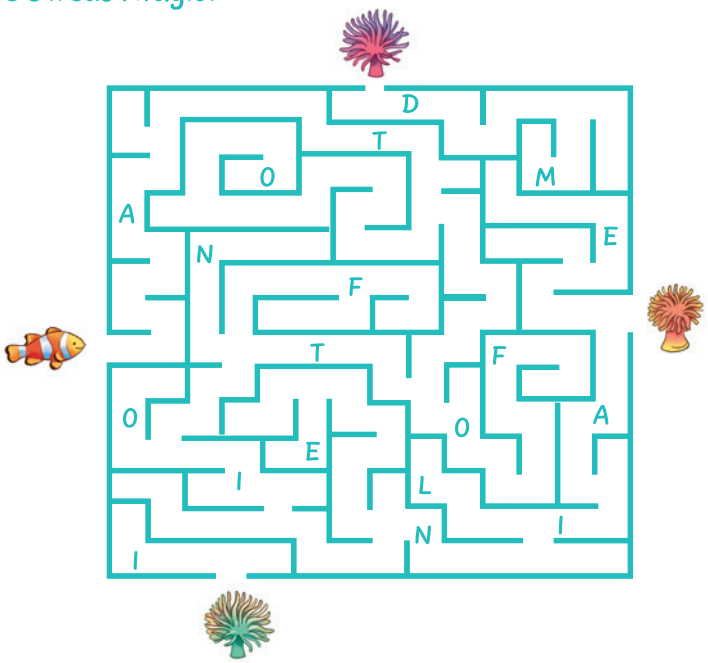
Una volta finito, cerca il pesce scorpione nella mia agenda e aggiungilo alla tua Barriera Corallina!

Prof., guardi che **pesce colorato!**
Come si chiama?

L'hai notato anche tu? È forse il pesce **più famoso e simpatico** di tutta la Barriera Corallina. È il **pesce pagliaccio.** Alcuni lo chiamano anche **pesce anemone** perché vive tra i tentacoli **dell'anemone di mare.** Anche l'anemone di mare è un **corallo,** formato da **un unico polipo** con una corona di **tentacoli velenosi** che circondano la bocca. Vive attaccato al fondale marino grazie a un disco adesivo chiamato **piede.**

I suoi **tentacoli** sono molto sensibili, appena rilevano un leggero tocco fanno scattare le loro cellule uncinate che iniettano nel malcapitato un liquido irritante e paralizzante. Sono un ottimo strumento di difesa e per catturare le prede. Per fortuna i **pesci pagliaccio** sono **immuni** dalle punture degli anemoni grazie al **muco** che protegge il loro corpo! Attenzione, però, ogni pesce pagliaccio è immune dal veleno dell'anemone in cui vive: quando deve cambiare rifugio deve adattarsi alla nuova sostanza velenosa emessa dai tentacoli e per farlo esegue **una specie di danza** toccandoli con delicatezza con tutte le parti del corpo in modo da abituarvisi piano piano!

Segui insieme a noi il pesce pagliaccio e scopri quale dei tre anemoni di mare è il suo rifugio.



Ora puoi cercare nella mia agenda il pesce pagliaccio e il suo anemone da posizionare nel diorama.

Fai attenzione, solo una è la strada corretta: le lettere che incontrerai sul percorso ti insegneranno come gli scienziati chiamano l'anemone di mare!

Riporta qui le lettere del percorso del pesce pagliaccio nell'ordine in cui le incontra:

_ _ _ _ _ _ _

Fra i ghiacci del Mar Glaciale Artico

Copritevi bene perché adesso ci immergiamo nelle fredde acque del **Mar Glaciale Artico.** Siamo arrivati nel **regno del gelo: il Polo Nord!** Quanto ghiaccio e che freddo!

Prof. Marina ma c'è vita in questo mare?

Nonostante il freddo, Darwin, **il mare** che circonda l'Artico è **ricchissimo di vita.** E questo grazie all'abbondanza del **fitoplancton,** cioè l'insieme di piccoli organismi in grado di fare la fotosintesi (come le microscopiche **alghe unicellulari**).

Il fitoplancton costituisce il cibo di **piccoli animali (zooplancton),** che a loro volta sono alla base delle **reti alimentari di animali marini più grandi** che vivono in queste acque.

Attenzione Prof.! Davanti a noi c'è una **montagna di ghiaccio capovolta!**

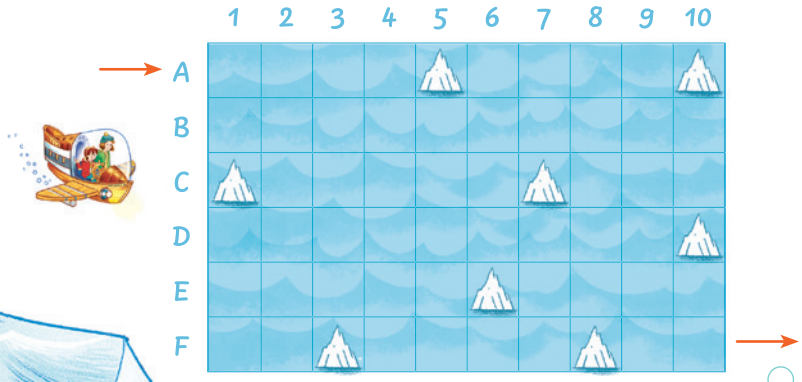
È un **iceberg:** un grande blocco di ghiaccio **che si è staccato da un ghiacciaio o dalla banchisa artica** e galleggia sospinto dalle correnti. Quella che vedi è la parte sommersa che costituisce più del 90% dell'iceberg: solo il 10%, infatti, emerge dalla superficie del mare.

Osserva attraverso la lente d'ingrandimento il fitoplancton del Mar Glaciale Artico!

Navighiamo nella banchisa artica!

Aiuta Darwin e la Prof. Marina a uscire dal labirinto degli iceberg. Il radar del sottomarino segnala dove si trova il ghiaccio sommerso: colora le caselle corrispondenti e trova il percorso per evitare che il sommergibile si schianti!

Indicazioni del radar: **A** (4 - 6 - 8 - 9); **B** (1 - 2 - 4 - 5 - 9 - 10); **C** (2 - 9 - 10); **D** (1 - 2 - 5 - 6 - 7 - 9); **E** (2 - 3 - 4 - 5 - 7 - 10); **F** (2 - 4 - 7 - 9)



Ora che hai superato il pericolo, cerca l'iceberg nella mia agenda... e aggiungilo al tuo diorama!