

Carlo Scataglini

GLI ESSENZIALI PRIMARIA CLASSE TERZA

ATTIVITÀ DIGITALI INCLUSIVE DI ITALIANO,
MATEMATICA, STORIA, SCIENZE E GEOGRAFIA



Erickson

INDICE

<i>Gli essenziali</i> per l'apprendimento e l'inclusione	7
Perché è importante proporre materiali semplificati sulle discipline	9
Come espandere i contenuti in classe	13
Guida alla navigazione	15

GUIDA ALLA NAVIGAZIONE

Le pagine seguenti sono una breve guida introduttiva alla web app *Gli Essenziali - Primaria classe terza*, alla sua struttura e ai contenuti in essa presentati.

Il login

Una volta attivata la web app e cliccato sul pulsante «Entra» sarà possibile creare il proprio profilo. L'utente dovrà scrivere il proprio nome e scegliere un avatar, tra quelli presenti, che lo accompagnerà nel corso delle attività (figura 1).

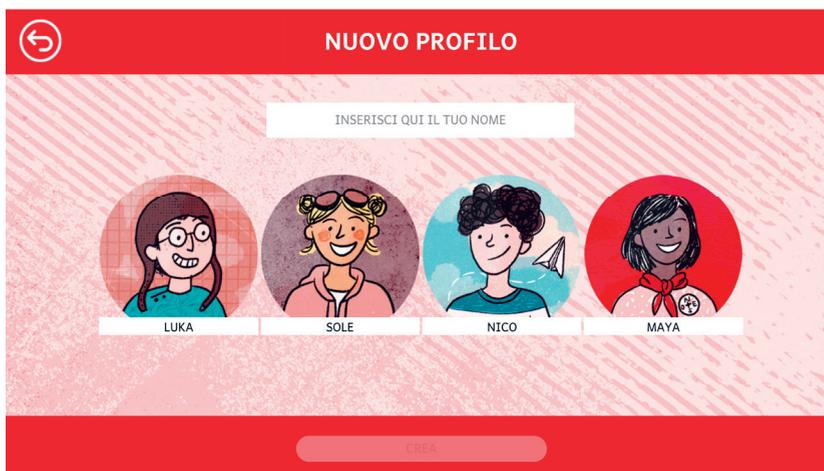


Fig. 1 Creazione nuovo profilo

Dal secondo accesso in poi, la web app mostrerà direttamente la schermata con la lista dei profili creati (figura 2); selezionandone uno e cliccando sul pulsante «Inizia», si accede alla relativa area personale.

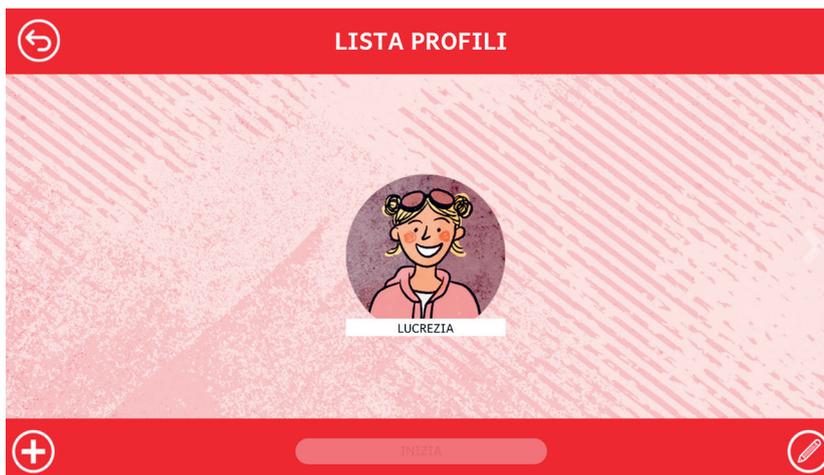


Fig. 2 Lista profili

È possibile modificare o eliminare i profili già creati cliccando l'icona della matita, in basso a destra. Da questa schermata l'utente ha sempre la possibilità di creare un nuovo profilo cliccando sul pulsante «+». Entrando nell'area personale di ogni profilo si potrà accedere alle attività o alle statistiche (figura 3).



Fig. 3 Area personale

Il menu

Dal menu è possibile accedere a sei sezioni che corrispondono a sei diversi ambienti:

- Storia
- Geografia
- Scienze
- Italiano
- Matematica
- Ripasso

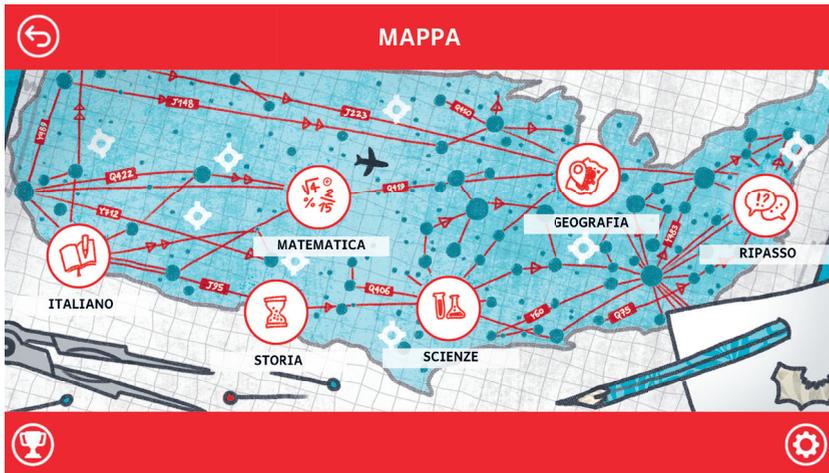


Fig. 4 Menu di scelta della sezione

Opzioni

Cliccando sul pulsante dell'ingranaggio in basso a destra si accede al menu «Opzioni», dove è possibile modificare le impostazioni della sessione di gioco. La videata è composta da tre pulsanti: «Testo maiuscolo», «Risposta dopo tre tentativi» e «Istruzioni sempre visibili».

Testo maiuscolo

Cliccando su questo pulsante è possibile visualizzare il testo delle storie e degli esercizi in maiuscolo o minuscolo. Di default, il carattere è impostato sul minuscolo.

Risposta dopo tre tentativi

Dopo tre tentativi sbagliati, la web app fornisce automaticamente la soluzione all'attività. Il presente pulsante consente di attivare o disattivare questa funzione.

Istruzioni sempre visibili

Cliccando sul pulsante si può scegliere se svolgere gli esercizi con istruzioni sempre visibili o a scomparsa.

Premi

Nell'area «Premi» è possibile visualizzare i premi conquistati durante lo svolgimento delle attività. Al completamento di ogni ambiente, l'utente riceve come ricompensa un premio corrispondente alla relativa sezione; tutti i premi vinti dall'utente sono raccolti in quest'area.

Struttura della web app

La web app *Gli Essenziali* contiene esercizi semplificati e facilitati riguardanti gli argomenti disciplinari di storia, geografia, scienze, italiano e matematica. In particolare, dal menu principale è possibile accedere a sei ambienti che corrispondono alle cinque materie scolastiche con l'aggiunta di "Ripasso".

I primi cinque ambienti contengono i concetti chiave dei principali argomenti disciplinari previsti per la classe terza primaria. Tali concetti chiave hanno valore inclusivo rispetto alle attività della classe poiché risultano essere gli stessi, o comunque vicini a quelli presentati dai libri di testo in adozione. Generalmente, gli esercizi presenti in questi ambienti consistono in:

- Digitare le parole scritte in dissolvenza
- Collegare i concetti alle definizioni o immagini corrispondenti
- Distribuire gli stimoli alle appropriate categorie
- Colorare liberamente o seguendo una regola.

1. Italiano

Nella prima sezione il bambino imparerà i principali concetti di italiano, suddivisi in:

- Grammatica
- Scrittura
- Lettura.

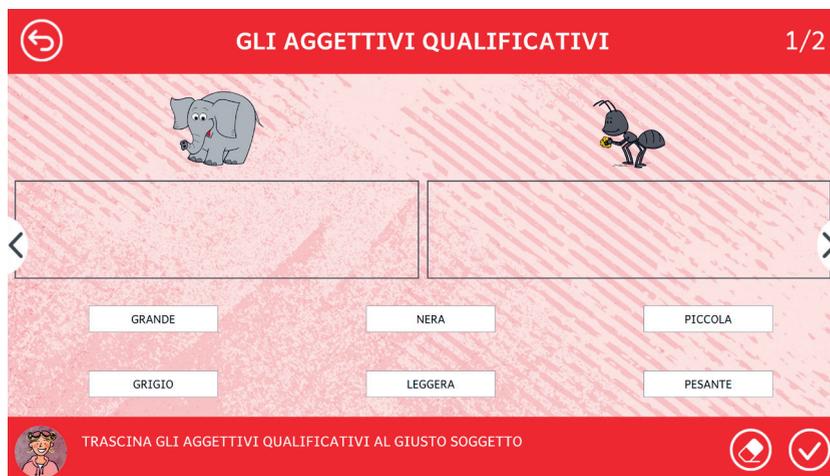


Fig. 5 Gli aggettivi qualificativi

2. Storia

Questa sezione permette di esercitarsi sugli argomenti di storia previsti per la classe terza della scuola primaria:

- L'origine della Terra
- La nascita della vita
- La comparsa dell'uomo
- Il Paleolitico
- Il Neolitico
- L'età dei metalli.



Fig. 6 L'uomo sta in piedi

3. Matematica

Questa sezione contiene esercizi sulla matematica:

- I numeri
- L'addizione
- La sottrazione
- La moltiplicazione
- La divisione
- Le frazioni
- La soluzione di problemi
- Lo spazio e le figure.

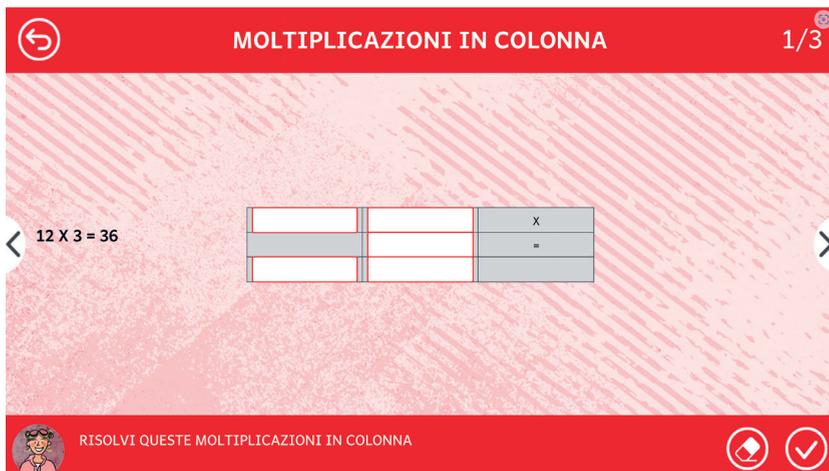


Fig. 7 Moltiplicazioni in colonna

4. Scienze

In questa sezione vengono presentati i principali argomenti di scienze:

- La materia
- L'acqua
- L'aria
- Il suolo
- I materiali
- Gli esseri viventi
- Le piante
- Gli animali
- L'ambiente.



Fig. 8 A ognuno il suo ambiente

5. Geografia

Attraverso gli esercizi di questa sezione, è possibile esercitarsi, invece, con i principali argomenti di geografia:

- Le montagne
- Le colline
- Le pianure
- Il fiume e il lago
- Il mare e gli oceani.

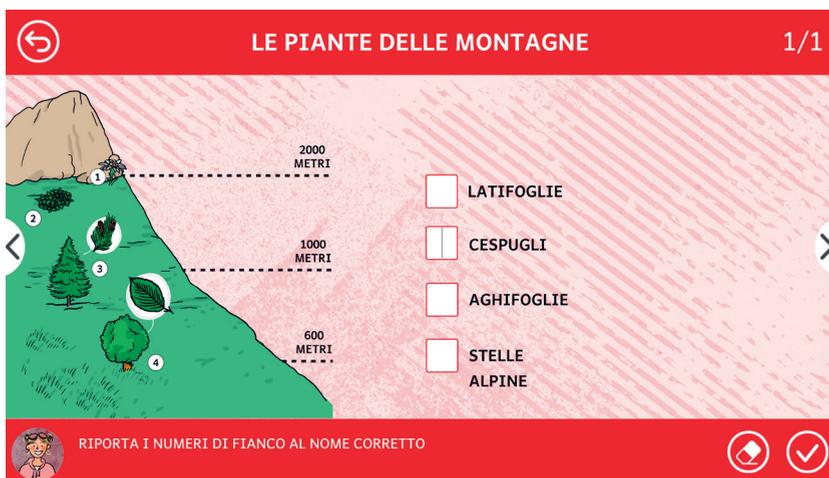


Fig. 9 Le piante delle montagne

6. Ripasso

Questa sezione presenta esercizi per consolidare i concetti più importanti trattati nelle sezioni di storia, geografia, scienze, italiano e matematica. Potenzialmente, tali esercizi fungono da elemento di sintesi per tutta la classe. In particolare, all'interno di questa sezione è possibile trovare esercizi in cui è richiesto di:

- Posizionare le figure mancanti nell'immagine di ripasso
- Collegare il nome corretto all'immagine.



Fig. 10 Viaggio nel tempo 1

Statistiche

In quest'area (figura 11) è possibile visualizzare il report con i risultati degli esercizi svolti dall'utente. È possibile vedere la tabella completa oppure filtrata per singolo esercizio. In tabella vengono riportati i seguenti dati:

- il numero dell'esercizio;
- la data e l'ora di svolgimento;
- la percentuale di correttezza dell'esercizio;
- il numero di videate corrette sul totale.

Questi dati possono essere esportati in un unico file csv cliccando sul pulsante «Esporta» (non è possibile esportare solo i dati relativi a un singolo esercizio; l'esportazione è sempre completa).



Fig. 11 Statistiche



www.erickson.it