

Prova le
ATTIVITÀ

Attività tratta
dal gioco:

**Missione
Roma Imperiale**

L'enigma di Giulio
Cesare

SCOPRI IL GIOCO →

Scopri tutta la serie:
Playscape



Erickson

Ritagliate le carte, scrivete sul retro il numero o la lettera corrispondente e... buon divertimento!

INIZIA L'AVVENTURA

Roma, Anfiteatro Flavio, più noto come Colosseo 2023 d.C.

Il Professore, famoso studioso di Storia, è in gita scolastica con i suoi alunni e sta visitando l'interno del **COLOSSEO**. Grazie a un permesso speciale, il gruppo si trova su una terrazza proprio sopra all'arena, un enorme spazio all'interno del quale combattevano i gladiatori. Il Professore sta spiegando che i **ROMANI** erano soliti far apparire animali feroci da alcune botole segrete nascoste sotto la sabbia. Ad un tratto un ragazzo sconosciuto si avvicina al Professore: «Mi scusi, anche quella è una botola segreta?».

Senza attendere risposta, spinge il Professore lungo uno scivolo e, al suo posto, compare un uomo identico a lui. Nessuno sembra essersi accorto dello scambio, tranne tu.

Il ragazzo sconosciuto si allontana come se nulla fosse, ma, per la fretta, lascia cadere una mappa. Potrebbe essere l'unico indizio per aiutarti a ritrovare il vero Professore.

VUOI AVVENTURARTI IN QUESTA MISSIONE? PRENDI LA CARTA 1 E BUONA FORTUNA!

4/60

MISSIONE

LA MAPPA MISTERIOSA

È una mappa dei **FORI IMPERIALI**! Sembra che sul retro qualcuno abbia scritto qualcosa, ma il messaggio non è quasi più leggibile. Deve essersi rovinato perché il ragazzo conservava la mappa in tasca... sforzandoci un po' potremmo riuscire a decifrare il testo!

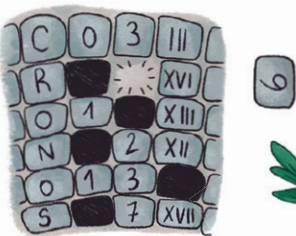


VUOI VEDERE ANCHE LA MAPPA? PRENDI LE CARTE 12 E 14.

5/60

PROVA

Ai piedi della colonna si trova una pavimentazione composta da 24 pietre, purtroppo alcune sono illeggibili e una è addirittura saltata fuori.



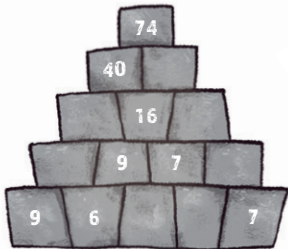
Per inserire la pietra nella sua posizione originale devi capire qual è il **VERSO GIUSTO**... osserva, ragiona e scegli la carta corrispondente:

SARÀ UN 6 O UN 9? SE LO RITIENI UTILE USA IL DECRYPTICON.

11/60

OTTIMO!

Alla base dell'**ARCO DI TRIONFO** noti un grande masso... è la punta di una piramide!



Questo gioco è uno dei preferiti del Professore: devi scrivere i numeri mancanti, ogni numero è la somma dei due numeri sottostanti. Risolvi l'enigma: i numeri che troverai corrispondono alle carte che devi prendere... scoprirai un messaggio segreto!

38/60