

Prova le
ATTIVITÀ

Esercizi tratti
dal libro:

**Missione
sbloccata 1.0**

Sfide informatiche
per l'ispettore Blocchetti

SCOPRI IL LIBRO →



Erickson

BLOCKS E BIN TROVANO IL GALLERISTA AGITATO. UN'INSTALLAZIONE DEVE ESSERE MONTATA, MA LE ISTRUZIONI SONO CADUTE SUL PAVIMENTO E SONO IN DISORDINE. BIN E BLOCKS LO AIUTANO.



► CERCA «METALLO DIPINTO» A PAG. 5 PER VEDERE COME VA RIMONTATO.



RIORDINA LE ISTRUZIONI INSERENDO I NUMERI DA 1 A 3.



POSIZIONARE IL **BRACCIO** SULLA BASE.



POSIZIONARE LE **FORME** SUL BRACCIO: QUELLA ROSSA A DESTRA E QUELLA BLU A SINISTRA.



POSIZIONARE LA **BASE** GIALLA.

LO SAPEVI CHE...
ORDINARE LE ISTRUZIONI SIGNIFICA METTERLE NELL'ORDINE GIUSTO.

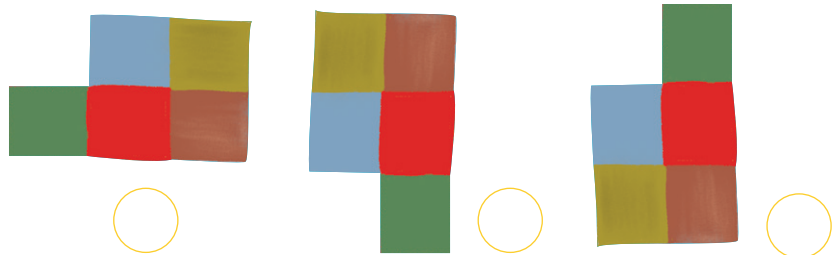
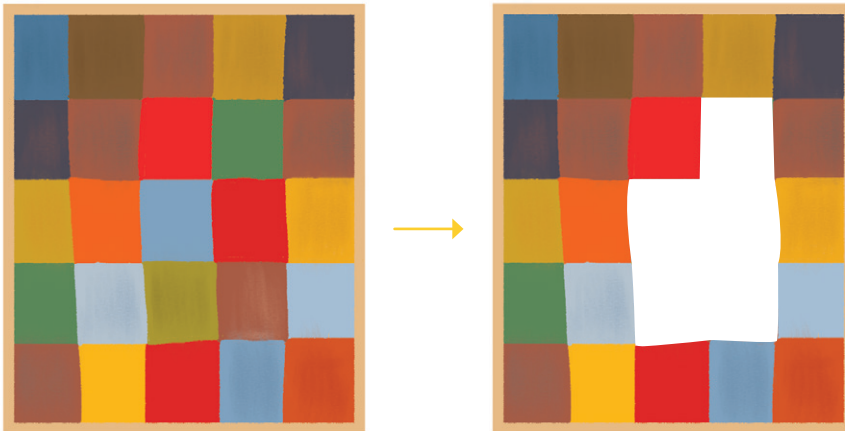


BLOCKS E BIN HANNO QUASI FINITO IL LORO LAVORO. MANCANO SOLO DUE PITTORI DA CONTROLLARE.



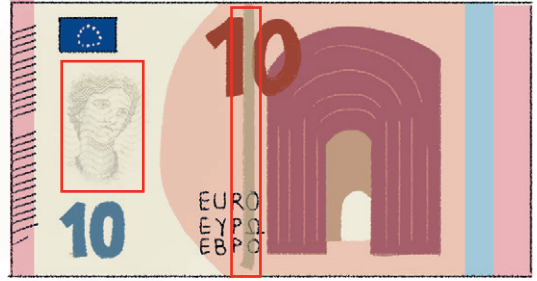
GUARDA IL QUADRO ORIGINALE E SCOPRI QUALE TASSELLO MANCA TRA QUELLI QUI SOTTO. INDICA CON UNA X.

LO SAPEVI CHE...
A VOLTE MANCANO DELLE ISTRUZIONI PER COMPLETARE UN ALGORITMO.





PER CAPIRE SE UNA BANCONOTA È VERA BASTA GUARDARLA IN CONTROLUCE: VEDRAI LA DEA EUROPA, A SINISTRA, E LA FILIGRANA, CIOÈ UNA LINEA VERTICALE SCURA, AL CENTRO.



EUROPA ERA UNA PRINCIPESSA CORAGGIOSA DELLA MITOLOGIA GRECA, COSÌ IMPORTANTE CHE IL NOSTRO CONTINENTE È STATO CHIAMATO COME LEI.



► Ricomponi la dea Europa: incolla gli sticker nei riquadri corretti!

LO SAPEVI CHE...
 Gli elementi di sicurezza (ad esempio le **password**) sono strumenti che aiutano a proteggere le informazioni e a sapere se sono vere.



Aiuta Bin a controllare tutte le banconote da 10 euro che trovi nelle pagine finali! Appoggiate a una finestra per verificare che tutto sia corretto e poi incolla qui solo quella vera.



La colonna corrisponde alla banconota vera, cioè hai incollato la numero ____

La riga è

INTANTO IL PORTAVALORI È ARRIVATO IN BANCA. SCOPRE CHE UNA PARTE DEL DENARO CONSEGNATO IL GIORNO PRECEDENTE È RISULTATO FALSO. IL PORTAVALORI FA I CONTI E AVVERTE BLOCKS.



Confronta i dati nelle due tabelle per stabilire l'ammontare delle monete e delle banconote false.

SOLDI CONSEGNATI		
Moneta/ Banconota	Quantità	Importo
	2	
	3	
	5	
	9	
	6	

SOLDI VERI		
Moneta/ Banconota	Quantità	Importo
	1	
	2	
	3	
	7	
	4	

Dal controllo sono risultate false:

- una banconota da _____;
- _____;
- _____;
- _____;
- _____.

Per un totale di _____ euro falsi.



2,

LO SAPEVI CHE...
Organizzare i dati vuol dire metterli in una tabella per leggerli e confrontarli facilmente.

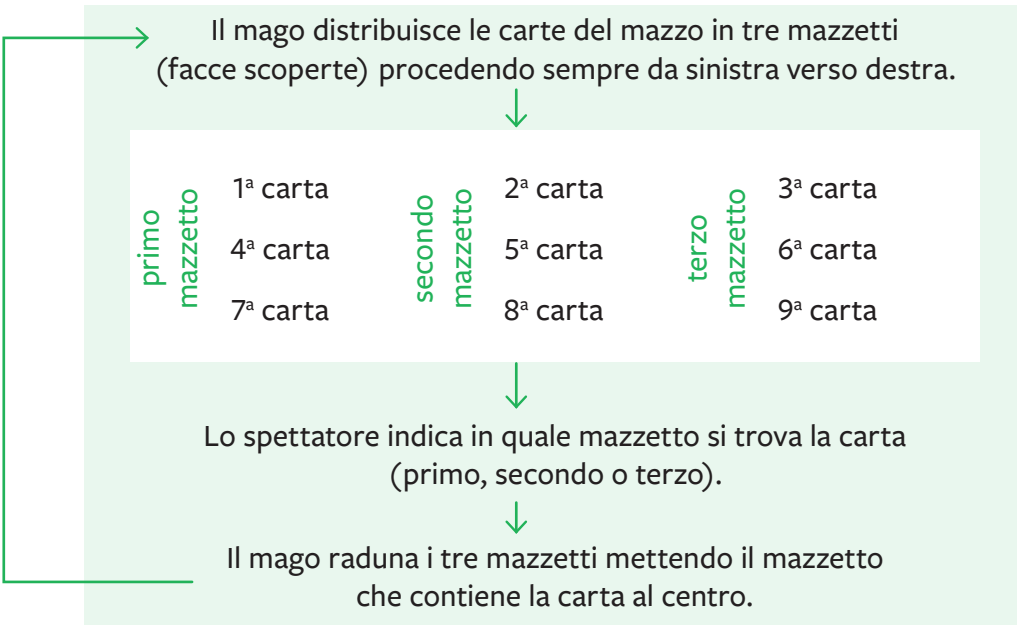
BIN E BLOCKS ENTRANO NELLA STANZA DELLE CARTE. NOTANO ANCHE UN BIZZARRO PRESTIGIATORE, IL FAMOSO AI-LUSIONIST, CHE INIZIA SUBITO IL SUO NUMERO.



SCEGLI UNA DI QUESTE 9 CARTE SENZA INDICARLA. IO MESCOLERÒ LE CARTE E LE DISTRIBUIRÒ IN TRE MAZZETTI PER DUE VOLTE.

TU OGNI VOLTA MI DIRAI SOLO IN QUALE MAZZETTO SI TROVA LA CARTA SCELTA E IO LA INDOVINERÒ!

Lo spettatore sceglie una carta senza indicarla e il mago mescola le carte.



Il mago e lo spettatore ripetono queste istruzioni un'altra volta

Il mago mostra la quinta carta del mazzo: è quella scelta dallo spettatore!

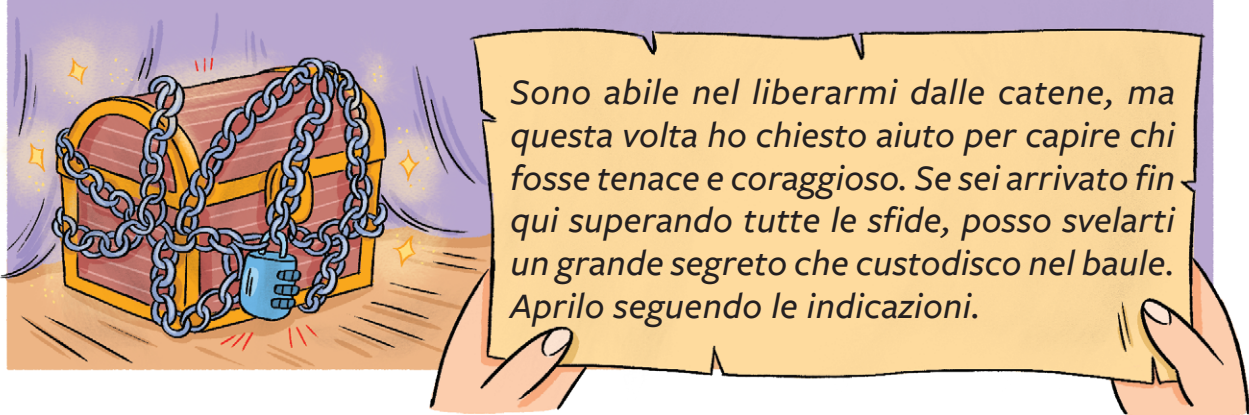
► Ritaglia le carte che trovi nelle pagine finali per fare la magia!



Colonna 5 Riga

LO SAPEVI CHE...
In alcuni algoritmi, l'iterazione permette di ripetere una sequenza di istruzioni per un determinato numero di volte.

FINALMENTE BLOCKS E BIN HANNO TROVATO CIÒ CHE SI NASCONDEVA NELLO STRANO BIGLIETTO DI INVITO: IL LUCCHETTO! IL LUCCHETTO TIENE CHIUSO CON DELLE CATENE UN GRANDE BAULE: BIN E BLOCKS LEGGONO LE INDICAZIONI PER APRIRLO.



Aiuta Bin a posizionare i numeri da 1 a 6 nella griglia in modo tale che ci siano due numeri per ogni riga e due numeri per ogni colonna (ogni numero può essere inserito una sola volta). I numeri nelle caselle colorate sono il prodotto dei due numeri in quella riga o colonna. Trovi già un suggerimento. Scrivi i numeri da 1 a 6 nell'ordine in cui compaiono nella griglia (dalla prima casella bianca in alto a sinistra all'ultima in basso a destra): è la combinazione per aprire il lucchetto!

2	6	/	12
/	1	4	4
5	/	3	15
10	6	12	



2 6 1 4 5 3

			5
			18
4			8
20	12	3	



			5
	6		18
			8
12	30	2	



			5
			18
		2	8
15	4	12	



Se otterrai la stessa combinazione dopo aver compilato le tre griglie, sei riuscito ad aprire il lucchetto!



Colonna 6 Riga



LO SAPEVI CHE...
 In una stessa situazione, fare scelte diverse può cambiare alcuni risultati e lasciarne altri invariati.