

Prova le
ATTIVITÀ

Esercizi tratti
dal libro:

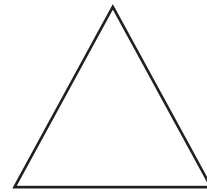
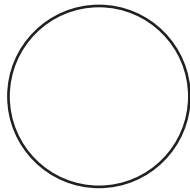
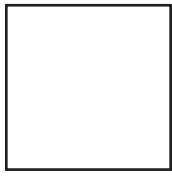
**LOGOLAB QUADERNO
DI PERCEZIONE
UDITIVO-VERBALE,
MEMORIA E
METAFONOLOGIA**

SCOPRI IL LIBRO →



Erickson

19. Ascolta le parole che ti dico ora: devi **toccare il quadrato** quando senti MATITA, il **cerchio** quando senti CASCATA, la **stella** quando senti DINOSAURO e il **triangolo** quando invece dico TRENO.



Matita	Treno	Matita	Treno	Cascata	Dinosaurio
Dinosaurio	Matita	Cascata	Dinosaurio	Dinosaurio	Matita
Cascata	Cascata	Dinosaurio	Matita	Cascata	Matita
Dinosaurio	Treno	Cascata	Treno	Dinosaurio	Cascata
Treno	Treno	Treno	Cascata	Matita	Matita
Dinosaurio	Dinosaurio	Cascata	Treno	Treno	Cascata
Cascata	Dinosaurio	Dinosaurio	Treno	Dinosaurio	Dinosaurio
Matita	Treno	Cascata	Cascata	Matita	Cascata
Cascata	Matita	Dinosaurio	Matita	Dinosaurio	Treno
Matita	Treno	Treno	Treno	Matita	Matita

20. Ascolta le parole che ti dico: devi **alzare la mano** quando dico PANTOFOLE, **toccarti il naso** quando dico PIANOFORTE, **battere il piede** quando senti MATEMATICA e **mandare un bacio** quando invece dico MELONE.

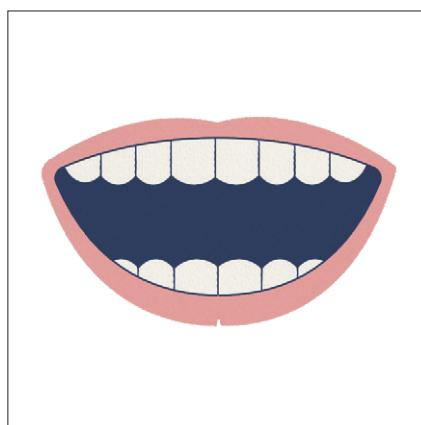
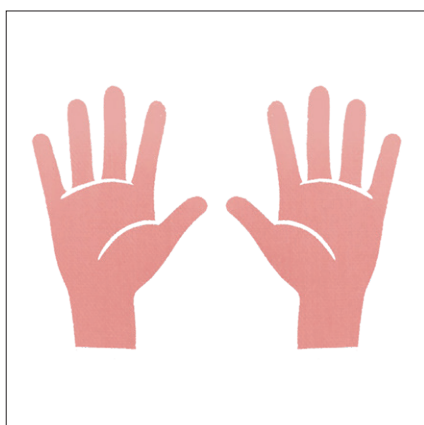
Pantofole	Matematica	Pianoforte	Pianoforte
Pianoforte	Pianoforte	Melone	Matematica
Matematica	Matematica	Pantofole	Pantofole
Melone	Melone	Melone	Melone
Pianoforte	Pantofole	Pianoforte	Matematica
Matematica	Pianoforte	Pianoforte	Matematica
Melone	Melone	Matematica	Pianoforte
Pantofole	Pianoforte	Pantofole	Melone
Pianoforte	Melone	Melone	Pantofole
Matematica	Matematica	Matematica	Pianoforte
Melone	Melone	Pianoforte	Matematica
Pantofole	Pantofole	Pantofole	Pantofole
Matematica	Pianoforte	Pantofole	Melone
Pantofole	Melone	Matematica	Pantofole

21. Ora ti leggo una lista di parole (anche due volte di seguito) e tu devi **toccare il disegno giusto** ogni volta che senti la parola CANE o GUFO; stai bene attento perché le parole sono tante!



Volpe	Cane	Cervo	Cane	Lepre	Orso
Leone	Gufo	Lupo	Cane	Cane	Cane
Oca	Rana	Cigno	Lama	Topo	Gufo
Gufo	Panda	Gufo	Gufo	Riccio	Bruco

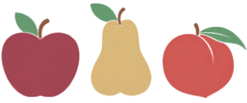


22. Ora ti leggo una lista di parole (anche due volte di seguito) e tu devi **toccare il disegno giusto** ogni volta che senti la parola MANI o DENTI; stai bene attento perché le parole sono tante!



Mani	Mani	Mani	Denti	Denti	Fronte
Schiena	Mento	Gambe	Mani	Mani	Denti
Denti	Capelli	Lingua	Testa	Pancia	Guance
Piedi	Occhi	Denti	Braccia	Mani	Piedi

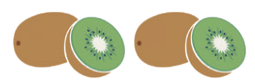
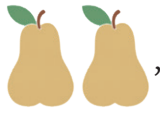
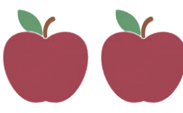

46. Ora ti leggo delle piccole storie ma mi fermo quando c'è un disegno: dimmi tu il nome giusto.

Viva la frutta!

La  ci dà  e vitamine, che sono la benzina dei nostri .

La vediamo esposta bene nei  dell'ortolana che offre sempre una .

I  preferiti sono la  e la  che si mangiano fino al .

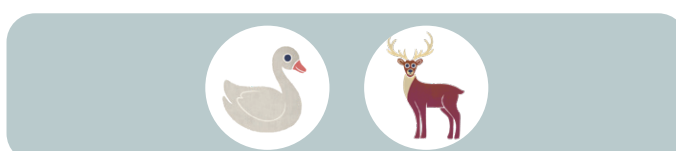
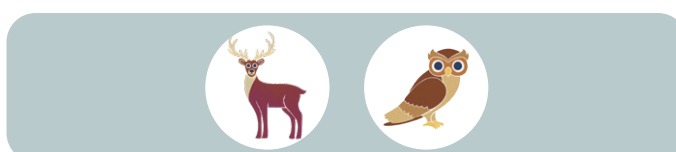
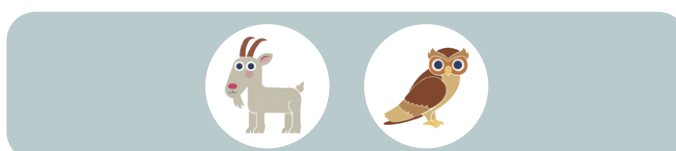
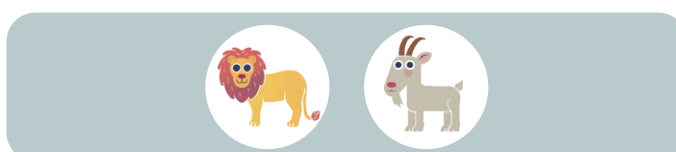
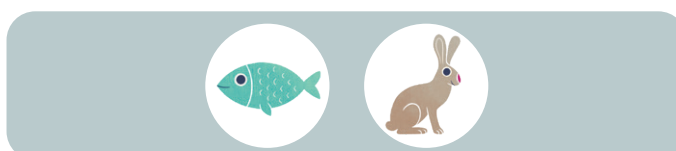
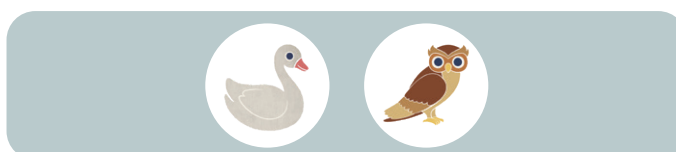
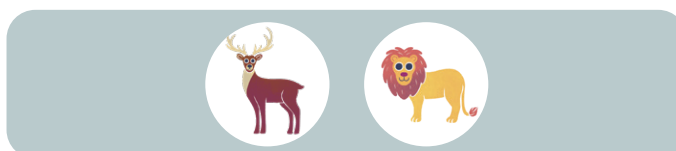
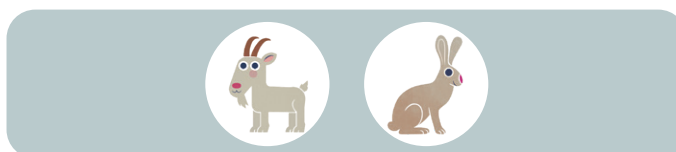
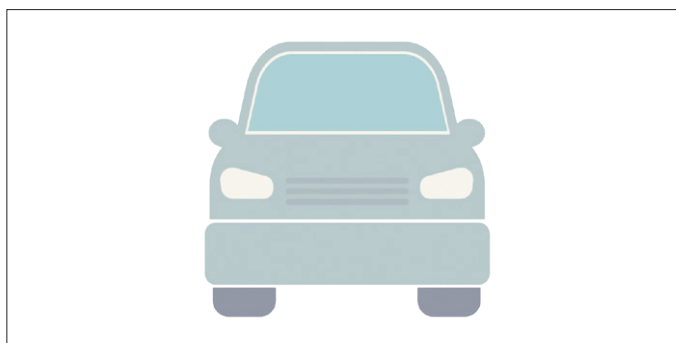
In autunno si trovano fichi, , ,  e .

queste le raccogli durante le gite sulle .

D'estate le ,  e i  la fan da

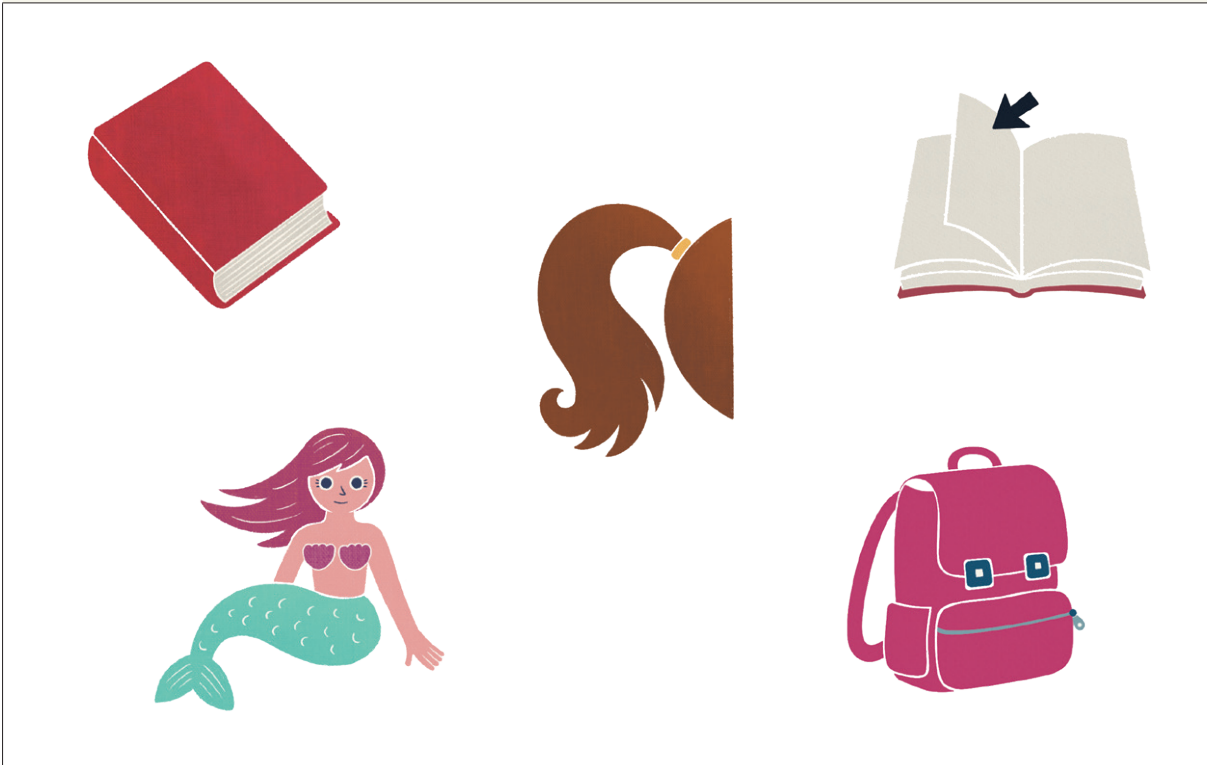
padroni: viva la  e le quattro stagioni!

7. Questo è il gioco delle targhe. Ho lasciato la mia macchina nel parcheggio, mi aiuti a trovarla? La mia macchina ha la targa... (ad esempio: «capra-lepre»).



95. Ora ti dico una frase: ascoltami bene perché dopo ti mostrerò dei disegni. Dovrai indicare le immagini nello stesso ordine in cui sono nella frase. Attenzione però! C'è un elemento in più che non c'entra.

Nel mio zaino ho messo un libro che parla di una sirena con la coda arcobaleno.



La Befana mi ha portato tante caramelle alla fragola e un torrone.

