

Direzione scientifica Daniela Lucangeli

# ESTATE IMPARO

COMPITI PER LE VACANZE

CLASSE  
1<sup>A</sup>



in collaborazione con

**FABBRI**  
EDITORI

**Erickson**



# ESTATE IMPARO

COMPITI PER LE VACANZE



LETTURE, ESERCIZI E GIOCHI INTELLIGENTI PER TRASCORRERE UN'ESTATE DIVERTENTE

Parti per il campeggio con Plus, Fly e Slow, tre inseparabili amici che ti suggeriranno consigli e strategie per tenerti in allenamento durante le vacanze.

8 avventure per 8 settimane estive su:

**ITALIANO, MATEMATICA, STORIA,**  
**GEOGRAFIA, SCIENZE E INGLESE.**

All'interno del volume le attività sono intervallate da giochi che potrai svolgere da solo o in compagnia e da dieci tavole illustrate che ti guideranno nelle avventure di Plus, Fly e Slow.

Come *Sorridoimparo*, anche *Estateimparo* segue i principi educativi proposti dalla Professoressa Lucangeli, cioè favorire l'apprendimento e il ripasso in un clima di benessere.



ESERCIZI E ATTIVITÀ IN UN CONTESTO LUDICO E COINVOLGENTE



GIOCHI DA FARE DA SOLI O IN COMPAGNIA



DIECI TAVOLE ILLUSTRATE



€ 8,90



www.erickson.it

## CONOSCIAMO I NOSTRI AMICI

Fly, Slow e Plus sono tre inseparabili amici che ogni estate, terminata la scuola, partono per una vacanza unica e divertente, senza però dimenticarsi di tenere in allenamento tutto quello che hanno imparato in classe.

Accompagnali nelle loro avventure e segui le loro indicazioni, ti daranno tanti suggerimenti utili!



### FLY

È un vero esperto nella lettura, segui le sue istruzioni per diventare un grande lettore.



### LO ZIO DI FLY

Adora il campeggio! Aiuterà i nostri amici a divertirsi in sicurezza.



### SLOW

Forse è meno veloce dei suoi amici, ma non sbaglia mai a scrivere una parola.



### PLUS

È un matematico imbattibile. Facile tenere i conti con tutti quei tentacoli.

### LEGENDA

-  Matematica
-  Italiano
-  Storia
-  Geografia
-  Scienze
-  Inglese

# LAVORIAMO INSIEME

Inizia l'avventura di Plus, Fly e Slow! Fai attenzione, durante la lettura del libro dovrai risolvere due piccoli imprevisti insieme ai nostri amici. Leggi i fumetti, affronta le attività, raccogli gli indizi, scopri l'oggetto misterioso e aiuta Plus, Fly e Slow a proseguire nell'avventura!



## AFFRONTA LE ATTIVITÀ

Aiuta i tre amici a trovare un oggetto misterioso. Svolgi le attività, arriva alla fine di ogni sezione e risolvi gli esercizi delle pagine *Mettiti alla prova!*



## RACCOGLI GLI INDIZI

Conta i punti che hai ottenuto nelle pagine *Mettiti alla prova!* e, se hai raggiunto il punteggio indicato, ritaglia l'angolo della pagina.




## SCOPRI L'OGGETTO MISTERIOSO

Vai alla pagina indicata, incolla al posto giusto il triangolo che hai ritagliato e scopri l'oggetto che i nostri amici stanno cercando.







Ben arrivati! Ho preparato  
il campo per stanotte, ma  
manca una cosa. Mi aiutate?

Svolgi gli esercizi, raccogli  
gli indizi e scopri a che cosa  
si riferisce lo zio.

- 1 Cerchia il disegno in cui il bambino o la bambina impiegano meno tempo a compiere l'azione.



- 2 Disegna un'azione che dura **poco** tempo e **tanto** tempo.

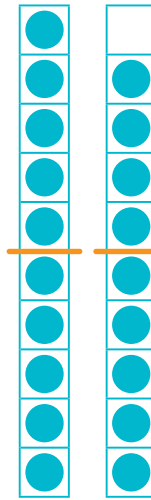
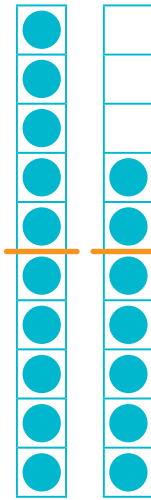
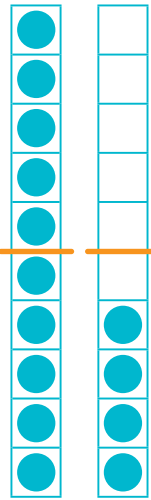
Dura poco tempo

Dura tanto tempo

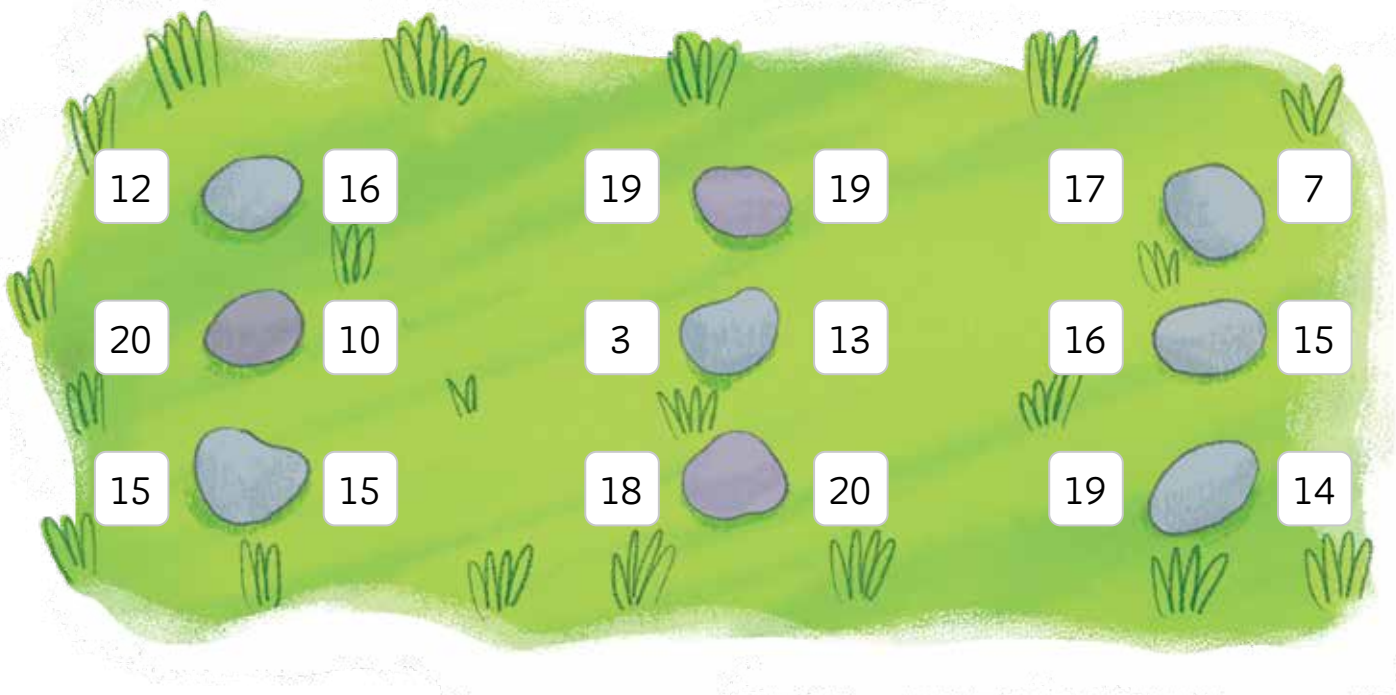
Secondo te quanto è «poco tempo» e «tanto tempo»?



- 3 Scrivi adesso quanti sassolini ci sono nel contatab senza contare, poi fai un cerchio intorno al contatab con meno sassolini.



- 4 Confronta i numeri e scrivi dentro ai sassi  $>$  (maggiore),  $<$  (minore) o  $=$  (uguale).





- 1 Scrivi su ogni tubetto uno dei nomi dei colori in inglese, poi colora i tubetti con i colori corrispondenti.

Red Yellow White Blue Brown Green Black Orange



- 2 Indica uno dei tubetti di colore e chiedi a un amico di rispondere alla domanda: «what colour is it?». Scambiatevi poi i ruoli. Segui l'esempio.



- 3 Rispondi alla domanda: «what is your favorite colour? »

My favourite colour is \_\_\_\_\_ .



## IL VIAGGIO DI TOMMY

Tommy lo scimmietto era stanco di vivere allo zoo. «Gli animali non sono fatti per stare dietro le sbarre!» diceva a tutti i bambini che passavano di là.

Ma i bambini non lo capivano perché nessuno parlava la sua lingua. Così Tommy decise di fuggire per scoprire il grande mondo.

Una mattina rubò la chiave della gabbia al custode, afferrò la maniglia e si lanciò fuori. Che corsa: sembrava una gara delle Olimpiadi!

Appena fuori, si arrampicò su un lampione e rimase senza fiato.

Davanti a lui, oltre i palazzi, c'era il mare! Svelto come una biscia, scese in strada e strisciò verso il porto.

«Mi imbarcherò su un vascello, farò il pirata!» pensò.

Si arrampicò su una nave e poi sull'albero maestro.

