

Prova le
ATTIVITÀ

Esercizi tratti
dal libro:

A CHI LO DICI?

Consigli e strategie
per comunicare
con rispetto

SCOPRI IL LIBRO →

Scopri anche gli altri
volumi della serie



Erickson



ORA TOCCA A TE!

Per diventare un pensatore o una pensatrice indipendente prova a scrivere qui due liste: a sinistra gli argomenti che conosci, di cui ti piace parlare e su cui hai le idee chiare. A destra le cose di cui parlano le persone intorno a te che non ti interessano o che non conosci e su cui non hai un'opinione.

► **Cose che conosco
e sulle quali ho
un'opinione**

► **Cose che non
conosco e sulle
quali non ho
un'opinione**

Le fallacie logiche o argomentative

Si tratta di ragionamenti, frasi, modi che non permettono lo svolgersi di una comunicazione chiara e lineare. In questi casi una persona cerca di mettere in difficoltà l'altro spostando l'attenzione dall'argomento principale della discussione. Vediamo alcuni esempi.

La persona B ridicolizza quanto detto dall'altro (in latino sembra un incantesimo perché si dice *Reductio ad ridiculum*).

- **Persona A:** I videogiochi possono sviluppare delle capacità logiche e in più sono divertenti.
- **Persona B:** Giochi ai videogiochi alla tua età? Dai è ridicolo...

In questo caso, invece, B spaventa l'avversario presagendo un brutto futuro per lui.

- **Persona A:** I videogiochi possono sviluppare delle capacità logiche e in più sono divertenti.
- **Persona B:** Continua a divertirti, vediamo quando sarai senza lavoro, casa e soldi...

A questo punto B prova a far venire i sensi di colpa ad A.

- **Persona A:** I videogiochi possono sviluppare delle capacità logiche e in più sono divertenti.

- **Persona B:** Con tutti gli sforzi dei tuoi genitori per farti studiare, tu perdi tempo con i videogiochi?

Quante volte ti è capitato di sentire risposte simili? Ora sai che era inutile arrabbiarsi o rimanerci male, ma per rispondere a ognuna ci sono dei trucchi che possono aiutare.

Si può abbandonare la conversazione se sappiamo che la persona lo fa sempre (non le faremo cambiare idea), altrimenti si può tentare una spiegazione.

- **Persona B:** Giochi ai videogiochi alla tua età? Dai è ridicolo...
- **Persona A:** Vedi, anche nelle scatole indicano che il gioco è per chi ha più di 14 anni, questo proprio perché giocare da adulti fa bene al cervello...

Oppure dimostri di non avere paura e rigiri l'argomento a tuo favore (ma senza attaccare).

- **Persona B:** Continua a divertirti, vediamo quando sarai senza lavoro, casa e soldi...
- **Persona A:** Non è dimostrata una correlazione tra divertimento e assenza di lavoro, anzi divertirsi nel fare qualcosa è considerato sano. Mi dispiace per quelle persone che non riescono a trovare un hobby che le faccia stare bene.

Puoi anche ritornare all'argomento principale.

- **Persona B:** Con tutti gli sforzi dei tuoi genitori per farti studiare, tu perdi tempo con i videogiochi?
- **Persona A:** Massimo rispetto per gli sforzi dei miei genitori, ma questo non significa che i videogiochi non possano migliorare le mie capacità logiche facendomi anche divertire.



ORA TOCCA A TE!

Come avrai notato, le fallacie logiche infestano i nostri discorsi e spesso le usiamo anche noi contro i nostri interlocutori senza neppure accorgercene. Se poi pensi ai commenti aggressivi che trovi online, ti accorgerai che il più delle volte hanno come punto di partenza questo tipo di ragionamento.

- ▶ **Prova a farci caso per una settimana e segna qui tutte le situazioni in cui ti imbatti:**
