

Prova le
ATTIVITÀ

Esercizi tratti
dal libro:

**Max in viaggio
nella geometria**

Solidi, linee, angoli, poligoni
e riduzione in scala

SCOPRI IL LIBRO →



Erickson

1. Quanti angoli e quanti lati hanno queste figure piane?
Scrivilo nello schema.

	Nome della figura piana	Numero di angoli	Numero di lati
			
			
			

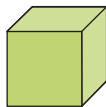
2. Quanti vertici, spigoli e facce hanno questi solidi?
Completa.

Parallelepipedo



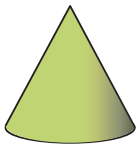
_____ facce
_____ vertici
_____ spigoli

Cubo



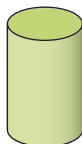
_____ facce
_____ vertici
_____ spigoli

Cono



_____ facce
_____ vertici
_____ spigoli

Cilindro

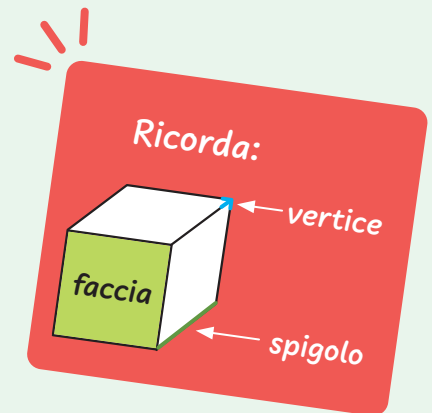


_____ facce
_____ vertici
_____ spigoli

Piramide

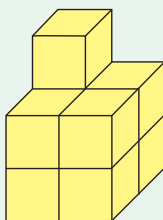


_____ facce
_____ vertici
_____ spigoli

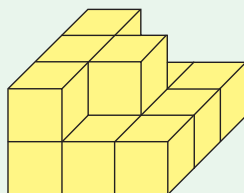


1. Scrivi accanto a ogni progetto la lettera della costruzione corrispondente.

A

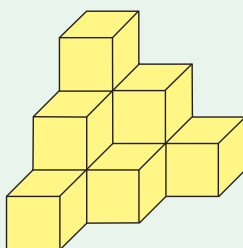


B

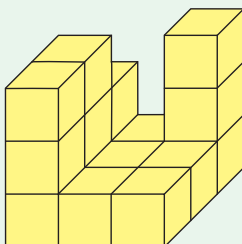


3	2
2	2

C



D



3	2	1
2	1	0
1	0	0

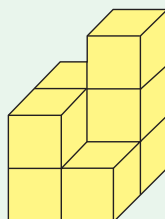


2	1	1
2	2	1
2	1	1



2	3
2	1

E



2	1	3
3	1	1
3	1	1

2. Quanti cubi unitari ti servono per costruire le figure dell'esercizio 1? Scrivilo nello schema.

A	
---	--

B	
---	--

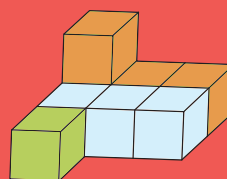
C	
---	--

D	
---	--

E	
---	--

Ricorda:

Il progetto indica quanti cubi unitari sovrapporre.



2	1	1
1	1	1
1	0	0

1. Anna e Simone stanno fotografando la casa. Scrivi di chi è ogni foto.

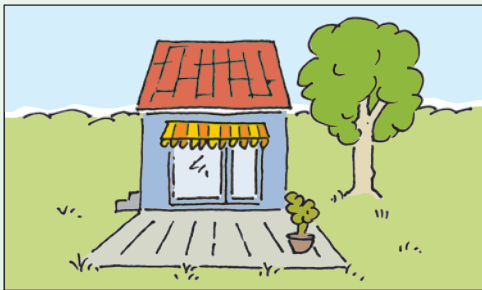
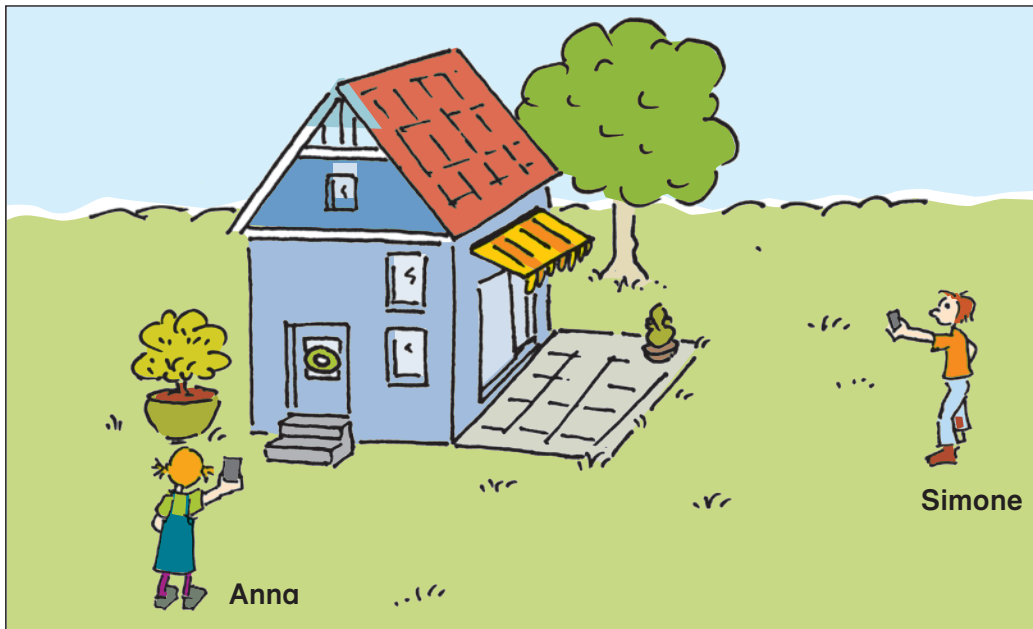


Foto di: _____

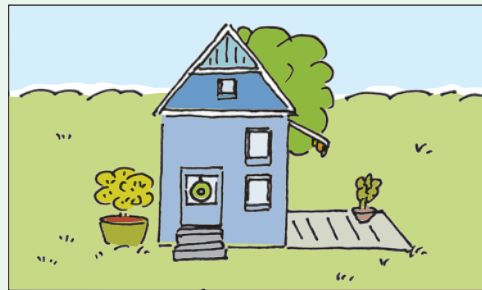
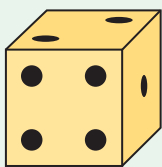


Foto di: _____

2. Disegna le facce del cubo. Per ogni spazio è indicato il punto di vista.



dietro



sinistra



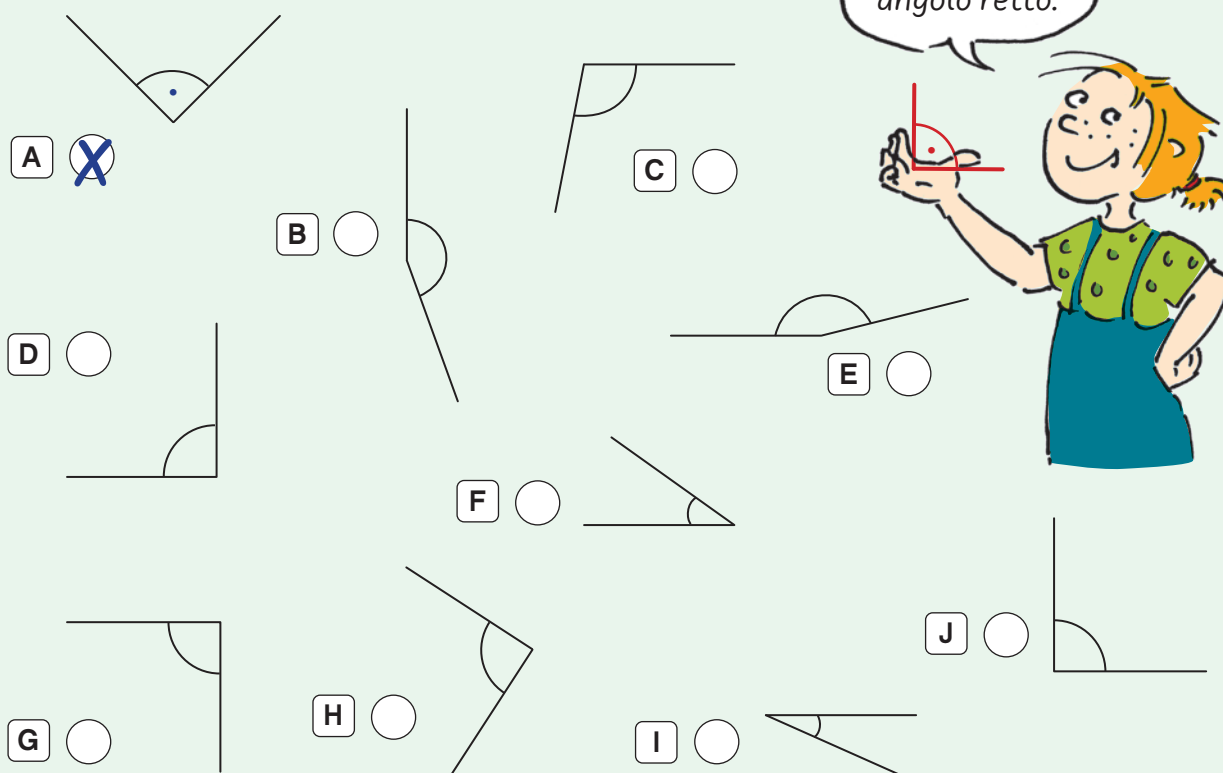
sotto



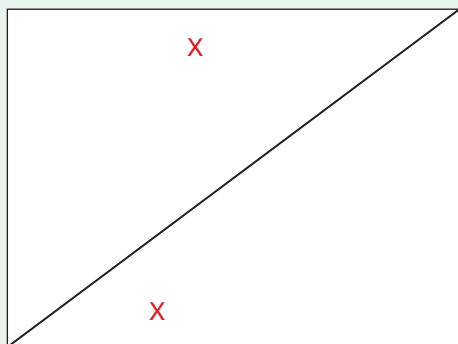
Ricorda:

La somma delle facce opposte di un dado è sempre 7.

1.  Segna ogni angolo retto con una crocetta e disegna un puntino dentro l'angolo, come nell'esempio.



2.  Disegna le rette perpendicolari che passano dai punti x. Indica poi con un puntino tutti gli angoli retti.



Ricorda:

retta
perpendicolare



Le rette perpendicolari si possono riconoscere e disegnare utilizzando una squadra goniometrica.

«Perpendicolare» significa che le due rette si incontrano formando un angolo retto.