

Beatrice Pontalti



Ho  
finito  
e ora?

1

Matematica

80 schede per  
il lavoro libero  
alla primaria



Erickson

# Ho finito e ora?

## Matematica 1

Come far lavorare bambine e bambini in modo significativo e autonomo, quando finiscono prima un compito?

La scatola contiene 80 schede con attività sugli argomenti principali del programma di matematica della classe prima:

1. Prerequisiti
2. Numeri da 0 a 20
3. Operazioni
4. Geometria e misure.

Le numerose proposte tra cui scegliere permettono di assecondare i ritmi e le modalità di apprendimento di ciascuno, in una prospettiva di didattica aperta.



**Beatrice Pontalti**

Insegnante di sostegno specializzata con esperienza trentennale, conduce corsi di formazione e aggiornamento per insegnanti e assistenti educatori.

€ 16,50



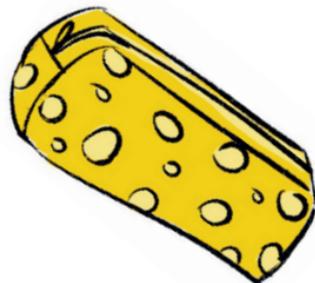
9 178885910359301

www.erickson.it

# Oggetti a colori



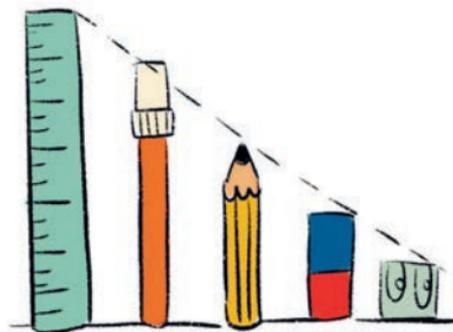
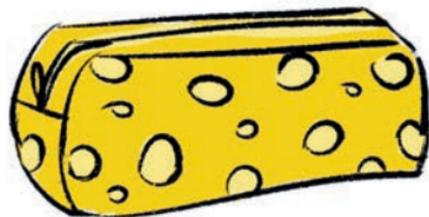
Guardati intorno e disegna: qualcosa di **giallo**, qualcosa di **verde**, qualcosa di **rosso** e qualcosa di **blu**.



# Dal grande al piccolo



Prendi gli oggetti che hai nell'astuccio e riordinali dal più grande al più piccolo.



# Copia e colora



Copia il disegno prima con la mano sinistra poi con la mano destra. Alla fine, colora.

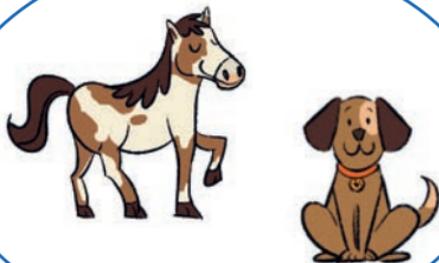


# Classificazioni

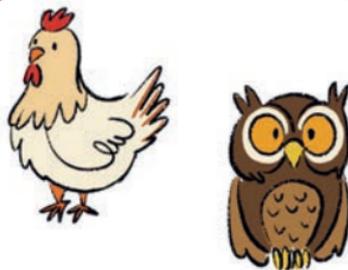


Disegna degli animali, poi ritagliali. Quali insiemi puoi creare? Perché?

4 ZAMPE



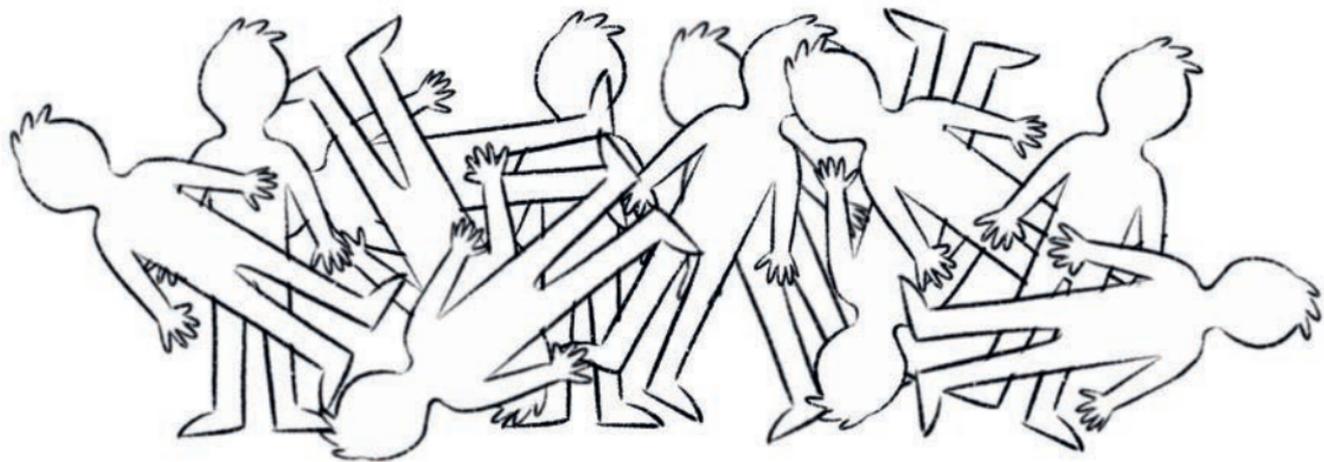
ALI



# Nascondino



Quanti bambini sono nascosti nel disegno? Contali!

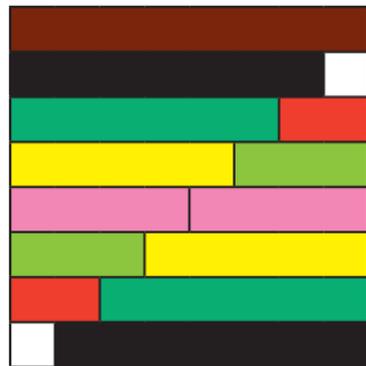
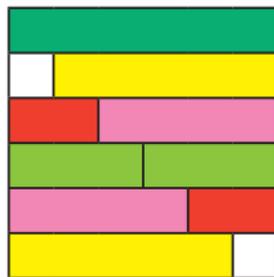
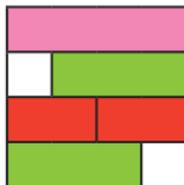
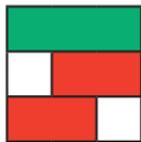




# Muri di regoli



Costruite muretti come questi con i regoli.



# Gioco del cambio con i regoli



Chiedi a un tuo compagno o a una tua compagna di unire più regoli per arrivare a 10. Controlla e, se ha fatto giusto, cambiali con un regolo arancione. Poi scambiatevi i ruoli.



# Calcoli sulle dita... fino a 20



Alza 10 dita e di' un numero da 10 a 20. Chiedi a un compagno o una compagna di indicare quante dita mancano per arrivare a 20.

