

I mini  
blocchi

Monica Muratori  
e Maria Cristina Cutrone

# Attenti alla CITTÀ!

**ALLENARE  
CONCENTRAZIONE  
E FLESSIBILITÀ**

Illustrazioni di  
Chiara Baglioni

**4  
ANNI**



**Erickson**

## I mini blocchi

### Giochi e attività per accompagnare e sostenere lo sviluppo del tuo bambino

I giochi di questo blocco stimolano la **CONCENTRAZIONE** e la **FLESSIBILITÀ** e possono essere svolti in **AUTONOMIA**.  
Le attività sono in ordine di difficoltà crescente e la loro ripetizione dà **SICUREZZA** e fiducia al tuo bambino.

#### Questo blocco lavora su:



Ricerca visiva



Memoria visiva e coordinazione



Accoppiamento logico di figure



Abilità attentive



Relax e concentrazione

I giochi educativi sono stati ideati e testati da **ESPERTE LOGOPEDISTE E PSICOLOGHE**

€ 9,90

ISBN 978-88-590-2426-2



9

www.erickson.it



## I mini blocchi

**Giochi e attività per accompagnare  
e sostenere lo sviluppo del tuo bambino**



- **I MINI BLOCCHI** sono quaderni operativi pensati per bambini **DAI 3 AI 6 ANNI**.
- Propongono attività e **GIOCHI EDUCATIVI** ideati da professionisti dell'educazione che mirano ad accompagnare e sostenere lo sviluppo dei bambini.
- Grazie al pratico **FORMATO**, il blocco è il compagno ideale sia a casa che in viaggio.
- Tutte le attività sono concepite per essere svolte in **AUTONOMIA**, grazie a consegne semplici e immediate, e sono corredate di immagini giocose e divertenti.

# Attenti alla città!

Il volume **Attenti alla città!** si rivolge a bambini di **4 anni** di età.

Le attività non prevedono una spiegazione o istruzione, l'**esempio** nella pagina iniziale permette di capire le modalità di esecuzione.

I materiali sono organizzati secondo una **complessità crescente**, affinché il bambino passi da un livello all'altro senza sperimentare difficoltà. La ripetizione degli esercizi infonde **fiducia** al bambino e ne aumenta la **sicurezza**.

Per una migliore gestione dell'impegno il quaderno è suddiviso in **4 sezioni**.



**Esempio di esercizio con difficoltà crescente**

**1**

**VERDE**

livello base

**3**

**GIALLO**

livello intermedio

**2**

**BLU**

livello semplice

**4**

**ROSSO**

livello difficile



# Le attività



## CERCA LA FIGURA UGUALE

*Allena la ricerca visiva*

In alto al centro della pagina compare una figura target e sotto delle figure riquadrate, tra cui solo alcune uguali al target. Il bambino deve trovare e segnare le figure identiche al target. Nelle sessioni 3 e 4 la difficoltà aumenta perché i target da trovare tra le figure riquadrate sono due.



## DISEGNA LA STRADA

*Stimola la memoria visiva  
e la coordinazione visuo-motoria*

La pagina contiene una mappa che il bambino deve percorrere per arrivare a casa e delle tappe da raggiungere all'interno del suo percorso. Il bambino osserva le «fermate» indicate dopo la freccia e le ripercorre con la matita all'interno della griglia, seguendo l'ordine dato. Per aumentare la difficoltà, è possibile coprire con un foglio le tappe dopo averle mostrate al bambino in modo che tracci la strada a memoria, solo alla fine potrà verificare in autonomia se il percorso era corretto.





## TROVA LA COPPIA

*Lavora sull'accoppiamento logico di figure*

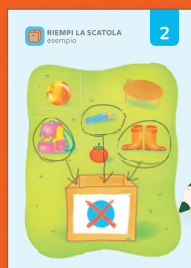
Nella parte sinistra della pagina compare una figura. A destra in verticale si trovano figure tra cui una che si accoppia con il target. Il bambino deve collegare le due figure della coppia. Nelle sessioni 1 e 2 le figure si accoppiano per categoria di appartenenza, mentre nelle sessioni 3 e 4 le figure si accoppiano per collegamento logico.



## RIEMPI LA SCATOLA

*Lavora sulla capacità di inibire risposte non pertinenti*

La pagina contiene una scatola con un'etichetta, sulla quale è indicato cosa NON può contenere. Per inserire gli oggetti sparsi sul prato, il bambino li cerchia e li «sposta» con una freccia, come nell'esempio, facendo attenzione a non inserire gli oggetti proibiti (per forma o categoria).



## COMPONI IL PUZZLE

*Favorisce relax e concentrazione*

Al termine di ogni sessione si trova un puzzle da ritagliare. Affiancando tutti i puzzle delle 4 sessioni, è possibile creare un grande poster della città.





# CERCA LA FIGURA UGUALE – esempio

1





CERCA LA FIGURA  
UGUALE

1







CERCA LA FIGURA  
UGUALE

1



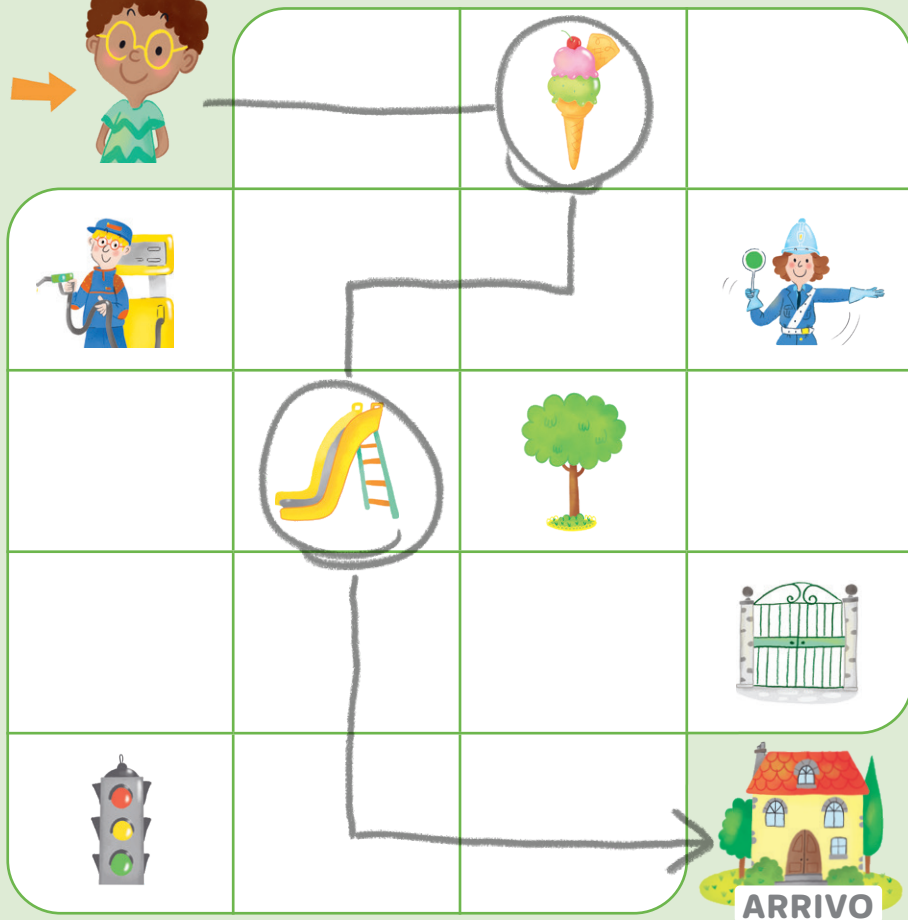


# DISEGNA LA STRADA

esempio

2

TAPPE ➔

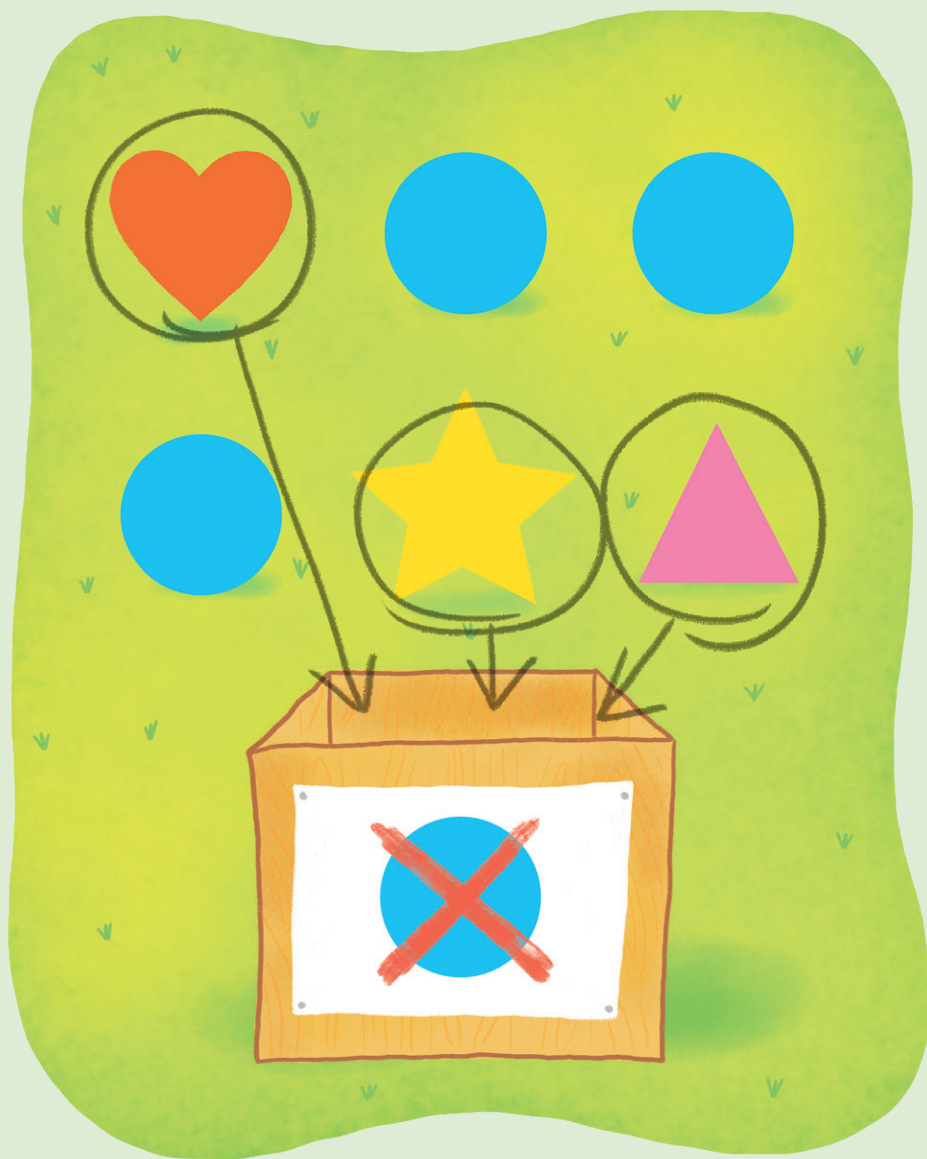




# RIEMPI LA SCATOLA

esempio

1





# RIEMPI LA SCATOLA

1

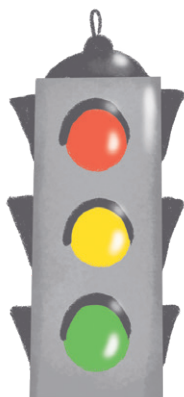






CERCA LA FIGURA  
UGUALE

2



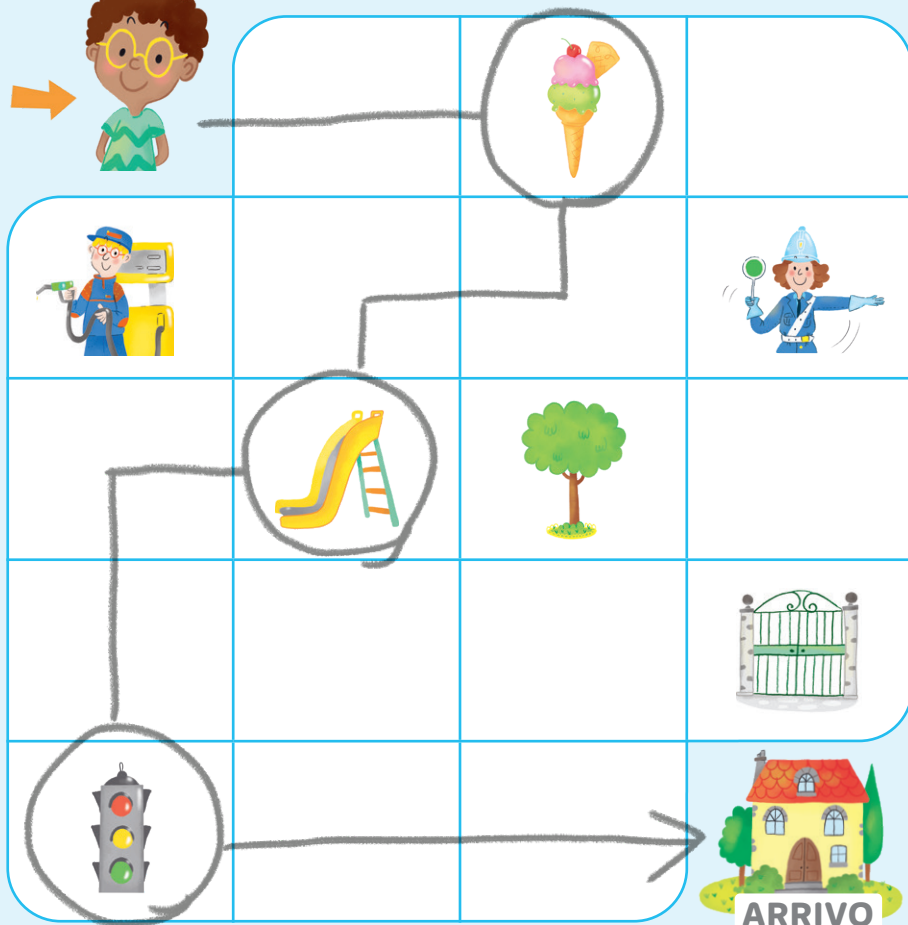


# DISEGNA LA STRADA

esempio

2

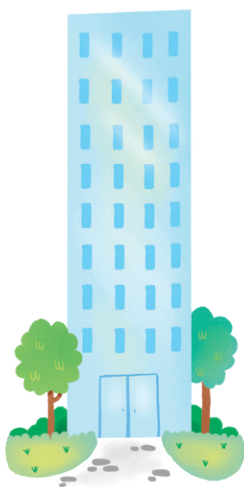
TAPPE





TROVA LA COPPIA

2





TROVA LA COPPIA

2





# CERCA LA FIGURA UGUALE

3







# DISEGNA LA STRADA

esempio

3

TAPPE ➡

