

Valeria Razzini

I MISTERI MATEMATICI DI

VILLA TENEBRA

3

Il fantasma
Pasticcino



Erickson

I MISTERI MATEMATICI DI

VILLA TENEBRA

3



Dov'è finita la torta di Ofelia?

Unisciti ai cugini De Tenebris, al maggiordomo Artur e a Gatto Matto alla ricerca del fantasma Pasticcino che ha rubato la torta di Ofelia! In questa **mostruosa** avventura a Villa Tenebra svolgerai tanti **terrificanti** esercizi (di consolidamento e ripasso) sugli argomenti di matematica della *classe terza*, in particolare su:

- ▶ Numeri fino e oltre il 1000
- ▶ Proprietà delle quattro operazioni
- ▶ Addizioni e sottrazioni miste
- ▶ Moltiplicazioni e divisioni miste
- ▶ Problemi con le quattro operazioni
- ▶ Frazioni e decimali
- ▶ Misure
- ▶ Rette, angoli e poligoni
- ▶ Relazioni, dati e previsioni.

Nel libro troverai:

- una storia con tante **attività di matematica**
- una **mappa** da colorare
- un foglio con gli **adesivi**

...E LA MATEMATICA NON SARÀ PIÙ UN MISTERO!



€ 8,90

ISBN 978-88-590-2086-8



www.erickson.it

Bentornati a Villa Tenebra, brrr!

I cugini De Tenebris, il maggiordomo Artur e Gatto Matto stanno controllando che in cucina tutto sia pronto per la «Festa della luna nuova». All'improvviso Ofelia, che si occupa dei dolci, esclama...



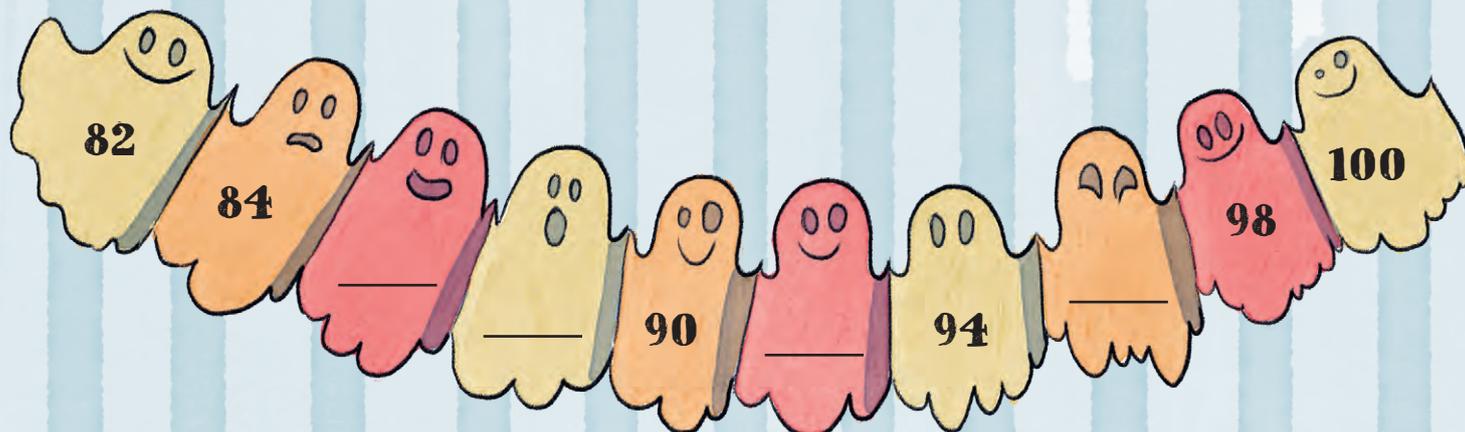
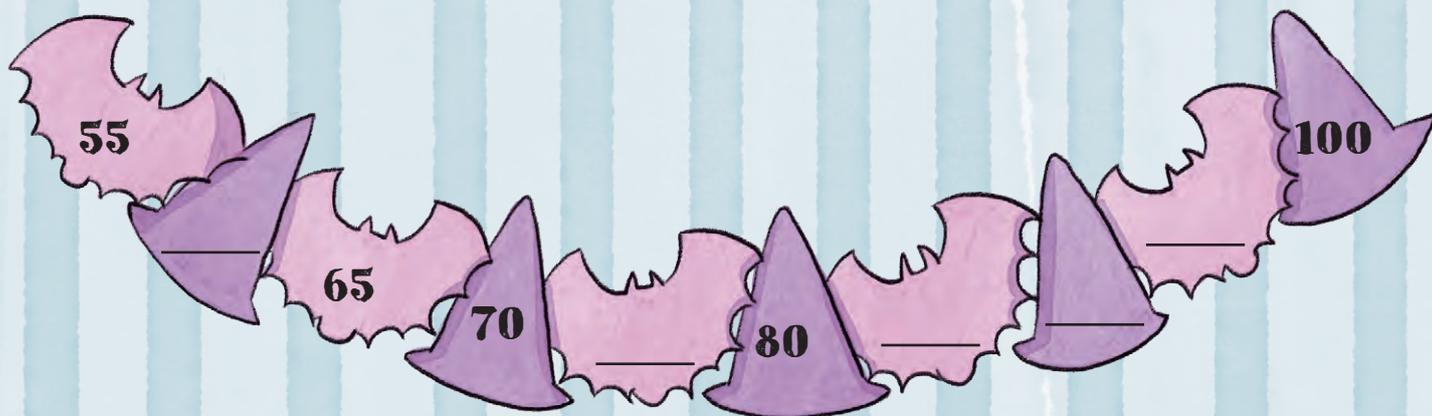
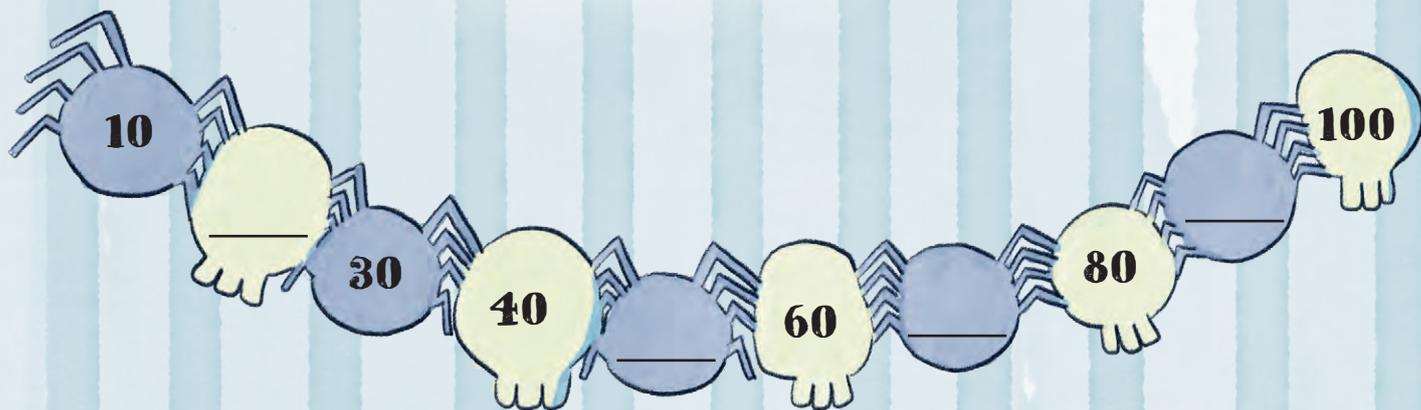
NON È POSSIBILE, UFFA!
NON VI SIETE ACCORTI CHE
MANCA LA TORTA MUFFOSA
SUL PIATTO? SARÀ STATO
QUEL GOLOSONE DI FANTASMA
PASTICCINO! ANDIAMO SUBITO
A CERCARLO PRIMA CHE
LA MANGI TUTTA!

VIENI
ANCHE TU?
BRIVIDI
ASSICURATI!



Quel fantasma golosone si sarà nascosto nella villa! Dobbiamo trovarlo, ma prima appendiamo le **ghirlande paurose** per la festa.

Completa le ghirlande con i numeri mancanti nella sequenza corretta.



Quello laggiù è il Principe Alvaro: adora fare lunghe passeggiate nelle **notti di luna piena...**

Chi è Alvaro? Per saperlo, risolvi le divisioni in colonna sul tuo quaderno, poi sostituisci ai numeri le lettere. Alla fine, completa tu con le lettere mancanti.

$$\begin{array}{r} \text{---} \\ 57 \end{array} \quad \begin{array}{r} \text{---} \\ 72 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \text{---} \\ 25 \end{array} \quad \begin{array}{r} \text{---} \\ 64 \end{array} \quad \begin{array}{r} \text{---} \\ 85 \end{array} \quad \begin{array}{r} \text{---} \\ 85 \end{array} \quad \begin{array}{r} \text{---} \\ 64 \end{array} \quad \begin{array}{r} \text{---} \\ 72 \end{array}$$



$576 : 9 = \underline{\quad} \blacktriangleright \text{A}$

$399 : 7 = \underline{\quad} \blacktriangleright \text{L}$

$216 : 3 = \underline{\quad} \blacktriangleright \text{O}$

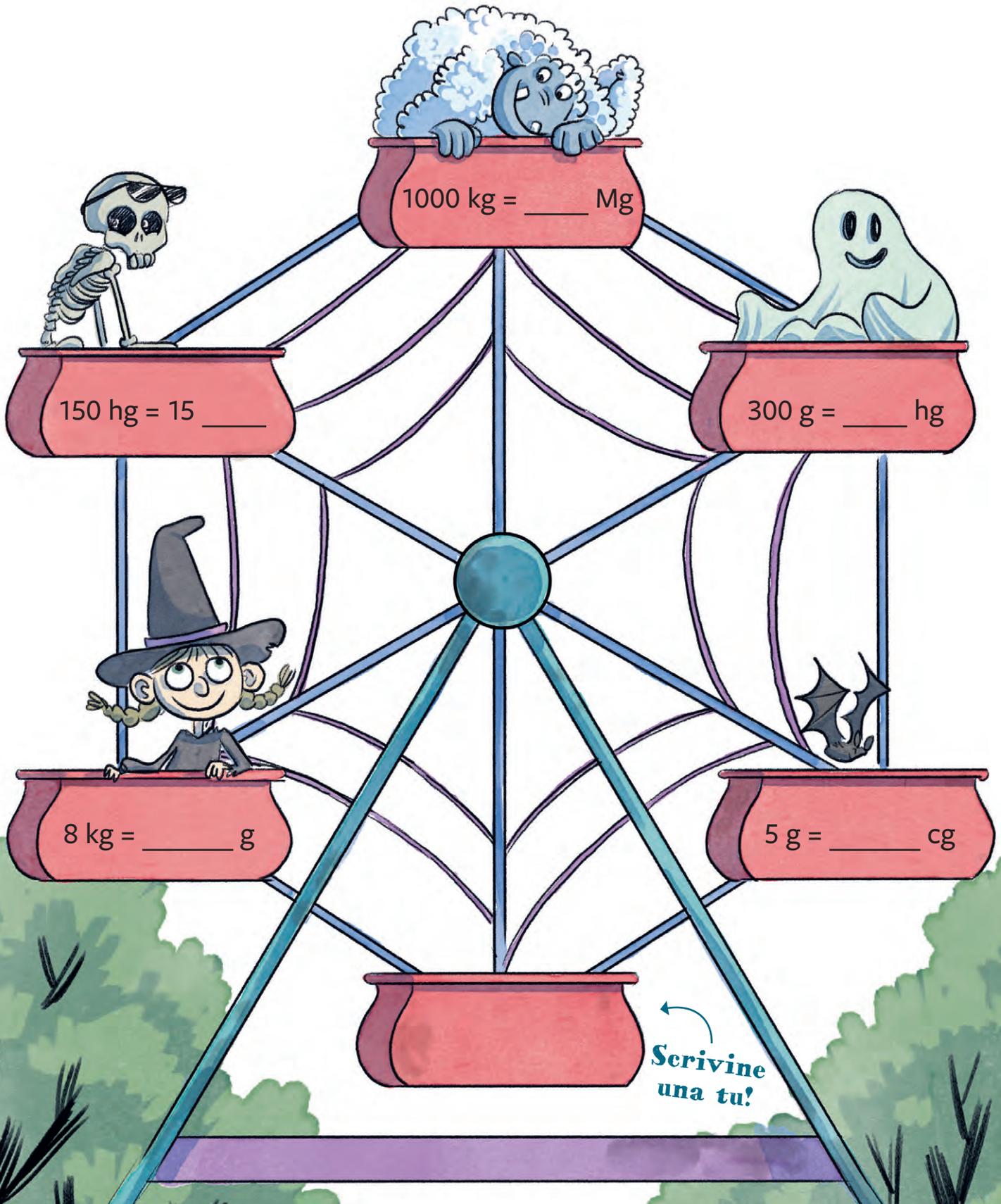
$510 : 6 = \underline{\quad} \blacktriangleright \text{N}$

$125 : 5 = \underline{\quad} \blacktriangleright \text{M}$



Io voglio fare un giro sulla **Mostroruota panoramica**. Corriamo, c'è ancora un posto libero!

Trasforma il peso dei mostri per risolvere le equivalenze.



Scrivine una tu!



Curiosiamo un po' su questa bancarella. Troveremo di sicuro qualche **soprammobile polveroso** per la nostra collezione.

Osserva i prezzi sulla bancarella, poi calcola quanto abbiamo speso.



Abbiamo comprato:

2



4



3



Costo unitario

Costo totale

Costo unitario	Costo totale
Abbiamo speso:	

INDICE DELLE SCHEDE

SUDDIVISE PER ARGOMENTI

PRIMA PARTE

- ▶ Numeri fino al 1000
Schede **1**, **2**, **3**, **4**, **5**
- ▶ Numeri oltre il 1000
Schede **6**, **7**
- ▶ Proprietà dell'addizione e della sottrazione
Schede **8**, **9**, **10**
- ▶ Addizioni e sottrazioni miste
Schede **11**, **12**, **13**
- ▶ Proprietà della moltiplicazione e della divisione
Schede **15**, **16**, **19**
- ▶ Moltiplicazioni e divisioni
Schede **17**, **18**, **20**, **21**, **22**, **23**
- ▶ Problemi
Schede **14**, **24**

SECONDA PARTE

- ▶ Frazioni e decimali
Schede **25**, **26**
- ▶ Misure
Schede **27**, **28**, **29**, **30**, **31**, **32**
- ▶ Euro, costo unitario e totale
Schede **33**, **34**
- ▶ Solidi, linee e rette
Schede **35**, **36**, **37**
- ▶ Angoli e poligoni
Schede **38**, **39**, **40**, **41**, **42**, **43**
- ▶ Relazioni, dati e previsioni
Schede **44**, **45**, **46**

