

I mini
blocchi

Stefania Mei
e Sara Vegini

I piratini E IL TESORO GOLOSO

**SVILUPPARE
LE PRIME ABILITÀ**

**3
ANNI**

Illustrazioni di
Alice Risi

Erickson



I mini blocchi

Giochi e attività per accompagnare e sostenere lo sviluppo del tuo bambino

I giochi di questo blocco facilitano lo sviluppo delle **ABILITÀ FONDAMENTALI** in età prescolare. Le attività sono in ordine di difficoltà crescente e sono arricchite da adesivi e da un tesoro da colorare.

Questo blocco lavora su:



Pregrafismo



Abilità visuo-percettive



Abilità logico-matematiche



Comprensione e semantica

I giochi educativi sono stati ideati e testati da **ESPERTE LOGOPEDISTE**

€ 9,90

ISBN 978-88-590-2364-7



9

www.ericson.it



I mini blocchi

Giochi e attività per accompagnare e sostenere lo sviluppo del tuo bambino



- **I MINI BLOCCHI** sono quaderni operativi pensati per bambini **DAI 3 AI 6 ANNI**.
- Propongono attività e **GIOCHI EDUCATIVI** ideati da professionisti dell'educazione che mirano ad accompagnare e sostenere lo sviluppo dei bambini.
- Grazie al pratico **FORMATO**, il blocco è il compagno ideale sia a casa che in viaggio.
- Tutte le attività presentano consegne semplici e immediate, e sono corredate di **IMMAGINI** giocose e divertenti.

I piratini e il tesoro goloso

Questo volume si rivolge a bambini di **3 anni di età**.

Le **48 attività** sono organizzate secondo un ordine di complessità crescente e alternate per facilitare lo sviluppo di **4 abilità** fondamentali (pregrafismo, abilità visuo-percettive e logico-matematiche, comprensione e semantica), ciascuna identificata da un'icona. L'impostazione essenziale della pagina e le consegne semplici e immediate rendono esplicita al bambino (con la mediazione dell'adulto che legge) la modalità di esecuzione, che di volta in volta prevede di colorare, collegare, cerchiare, ma anche ritagliare e incollare (attività 42-48).

In questa avventura i piratini partono alla ricerca del **tesoro goloso**. Il bambino li aiuterà svolgendo le attività e incollando, nelle 6 pagine con l'icona della chiave, gli **adesivi** dei dolci che si trovano nel foglio in fondo al blocco.

Alla fine, potrà colorare il forziere con il tesoro conquistato... ed entrerà a far parte della **ciurma di piratini!**



Le attività



PREGRAFISMO

Allenare al pregrafismo fin dai primi anni di scuola dell'infanzia è fondamentale, perché insegna a coordinare il movimento delle mani e degli occhi e a riconoscere forme e procedimenti grafici per il futuro compito di scrittura. Tra le **attività di pregrafismo** proposte si trovano percorsi da seguire, figure tratteggiate da ripassare, disegni da completare, ecc.



ABILITÀ VISUO-PERCETTIVE

Queste abilità permettono di riconoscere, discriminare e rielaborare le informazioni visive e di attribuire ad esse un significato all'interno del nostro sistema di conoscenza. Tra le **attività** proposte **per sviluppare le abilità visuo-percettive** si trovano esercizi di abbinamento, riconoscimento di ombre, sequenze da completare, coding, ecc.



1 2 3 ABILITÀ LOGICO- MATEMATICHE

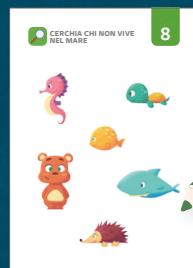
Queste abilità comprendono azioni, come raggruppare, ordinare, contare, stimare, confrontare, che consentono di esplorare e interpretare la realtà che ci circonda in modo consapevole. Tra le **attività** proposte **per sviluppare le abilità logico-matematiche** si trovano esercizi di enumerazione, abbinamenti quantità/numero, confronti di quantità, insiemi, riconoscimento di forme geometriche, ecc.



COMPRESIONE E SEMANTICA

La comprensione verbale è la capacità di comprendere il linguaggio (verbale e non verbale) «in entrata» ed è fondamentale per la produzione linguistica.

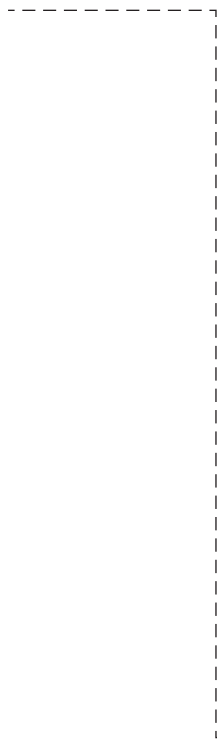
La competenza semantica permette di cogliere il vero significato del linguaggio e di organizzare tali significati in categorie. Tra le **attività** proposte **per sviluppare comprensione e semantica** si trovano esercizi del tipo «trova l'intruso», dettati verbali, raggruppamenti per area semantica, ecc.





SEGUI LA STRADA

1





UN CAPPELLO PER OGNI
PIRATA. GUARDA I COLORI

2



1
2 3

CONTA E COLORA UN
PALLINO PER OGGETTO

3





CERCHIA CHI NON VIVE
NEL MARE

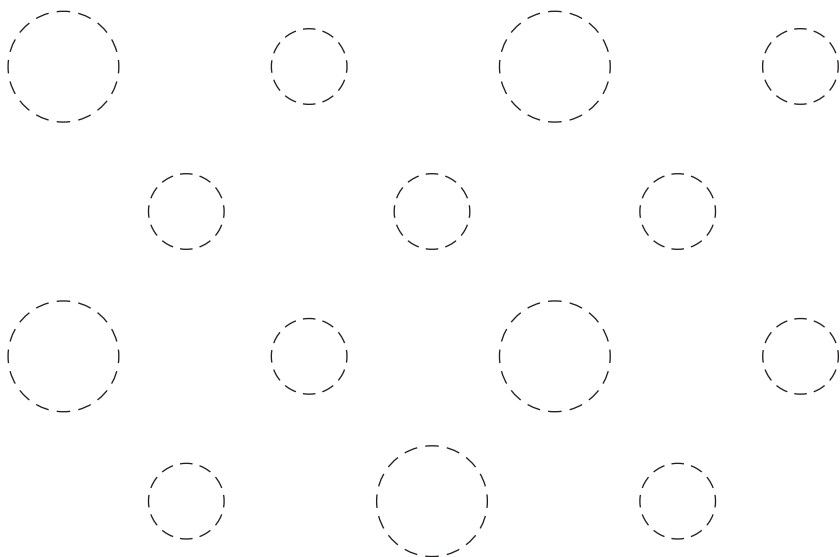
8





RIPASSA TUTTI I CHICCHI DI GRANDINE

13



1
2 3

CERCHIA LO SCOGLIO
CON PIÙ GABBIANI

23





**ORA INCOLLA LE FORME
AL POSTO GIUSTO**

44

