



Attività tratta dal gioco:

Domino Memory

Giochi per il potenziamento cognitivo con le forme e i colori

SCOPRI IL GIOCO 👈



Giochi di gruppo

GIOCHI CON LE CARTE MEMORY

Prerequisiti generali: Conoscenza dei colori primari (Giallo, Rosso, Blu) e delle forme di base (Cerchio, Quadrato e Triangolo).

TITOLO: CACCIA ALLA CARTA

GIOCATORI: Da 2 a 4

OBIETTIVO COGNITIVO: Selezionare le informazioni rilevanti ed inibire quelle irrilevanti per individuare le tessere che corrispondono alle istruzioni date nelle carte-domanda

PREPARAZIONE DEL GIOCO:

- 1.Distribuire equamente le tessere del Memory tra i giocatori.
- 2. Collocare sul tavolo il mazzo delle carte-domanda coperte.
- 3. Ciascun giocatore dispone le proprie tessere, con le immagini rivolte verso l'alto, in fila davanti a sé.

SVOLGIMENTO DEL GIOCO:

- 1.Al proprio turno, ciascun giocatore pesca e legge una carta-domanda.
- 2. Individua tra le proprie tessere quelle che corrispondono alla domanda e le gira a faccia in giù.
- 3.La carta-domanda giocata viene riposizionata sotto il mazzo.
- 4.La mano passa al giocatore successivo.
- 5. Vince il giocatore che per primo gira a faccia in giù tutte le proprie tessere.

SUGGERIMENTI:

Se necessario, le carte-domanda vengono lette dalla persona che guida e facilita il gioco (insegnante, educatore, ecc.). Il facilitatore può selezionare le carte-domanda scegliendo la difficoltà adeguata alle competenze di ciascun giocatore. Le carte-domanda presentano complessità crescente, segnalata dal numero di pallini colorati nell'angolo in basso a destra. Il livello di complessità del gioco può anche essere modulato adattando il numero di tessere distribuite a ciascun giocatore.

CERCA LE CARTE CON: LO SFONDO BLU

DIFFICOLTÀ: • • •

CERCA LE CARTE CON: IL QUADRATO GIALLO

DIFFICOLTÀ:

CERCA LE CARTE CON: LA FIGURA DI COLORE BLU CON LO SFONDO ROSSO

DIFFICOLTÀ:

CERCA LE CARTE CON: IL QUADRATO ROSSO CON LO SFONDO GIALLO

DIFFICOLTÀ:

