

Gianfranco Carletti



Gioco e imparo con i 44 Gatti

1

Attività gattastiche
con percorsi
e labirinti



44 Gatti™ © 2021
Rainbow S.p.A. e
Antoniano di Bologna.

www.44gatti.it

Erickson



Gioco e imparo con i 44 Gatti

è il quaderno che propone numerose attività per bambine e bambini a partire dai **3 ANNI** in compagnia dei famosi gattini musicisti, Lampo, Polpetta, Milady e Pilou, e dei loro amici.

Il volume contiene un percorso per stimolare in modo progressivo **L'OSSERVAZIONE, LA COORDINAZIONE UCULO-MANUALE E IL PENSIERO LOGICO.**

Le attività, pensate per poter essere svolte **IN AUTONOMIA** a partire dai 3 anni di età, aiutano a sviluppare le abilità e conoscenze più importanti dell'età prescolare come:

**ATTENZIONE, MEMORIA, LINGUAGGIO
E PREARITMETICA.**



€ 9,90



9 178885910270341

www.erickson.it



Gioco e imparo con i 44 Gatti



Il volume



Questo volume, ideato per bambini e bambine a partire dai **tre anni**, contiene 56 attività che allenano diversi **prerequisiti essenziali** allo sviluppo delle abilità alla base **dell'apprendimento**, tra i quali:

- attenzione visiva
- orientamento spaziale
- competenze pre-aritmetiche
- memoria di lavoro.



Tramite **consegne semplici** e pagine di **esempi** precompilati, i bambini e le bambine vengono accompagnati passo passo nelle attività, disposte secondo un principio di **difficoltà crescente**.



Le illustrazioni divertenti e gli adesivi colorati dei **44 gatti** favoriscono il coinvolgimento e sviluppano l'autonomia dei bambini.

Tutti gli esercizi si basano sull'applicazione **dell'esercizio grafo-motorio** e sono articolati in 4 sezioni:



- Atterraggi
- Tieni il conto
- Ho voglia di...
- Tutti a bordo!





Le attività



ATTERRAGGI

Allena l'attenzione, la memoria visiva e la coordinazione occhio-mano.

Propone 3 differenti attività in cui i gatti o le navicelle devono seguire una linea tratteggiata e atterrare su una figura target. Il bambino, dopo aver ricalcato la linea, dovrà individuare e barrare la figura target nel riquadro laterale.



HO VOGLIA DI...

Allena la pianificazione, la coordinazione occhio-mano e stimola la categorizzazione semantica.

Il bambino aiuta i gattini a districarsi nel labirinto per raggiungere l'oggetto desiderato. Nelle prime 6 schede cerca l'immagine uguale, nelle successive un oggetto che fa parte della stessa categoria semantica (ad esempio cibo).



TIENI IL CONTO

Allena l'inseguimento visivo e la coordinazione occhio-mano. Stimola la memoria, il conteggio e il concetto di quantità.

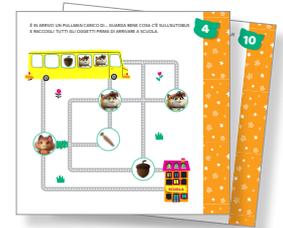
Partendo dai gatti il bambino viene invitato a collegare le orme lungo il percorso e, contemporaneamente, a contare (tenendolo a mente) il numero di oggetti raccolti da ogni singolo personaggio. Al termine del percorso, collega il personaggio alla corretta quantità rappresentata dal dado che si trova nel riquadro laterale.



TUTTI A BORDO!

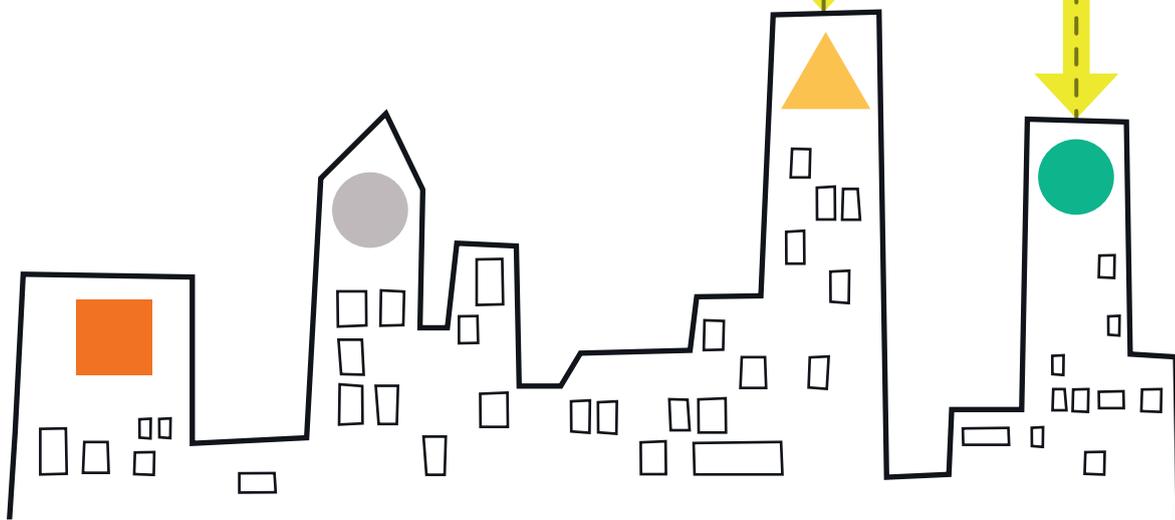
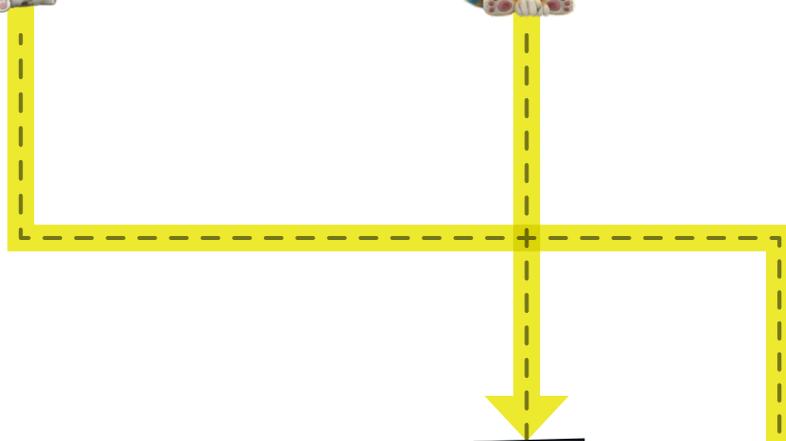
Allena la pianificazione, la coordinazione occhio-mano e la memoria di lavoro.

Il bambino guida lo scuolabus tracciando la strada giusta che porta alla scuola facendo salire a bordo i personaggi e gli oggetti raffigurati all'interno del pullmino nell'ordine in cui compaiono.



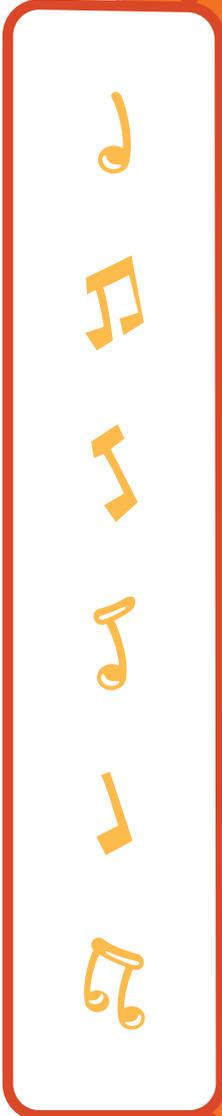
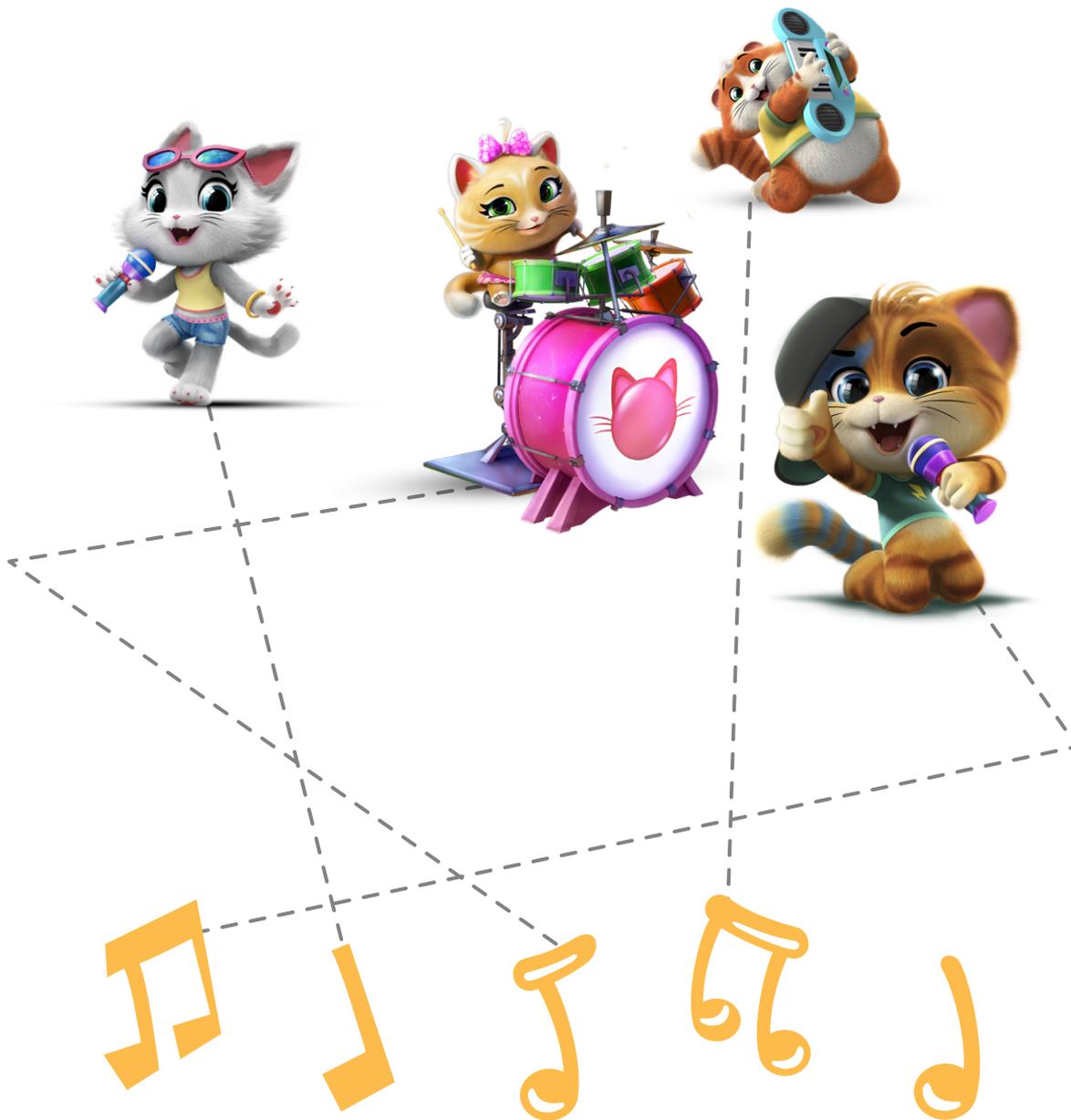
1

AIUTA I GATTI AD ATTERRARE SUI TETTI DEI GRATTACIELI. SEGUI IL PERCORSO E POI BARRA LE FIGURE CHE TROVI, COME NELL'ESEMPIO.



AIUTA I 4 GATTI A TROVARE LA NOTA GIUSTA. SEGUI IL PERCORSO E POI
BARRA LE NOTE MUSICALI CHE HAI RAGGIUNTO.

12



SEGUI IL PERCORSO DI OGNI GATTINO. QUANTI OGGETTI INCONTRA?
COLLEGA OGNUNO AL DADO CON LA QUANTITÀ GIUSTA.

22



A COSA STA PENSANDO POLPETTA? AIUTALO A TROVARE UN OGGETTO DELLA STESSA CATEGORIA.

38



GUARDA BENE I PERSONAGGI E GLI OGGETTI CHE CI SONO SULL'AUTOBUS.
RACCOGLILI TUTTI 4 NEL GIUSTO ORDINE PER ARRIVARE A SCUOLA.

48

