

Crip  
(Claudio Ripamonti)

# ENIGMISTICA IN GIOCO

COMPITI ESTIVI  
LIBRO PONTE

CLASSE

5<sup>a</sup>

Edo & Lara  
e la missione in barca a vela



Erickson

# ENIGMISTICA IN GIOCO

QUANDO I COMPITI  
PER LE VACANZE DIVENTANO  
UN'AVVENTURA...  
E UN GIOCO DA RAGAZZI!



Questo volume propone le attività di ripasso delle principali materie della *classe quinta* — **italiano**, **matematica**, **storia**, **scienze** e **geografia** — per prepararsi al nuovo ciclo scolastico, sotto forma di divertenti giochi enigmistici che scandiscono le tappe di un avvincente viaggio nel mar Mediterraneo. Con i gemelli Edo e Lara, il cane Biscotto e zia Olga, i bambini affrontano **6 missioni di tipo ecologico** per contribuire alla salvaguardia del pianeta Terra. Oltre alle schede-gioco, agli stickers e al puzzle finale, sono presenti alcune schede utili sul **metodo di studio**. E alla fine arrivano pronti per la scuola secondaria di primo grado!

Tantissimi esercizi per:

- ripassare l'ortografia, i verbi, l'analisi logica, la comprensione e produzione del testo, le 4 operazioni, la geometria piana e solida, ecc.;
- consolidare le nozioni sui popoli dell'antichità, il sistema solare, il corpo umano, le regioni d'Italia, ecc.;
- divertirsi con gli stickers;
- imparare alcuni concetti base per vivere in un ambiente più pulito, protetto e rispettoso.



LAVORA IN 2 FASI  
E ATTACCA GLI STICKERS:  
1. AFFRONTA LE MISSIONI  
2. COMPLETA IL PUZZLE!

€ 9,90

ISBN 978-88-590-2142-1



9 788859 021421

www.erickson.it



# INDICE DELLE SCHEDE-GIOCO

CLASSE  
5<sup>a</sup>

Elenco delle attività suddivise per materia e argomenti (ai titoli più evidenti corrisponde un numero maggiore di schede).

ITALIANO

- Difficoltà ortografiche** Scheda 1
- I nomi** Scheda 3
- Aggettivi** Scheda 5
- Verbi** Schede 9, 11, 13, 17
- Congiunzioni e avverbi** Scheda 19
- Attributi e apposizioni** Scheda 21
- Analisi logica** Schede 25, 27
- Modi di dire** Scheda 29
- Parole straniere** Scheda 33
- Onomatopee** Scheda 35
- Comprensione del testo** Schede 40, 41, 47, 49, 54, 56
- Produzione del testo** Schede 61, 64, 65



MATEMATICA

- Numeri grandi** Scheda 2
- Le potenze** Scheda 4
- Numeri primi e divisibili** Scheda 10
- Espressioni** Scheda 12
- Numeri relativi, decimali e frazioni** Schede 18, 20, 26
- Problemi con le percentuali** Scheda 28
- Misure** Schede 34, 36
- Piano cartesiano** Scheda 42
- Spazio e figure** Schede 43, 48, 50, 55
- Relazioni, dati e previsioni** Schede 57, 62, 66, 69

STORIA

- I Greci** Schede 6, 14, 22
- I Macedoni** Scheda 30
- I popoli dell'Italia antica** Scheda 37
- I Romani** Schede 44, 51, 58, 63



SCIENZE

- L'energia** Scheda 7, 15
- Il sistema solare** Schede 23, 31
- Il corpo umano** Schede 38, 45, 52, 59, 67

GEOGRAFIA

- Lo Stato italiano** Scheda 8
- Le regioni italiane** Schede 16, 24, 32, 39, 46, 53, 60
- L'Unione Europea** Scheda 68



# CONOSCIAMOCI MEGLIO!

Siamo due gemelli con una  
grande passione in comune:  
**L'AVVENTURA.**



**EDO**

Io sono **Edo**, un ragazzo coraggioso, con tanta voglia di avventura e pronto ad aiutare chi è in difficoltà!



**LARA**

E io sono **Lara**!  
Adoro viaggiare, conoscere nuovi posti e affrontare nuove sfide!

Per la nostra promozione zia Olga ci ha regalato un fantastico viaggio in barca a vela in cui ci sono 6 missioni «ecologiche» da compiere. Vuoi unirti a noi? Svolgi le schede-gioco e alla fine sarai pronto anche per affrontare la nuova scuola che ti aspetta!



**BISCOTTO**

Io sono il mitico **Biscotto**, un cane goloso, simpatico e curioso, con un fiuto eccezionale... non solo per i dolci!



**ZIA OLGA**

E io sono **zia Olga**!  
Vi accompagnerò con piacere anche in questo viaggio-premio in barca a vela!

Le schede-gioco ti permetteranno di ripassare molti argomenti che hai studiato a scuola.

Ogni materia è indicata con un diverso colore:

ITALIANO

MATEMATICA

STORIA

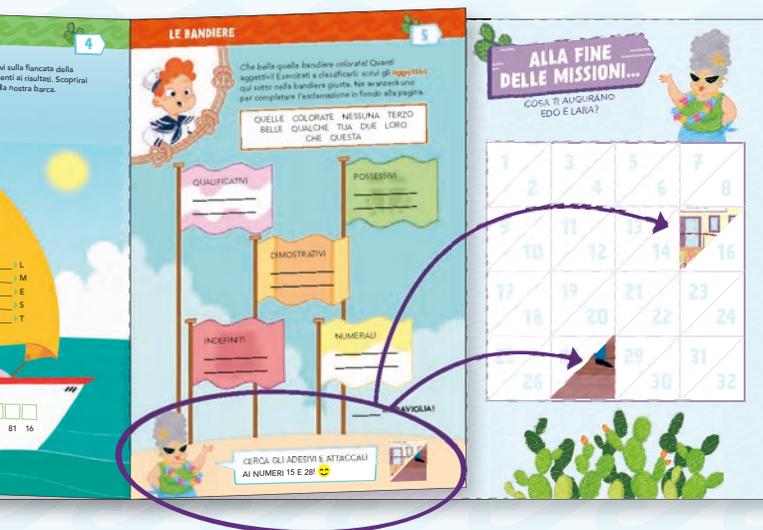
SCIENZE

GEOGRAFIA

Ci sono anche 6 schede sul «metodo di studio» con utili suggerimenti per studiare... al meglio!

### METODO DI STUDIO

Nel libro dobbiamo svolgere 6 missioni ecologiche. Ogni volta che aiuterai Edo e Lara a risolverne una, attacca lo sticker a colori nell'aletta iniziale, al posto giusto.



Troverai via via anche zia Olga che ti indicherà i tasselli del puzzle da inserire nella griglia in fondo al libro.

Quando avrai attaccato tutti i 32 tasselli, troverai un augurio speciale!

Allora... cosa aspetti? Salpiano!

**PARTENZA!**

La scuola è finita! Edo e Lara hanno ricevuto da zia Olga un regalo speciale: un viaggio in barca a vela per vedere come sta l'ambiente intorno a noi. Ci saranno sicuramente avventure straordinarie! Vuoi unirti a loro?

Questo viaggio  
ci insegnerà tante cose  
utili sul nostro pianeta!  
E ci divertiremo  
un sacco!

Sì,  
salpiano  
subito!



Aspettatemi,  
arrivo!

Vuoi partire con Edo, Lara, zia Olga e Biscotto?

Svolgi le schede-gioco, risolvi le missioni e attacca gli stickers. Completa anche il puzzle in fondo al libro per ottenere l'augurio... finale!





Risolvi le **potenze**, poi scrivi sulla fiancata della barca le lettere corrispondenti ai risultati. Scoprirai che nome abbiamo dato alla nostra barca!

$3^2 = \underline{\quad} \rightarrow C$

$4^2 = \underline{\quad} \rightarrow A$

$10^0 = \underline{\quad} \rightarrow R$

$7^2 = \underline{\quad} \rightarrow N$

$6^1 = \underline{\quad} \rightarrow B$

$3^4 = \underline{\quad} \rightarrow L$

$5^2 = \underline{\quad} \rightarrow M$

$8^2 = \underline{\quad} \rightarrow E$

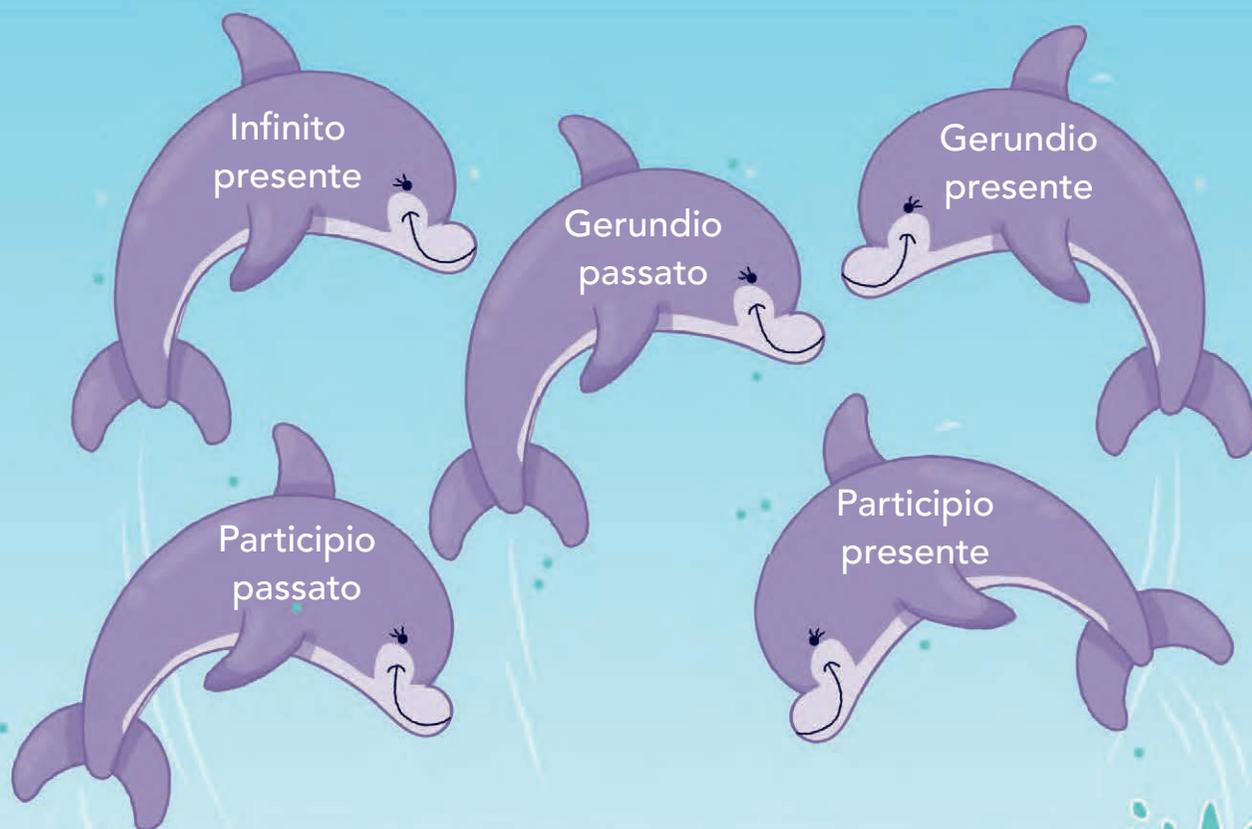
$2^3 = \underline{\quad} \rightarrow S$

$3^3 = \underline{\quad} \rightarrow T$

<input type="text"/>							
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

25   16   1   9   64   81   81   16

Quei cuccioli di delfino sono rimasti indietro rispetto al branco! Aiutiamoli a raggiungere le loro mamme. Collega ogni verbo al **modo indefinito** corretto.



CERCA GLI ADESIVI E ATTACCALI  
AI NUMERI 1 E 32! 😊



## MISSIONE 2

### Al fuoco!

Cosa succede laggiù? Accidenti, alcuni turisti hanno lasciato acceso il fuoco del picnic e c'è il pericolo che scoppi un incendio: il bosco è vicino! Edo e Lara scendono e corrono a portare aiuto.

Quanto fumo laggiù! Presto corriamo!

Accidenti! Dobbiamo aiutare a spegnere il fuoco prima che si propaghi al bosco!



Cosa potrebbero utilizzare Edo e Lara per spegnere il fuoco? Cerchia i 3 possibili «mezzi» nel crucipuzzle. Sono scritti in orizzontale.

m	c	o	p	e	r	t	a	t
e	s	t	i	n	t	o	r	e
a	c	q	u	a	c	g	u	f

### • SOS TERRA •

Molti incendi sono causati da giochi apparentemente innocui, come i petardi, i razzi o i piccoli fuochi d'artificio. Bisogna fare attenzione! Ricorda che se il fuoco si sta diffondendo rapidamente e si forma molto fumo, si devono chiamare subito i vigili del fuoco al numero 115.

Attacca lo sticker della Missione 2!



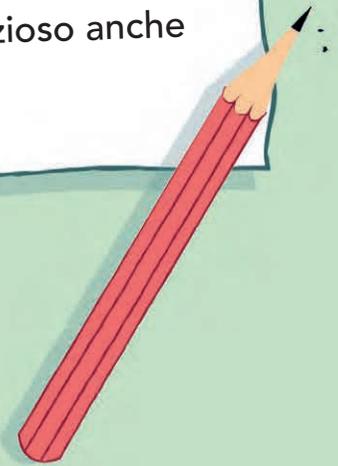
## Prendere appunti

Molti insegnanti spiegano la lezione aggiungendo a voce informazioni che sui libri non ci sono. Prendere appunti significa trascrivere molto velocemente queste informazioni.

### Qualche trucco:

- Ascolta con attenzione.
- Usa una «buona» penna (controlla anche la cartuccia!).
- Usa un block-notes oppure scrivi sui fogli che poi raccoglierai in un quaderno ad anelli.
- Non preoccuparti della grafia. L'importante è che TU poi capisca quello che hai scritto!
- Usa abbreviazioni, segni matematici, sigle.

Ricorda che gli appunti sono uno strumento prezioso anche quando sarai più grande!



Ecco qualche simbolo utile:

- =** uguale    **>** maggiore
- <** minore    **+** più    **-** meno
- ?** dubbio    **??** non capisco
- freccia per collegare
- x** per

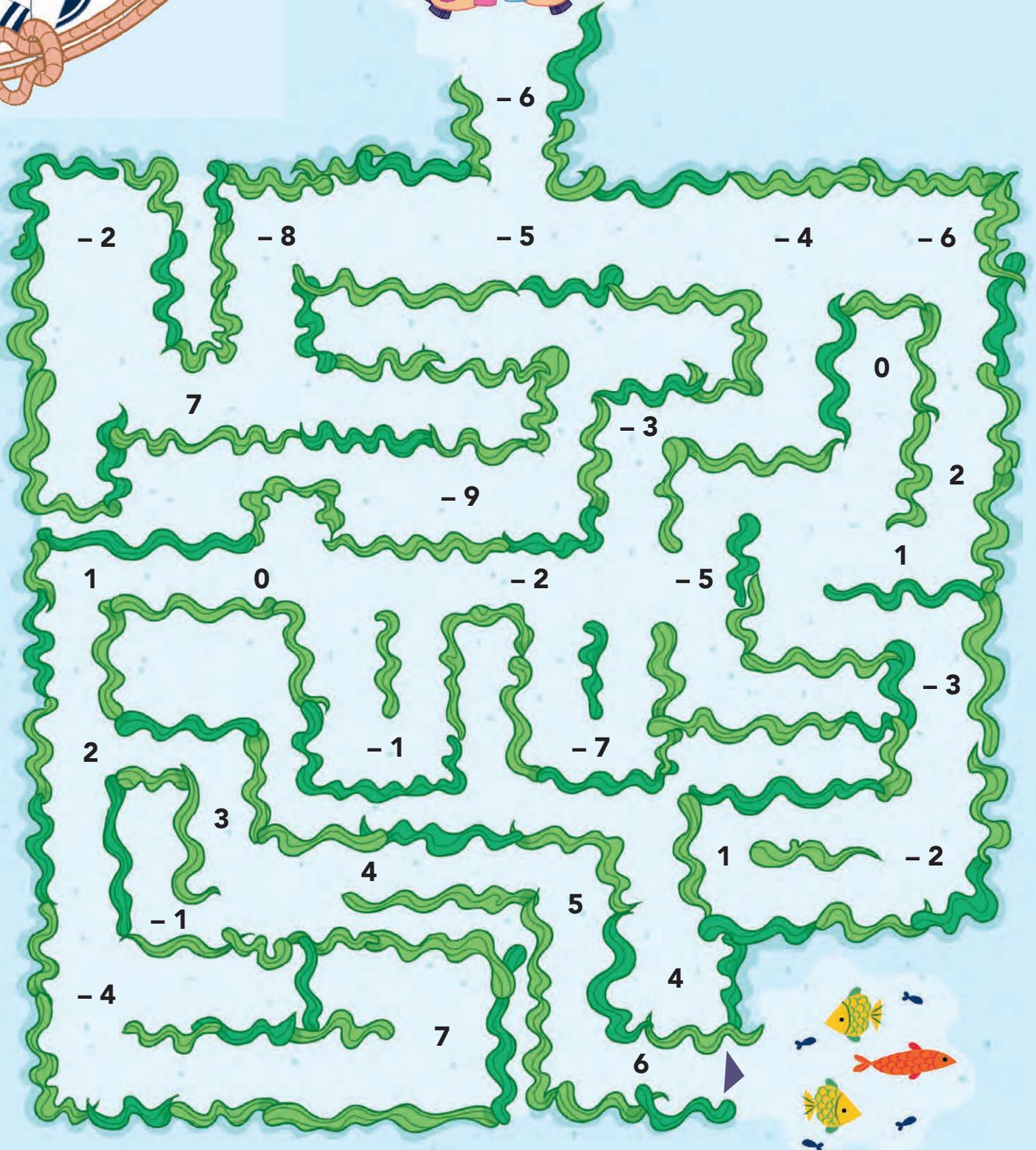
### ATTENZIONE!

Non devi trascrivere ogni parola. Cerca di cogliere le idee principali, abbrevia e tralascia quello che non serve!



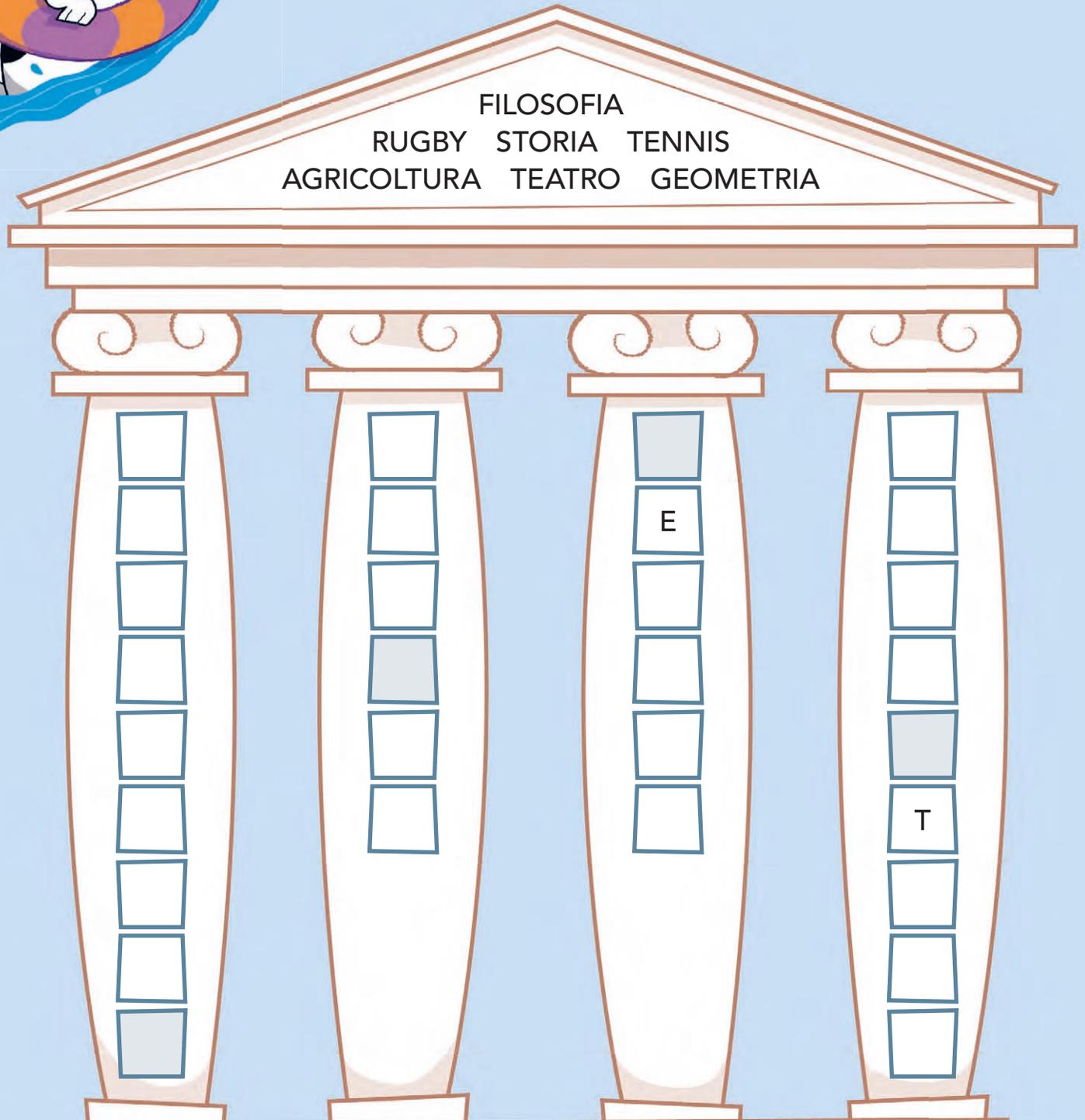


Bisogna fare attenzione. Questa è una zona fitta di alghe! Per uscire dal labirinto segui in ordine crescente i **numeri relativi e naturali**.





Molte materie che hai imparato e che studierai anche nella nuova scuola sono state inventate dagli **antichi Greci**. La matematica, la geografia... Cerchia nel tempio altre 4 «scoperte» della cultura greca. Poi scrivi le parole in verticale nelle colonne.



In orizzontale, nelle caselle colorate, puoi leggere un'altra disciplina in cui i Greci erano dei veri maestri!

Con un telescopio portatile scrutiamo il **sistema solare**! Osserva l'immagine e completa il cruciverba con i nomi dei pianeti. Alla fine, riordina le lettere nelle caselle colorate per formare il nome della nostra galassia!



1 ▶ M      O

2 ▶  E    E

3 ▶

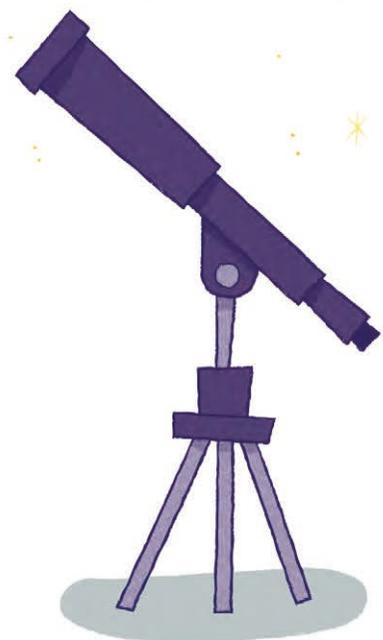
4 ▶    T

5 ▶ G

6 ▶    U

7 ▶ U

8 ▶  E



L

Quella è la stella polare e indica il nord! A proposito, tu conosci le **regioni italiane del nord-ovest**? Per ciascuna, cerchia l'intruso e collegalo con una freccia alla regione corretta.

**Valle D'Aosta**



Porto mercantile

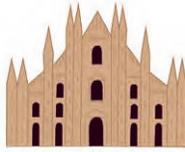



Piste da sci      Aosta

**Piemonte**



Industria automobilistica




Milano      Nocciole

**Liguria**

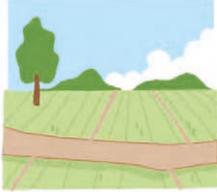


Pesto




Monte Bianco      Genova

**Lombardia**



Pianura Padana




Torino      Industrie



CERCA GLI ADESIVI E ATTACCALI  
AI NUMERI 19 E 30! 😊

