

Prova le
ATTIVITÀ



Attività tratta dal gioco:

SILLABAM

Impara a leggere le sillabe... al primo colpo

SCOPRI IL GIOCO →

Erickson

SILLABAM

Numero di giocatori: da 2 a 5.

Obiettivo del gioco: accumulare più carte possibile, e fare in modo che gli avversari restino senza carte.

Svolgimento

Si mescola il mazzo e si distribuiscono tutte le carte in parti uguali fra i diversi giocatori.

Ciascun giocatore tiene, davanti a sé, il proprio mazzetto di carte, coperto.

Inizia il giocatore più giovane, che gira una carta e, ponendola al centro del tavolo, la legge.

In senso orario, tutti gli altri giocatori fanno la stessa cosa, e si prosegue in modo rapido e dinamico fino a quando non si sovrappongono due carte con sillabe uguali, oppure una carta speciale.

A questo punto, i giocatori devono cercare di mettere una mano sul mazzo centrale esclamando «BAM!». Il primo giocatore che riesce a farlo prende tutte le carte del mazzo centrale e le ripone, coperte, sotto al proprio.

Il gioco prosegue fino a quando un giocatore finisce le carte del suo mazzo.

Vince il giocatore che possiede il maggior numero di carte all'interno del proprio mazzo.

Carte speciali

Quando esce una **carta BAM!** i giocatori devono mettere una mano sul mazzo centrale dicendo «BAM!». Il primo giocatore che riesce a farlo vince tutte le carte del mazzo centrale e le ripone, coperte, sotto al proprio.

Quando esce una carta **TROVA LA SILLABA** i giocatori devono trovare la sillaba ripetuta due volte.

Il primo giocatore che riesce a pronunciare ad alta voce la sillaba e, contemporaneamente, a mettere una mano sul mazzo centrale, vince tutte le carte del mazzo centrale e le ripone sotto al proprio.

Suggerimenti didattici o riabilitativi

Prima di giocare è importante analizzare con le bambine e i bambini tutte le carte del mazzo scelto, prestando particolare attenzione alle sillabe che potrebbero essere confuse perché sono simili a livello fonologico (es. be/pe, ce/ge...) oppure visivo (es. pre/per, ter/tre ecc.).

Esempio carta Trova la Sillaba

I giocatori devono trovare la sillaba ripetuta due volte. Il primo giocatore che riesce a pronunciare ad alta voce la sillaba e, contemporaneamente, a mettere una mano sul mazzo centrale, vince.



Esempio di round

Essendo le ultime due carte uguali, il primo che grida «BAM!» e copre con la mano il mazzo centrale vince tutte le carte.



Giocatore 1

Se si vuole rendere il gioco più avvincente, chi gira la carta **non può usare** la stessa mano per fare BAM!



stampa e ritaglia le carte, ... buon divertimento!



stampa e ritaglia le carte, ... buon divertimento!

