

Valeria Razzini

PROBLEMI MOSTRUOSI

1

Il diadema
di Cleopatra

ALL'HOTEL
DE TENEBRIS

Erickson

Il **diadema di Cleopatra** è sparito! Chi lo avrà mai rubato? Aiuta Ombretta e Lupo a scoprire il colpevole del furto: trova gli indizi e ispeziona per bene le sale dell'**Hotel De Tenebris** e restituisci a **Cleopatra** il suo gioiello. In questa terrificante avventura, dovrai risolvere problemi matematici di consolidamento e ripasso sugli argomenti di classe prima della scuola primaria:

- ▶ **Number bonds**
- ▶ **Bar models**
- ▶ **Problemi e diagrammi di Venn**
- ▶ **Amici del 10**
- ▶ **Unire, separare, aggiungere, togliere, completamento, differenza**
- ▶ **Problemi con misure e di geometria**
- ▶ **Abilità sottese al problem solving.**



Nel libro troverai:

- una storia con tante attività legate al problem solving
- una mappa degli ambienti da esplorare
- una griglia dei sospettati
- un foglio con gli adesivi
- uno strumento per i doppi dei numeri
- un segnalibro con la linea dei numeri entro il 20



**... E I PROBLEMI
NON AVRANNO
PIÙ SEGRETI
PER TE!**



€ 9,90



www.erickson.it

È UNA BELLA NOTTE DI LUNA PIENA, MA ALL'HOTEL DE TENEBRIS
C'È GRANDE AGITAZIONE...

SIGNORINA
CLEOPATRA, SI CALMI
E CI DICA... COSA LE È
SUCCESSO?

SI CALMIIII!?!
LO DICA A QUALCUN ALTRO!!!!
QUALCHE MASCALZONE MI HA
RUBATO IL MIO PREZIOSISSIMO
DIADEMA! ERA UN REGALO
DI MIO PADRE, IL FARAONE
TOLOMEO FILADELFO!
FATE QUALCOSA!!!

ACCIPICCHIA! CHI SARÀ STATO?
ANDIAMO A VEDERE NEI FILMATI
DELLA VIDEOSORVEGLIANZA
CHI ERA IN HOTEL QUESTA
NOTTE... VIENI ANCHE TU CON
ME E LUPO?

I SOSPETTATI

ARACNE, LA CAMERIERA AI PIANI

È DA PIÙ DI DIECI ANNI CHE LAVORO PER I **SIGNORI DE TENEBRIS**. SONO SEMPRE STATA UNA COLLABORATRICE FEDELE ED EFFICIENTE, PER CUI IL FATTO DI ESSERE CONSIDERATA TRA I SOSPETTATI MI DELUDE PROFONDAMENTE.



RUPIN, IL MAESTRO DI YOGA

NON CAPISCO TUTTA QUESTA AGITAZIONE... DA LUNGO TEMPO HO ABBRACCIATO LA FILOSOFIA DEL LONTANO ORIENTE E HO CAPITO CHE DOBBIAMO VIVERE IN ARMONIA CON LA NATURA, SENZA DARE IMPORTANZA AGLI OGGETTI. LA VERA RICCHEZZA È DENTRO DI NOI!



LUNA, L'ADDETTA ALLA RECEPTION

FIGURIAMOCI SE RISCHIEREI DI ESSERE LICENZIATA PER UNO SCIOCO DIADEMA! CON LE MANE CHE MI DANNO GLI OSPITI POSSO BENISSIMO COMPRARMI TUTTI I GIOIELLI CHE VOGLIO!





FRANK, L'OSPITE

NON PENSERETE VERAMENTE CHE POSSA AVER RUBATO IO IL DIADEMA DI CLEOPATRA?!? E COSA ME NE FAREI? LO INDOSSO A CARNEVALE??

OFELIA, IL FANTASMA DELLA VECCHIA PROPRIETARIA

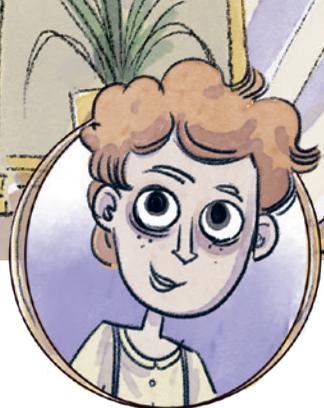
TROVO VERAMENTE OFFENSIVO CHE QUALCUNO POSSA SOSPETTARE DI UNA SIGNORA DI NOBILI ORIGINI COME ME. EVIDENTEMENTE QUI DENTRO NESSUNO CONOSCE LE BUONE MANIERE!



ERASMO, IL SINDACO DEL PAESE

MA CHE DITE? IO NON SONO MAI USCITO DALLA MIA STANZA! PER EVITARE DI INCONTRARE QUALCUNO DI QUEI MOSTRI, MI SONO ADDIRITTURA FATTO SERVIRE LA COLAZIONE IN CAMERA. E ORA LASCIATEMI ANDARE, CHÉ NON HO TEMPO DA PERDERE!





GUARDIAMO ANCHE NELL'ARMADIO DELLA SIGNORINA CLEOPATRA, HA TANTISSIMI VESTITI DI BENDE!

CONTA LE MOLLETTE SU OGNI APPENDINO E SCOPRI DA QUANTE BENDE È FORMATO OGNI VESTITO.



INDIZIO 1

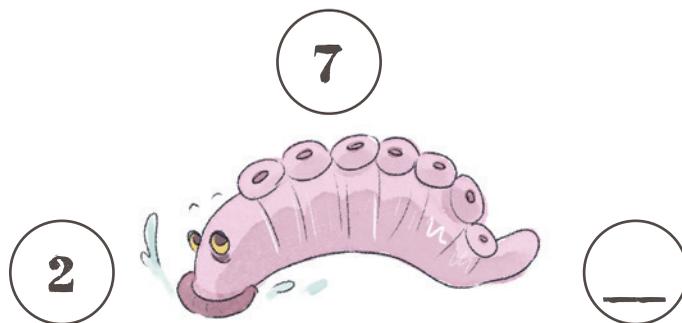
CONTROLLIAMO ANCORA, MI SEMBRA DI AVER VISTO QUALCOSA DI STRANO... ECCO IL **PRIMO INDIZIO!** HAI CAPITO QUAL È? CERCALO NEGLI STICKERS, GUARDA NEI VIDEO DELLA SORVEGLIANZA CHI TRA I SOSPETTATI NE POSSIEDE UNO (PP. 2-3) E INCOLLALO NEL FOGLIO DELLA **RACCOLTA INDIZI!**



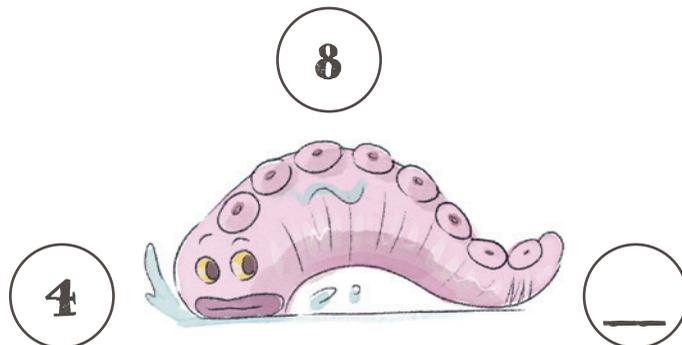


PRIMA DI ANDARCENE, NON POSSIAMO CERTO PERDERCI IL FAMOSISSIMO MASSAGGIO CON LE SANGUISUGHE... È COSÌ RILASSANTE!

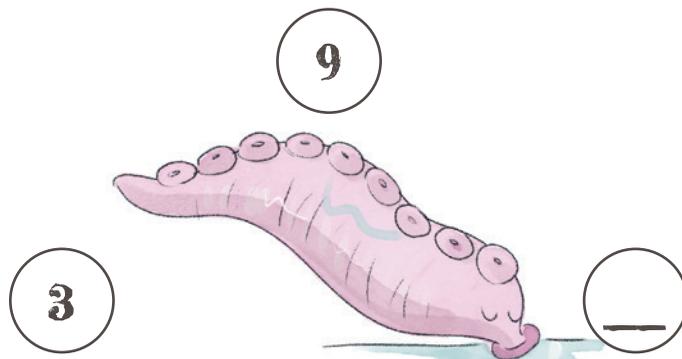
- ▶ PER IL MASSAGGIO ALLE BRACCIA, SERVONO **7** SANGUISUGHE PER OGNI OSPITE. RUPIN NE HA GIÀ PREPARETE **2**. QUANTE NE MANCANO?



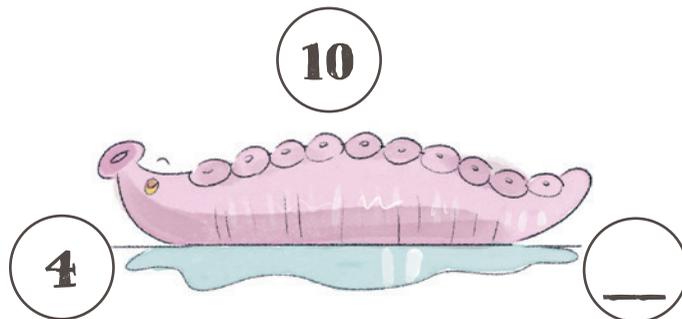
- ▶ PER IL MASSAGGIO ALLE GAMBE, SERVONO **8** SANGUISUGHE PER OGNI OSPITE. RUPIN NE HA GIÀ PREPARETE **4**. QUANTE NE MANCANO?



- ▶ PER IL MASSAGGIO ALLA SCHIENA NE SERVONO **9** PER OGNI OSPITE. RUPIN NE HA GIÀ PREPARETE **3**. QUANTE NE MANCANO?



- ▶ PER IL MASSAGGIO ALLA PANCIA NE SERVONO **10** PER OGNI OSPITE. RUPIN NE HA GIÀ PREPARETE **4**. QUANTE NE MANCANO?

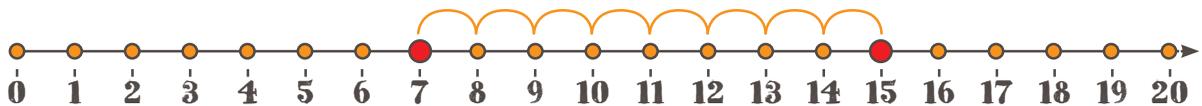




STANNO ARRIVANDO A CENA ANCHE GLI ULTIMI OSPITI.
I TAVOLI SONO ORMAI QUASI AL COMPLETO!

CONTA QUANTI PASSI DEVONO ANCORA FARE GLI OSPITI PER
RAGGIUNGERE CIASCUNO IL PROPRIO POSTO AL TAVOLO.
PER AIUTARTI NEL CALCOLO, PUOI USARE LA LINEA DEI NUMERI.

- IL TAVOLO DEL PRIMO OSPITE È A 15 PASSI DALL'ENTRATA. L'OSPITE HA GIÀ FATTO 7 PASSI. QUANTI PASSI MANCANO?



$$15 - 7 = \underline{\quad}$$



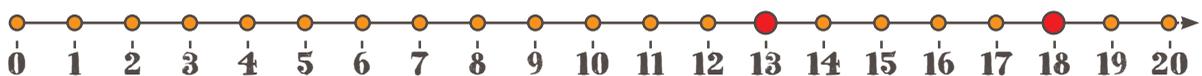
- IL TAVOLO DEL SECONDO OSPITE È A 20 PASSI DALL'ENTRATA. L'OSPITE HA GIÀ FATTO 4 PASSI. QUANTI PASSI MANCANO?



$$20 - 4 = \underline{\quad}$$



- IL TAVOLO DEL TERZO OSPITE È A 18 PASSI DALL'ENTRATA. L'OSPITE HA GIÀ FATTO 13 PASSI. QUANTI PASSI MANCANO?



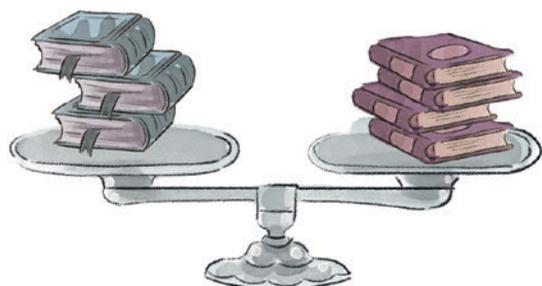
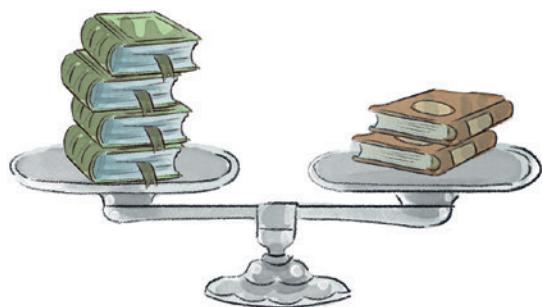
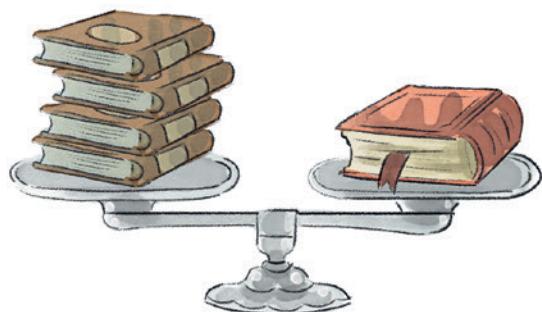
$$18 - 13 = \underline{\quad}$$





APPOGGIAMO I LIBRI SPOSTATI SU QUESTE BILANCE VUOTE, COSÌ NON FAREMO ALTRO DISORDINE!

SCOPRI QUALE LIBRO PESA DI PIÙ METTENDO UNA X NELLA CASELLA GIUSTA.





OMBRETTA... IL DIADEMA NON SI TROVA, RIMANIAMO ANCORA UN PO' E DIVERTIAMOCI CON UNA PARTITA AL MIO GIOCO PREFERITO: «INDOVINA LA FIGURA MOSTRUOSA».
COMINCIO IO... SULLA MIA CARTA C'È UN MOSTRO TRISTE, DI COLORE VERDE, CON GLI OCCHI A FORMA DI CROCE. DI CHI SI TRATTA?

SE HAI CAPITO CHI È, DISEGNA LA SUA FORMA SULLA CARTA BIANCA E SCRIVI IL SUO NOME.



PROBLEMI MOSTRUOSI ALL'HOTEL DE TENEBRIS

ALLENARSI NELLE ABILITÀ MATEMATICHE CON... qualche brivido

La collana «Problemi Mostruosi all'Hotel De Tenebris» sfrutta la presenza di un contesto accattivante e immersivo come quello mystery per fare sentire i bambini coraggiosi e intraprendenti e proporre giochi ed esercizi che stimolino il flusso di apprendimento potenziando al contempo le competenze matematiche sottese al problem solving.

È infatti attraverso la risoluzione dei problemi che bambini e bambine sviluppano una comprensione più profonda dei concetti matematici e apprezzano la rilevanza e l'utilità della matematica. La risoluzione dei problemi in matematica supporta lo sviluppo della capacità di:

- pensare in modo creativo, critico e logico;
- strutturare e organizzare;
- elaborare le informazioni;
- indagare e comprendere il mondo che ci circonda.

È importante evitare di dare troppa enfasi all'abilità e alla procedura a scapito della risoluzione dei problemi e all'intuizione, ma soprattutto — scelta che

ha guidato questa collana — allenare tutte e quattro le competenze specifiche del problem solving: comprensione, pianificazione, risoluzione, monitoraggio. Inoltre è fondamentale supportare la memoria visuo-spaziale, in tempi recenti riconosciuta come fattore chiave nell'abilità di risoluzione dei problemi matematici: per questo motivo la collana sfrutta diversi strumenti del Metodo Singapore: approccio che include la progressione CPA (Concrete, Pictorial, Abstract), i legami numerici (*number bonds*), la modellazione delle barre (*bar models*) e la matematica mentale (*Amici dei numeri* e *Doppi dei numeri*).

Assieme a Ombretta, Lupo e ai «mostruosi» personaggi dell'Hotel De Tenebris, bambini e bambine della scuola primaria potranno apprendere la matematica divertendosi, affrontando piccole sfide con numeri, calcoli e forme geometriche in un «libro-gioco» davvero entusiasmante!

Sitografia (link consultati il 13.02.2024)

<https://www.generationready.com/white-papers/mathematics-as-a-complex-problem-solving-activity/#:~:text=The%20importance%20of%20problem%2Dsolving,applying%20a%20set%20of%20procedures.>

<https://www.sadlier.com/school/sadlier-math-blog/polyas-problem-solving-steps-finding-unknowns-elementary-and-middle-school>

<https://www.singaporemath.com/pages/what-is-singapore-math>

Indice delle attività suddivise per argomenti

► Addizione e sottrazione con i number bonds

Pagine **4** **5** **6** **7**

► Addizione e sottrazione nelle storie

Pagine **8** **9** **10** **11**

► Problemi e diagrammi di Venn

Pagine **12** **13** **14** **15**

► Amici del 10

Pagine **16** **17** **18** **19**

► Unire e separare

Pagine **20** **21** **22** **23**

► Aggiungere e togliere

Pagine **24** **25** **26** **27**

► Totale e parte

Pagine **28** **29** **30** **31**

► Storie di differenza

Pagine **32** **33** **34** **35**

► Semplici problemi con misure

Pagine **37** **38** **39** **40** **41**

► Semplici problemi di geometria

Pagine **42** **43** **44** **45** **46** **47**

► Comprensione

Pagina **48**

► Pianificazione

Pagina **49**

► Esecuzione

Pagina **50**

► Monitoraggio

Pagina **51**