

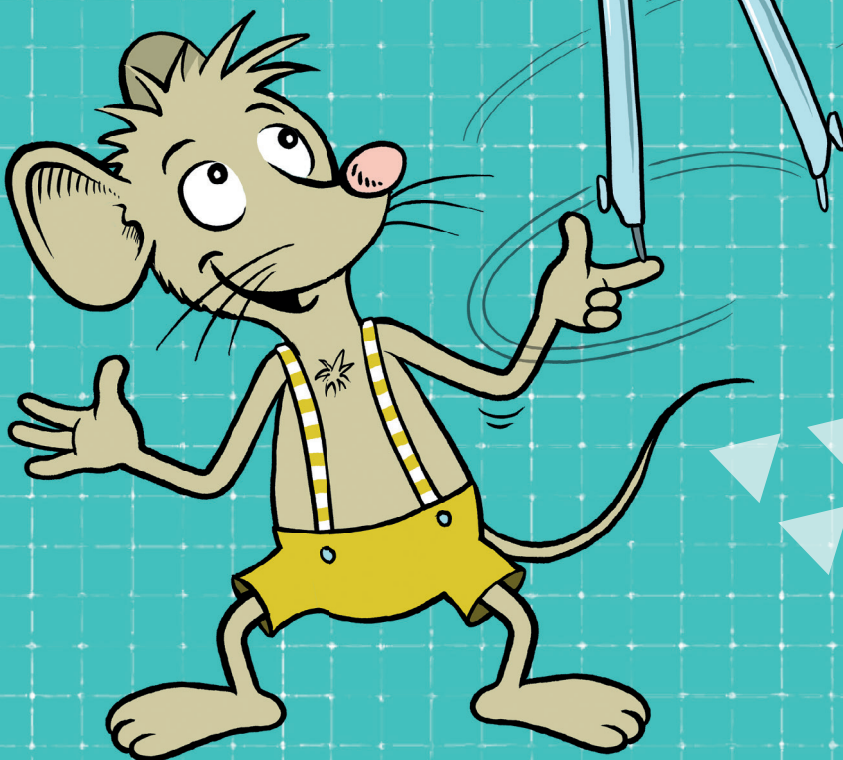
Christian Seifert

Max

e il mondo della geometria

Rotazioni sul piano,
perimetro, area,
solidi

con sticker e lente
per l'autocorrezione



Erickson

Segui il topolino Max nel suo mondo colorato, alla scoperta della geometria!

Aiuta Max a risolvere enigmi, lavorare con le **superfici dei solidi**, riconoscere le **simmetrie**, distinguere e costruire le figure geometriche solide.

Ce la farai a trovare tutte le risposte?

Per riuscire nell'impresa, avrai a disposizione uno strumento speciale: **una lente magica**, che ti permetterà di controllare tutte le soluzioni.

E così, il mondo della geometria non avrà più segreti per te!

Un divertente quaderno operativo per bambini e bambine della quarta e quinta classe della scuola primaria, per imparare i concetti fondamentali della geometria e potenziare le abilità visuo-spaziali.

In allegato:

la lente magica

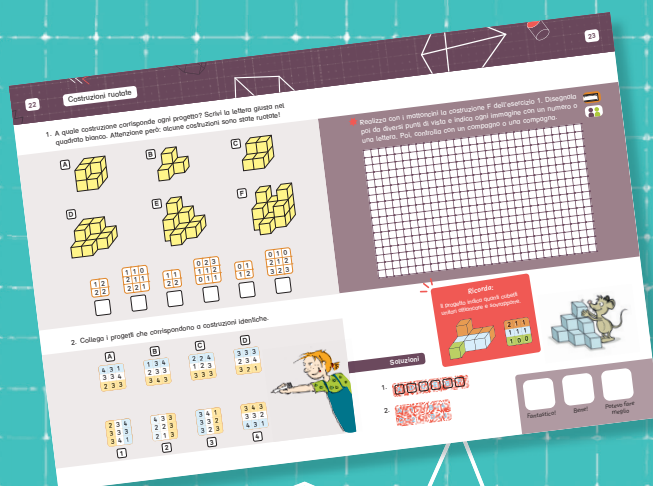
gli adesivi
con le soluzioni

€ 9,90



9 17888591103596 1

www.erickson.it



Ecco alcuni suggerimenti per esercitarti con questo libro.

- Per prima cosa, leggi queste pagine, da solo/a o insieme a un adulto/a; sarai subito pronto/a per giocare con la geometria!
- Risolvi gli esercizi che troverai in ogni doppia pagina. Se hai qualche dubbio, chiedi a un adulto/a di aiutarti.
- Nei box «Ricorda» troverai delle informazioni importanti. Ti saranno molto utili!
- Puoi controllare se hai risposto in modo corretto utilizzando la lente magica allegata. Non dovrai fare altro che appoggiarla sul foglio e guardarci attraverso per leggere le scritte nascoste dalle immagini cifrate rosse. Se la tua risposta non dovesse essere giusta, correggila.



Legenda:



Compito extra.



Risolvi l'esercizio insieme a un compagno o una compagna oppure confronta la tua soluzione con la sua.



Per risolvere l'esercizio usa il righello,



la squadra geometrica



oppure il compasso.

- In nove pagine, per controllare la soluzione dovrai incollare uno sticker. Questi esercizi sono indicati in modo molto chiaro!
- Gli esercizi-stella sono compiti extra che ti permetteranno di diventare un vero campione/ campionessa di geometria! Abbiamo indicato la soluzione solo in alcuni casi; per tutti gli altri esercizi non era necessario farlo. Se hai qualche dubbio, puoi comunque confrontarti con un compagno, una compagna o un adulto/a.
- Nelle ultime pagine troverai i modelli per costruire alcune figure solide. All'interno del libro ti spiegheremo quando utilizzarli.
- In fondo a ogni doppia pagina troverai lo spazio in cui potrai autovalutare il tuo lavoro, incollando l'adesivo del topolino su una delle tre caselle.
- Quando avrai risolto tutti gli esercizi, sarai un vero asso in geometria! Compila il tuo diploma a pagina 60.

★ Prendi questi solidi come sta facendo utilizzando i modelli



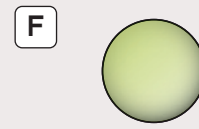
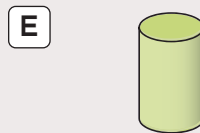
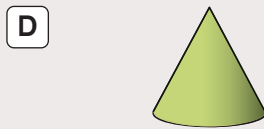
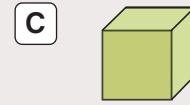
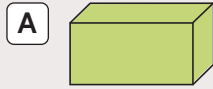
Fantastico!

Forza, è ora di divertirsi con la geometria!

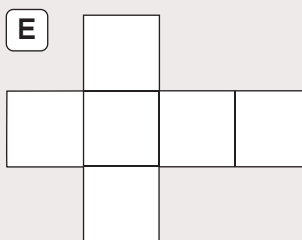
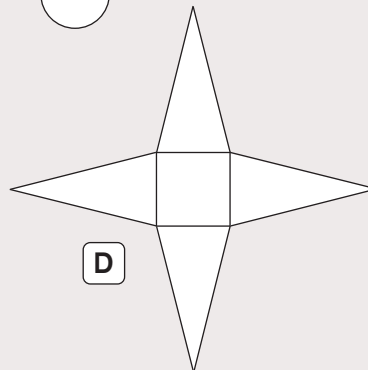
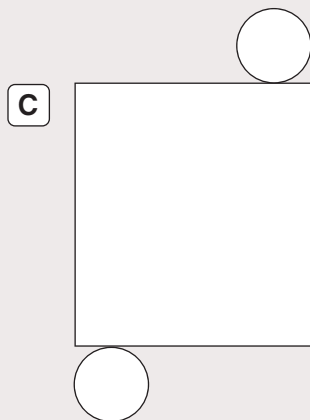
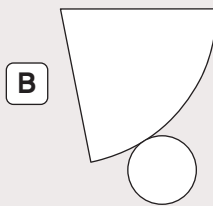
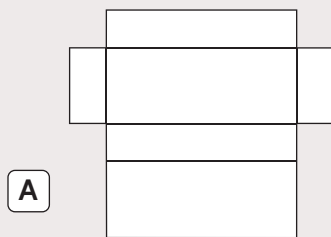


1. Attribuisce a ogni figura solida la definizione corretta.

cubo piramide cono cilindro sfera parallelepipedo

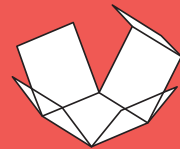


2. A quali solidi appartengono questi sviluppi?
Scrivi la lettera corrispondente accanto a ogni nome.




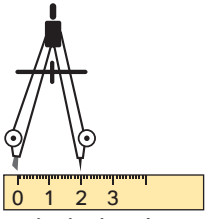
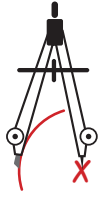
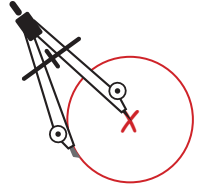
Ricorda:

Lo sviluppo di un solido si ottiene aprendolo e mettendo tutte le sue facce su un piano.



- cubo
- piramide
- cono
- cilindro
- parallelepipedo

1.  Disegna attorno a ogni centro (O) un cerchio con il raggio (r) della lunghezza indicata. Utilizza un compasso.

<p>Fai così:</p>  <p>Imposta la larghezza del compasso.</p>	 <p>Pianta la punta del compasso sulla X.</p>	 <p>Disegna il cerchio facendo ruotare il compasso.</p>
--	--	--

A $r = 2 \text{ cm}$


B $r = 3 \text{ cm}$

C $r = 2,5 \text{ cm}$

x O

x O

x O

2.  Segna il diametro (d) e il raggio (r) nei cerchi dell'esercizio 1. Poi, calcola o misura il diametro e scrivilo negli spazi qui sotto.

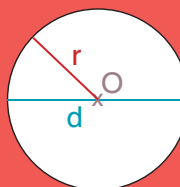
A $d = \underline{\hspace{2cm}}$

B $d = \underline{\hspace{2cm}}$

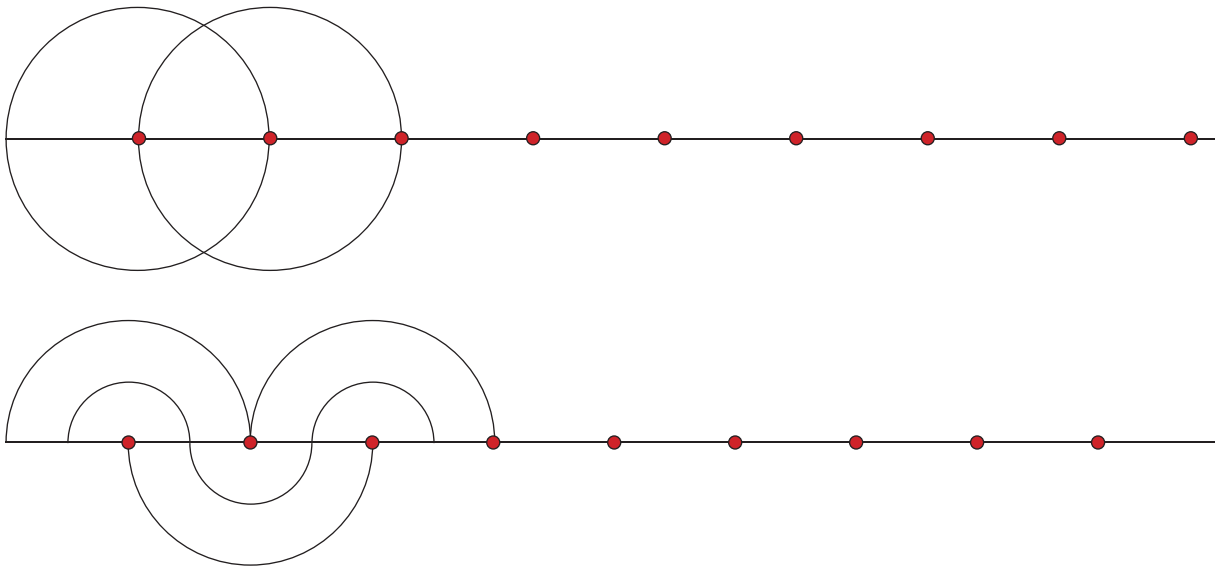
C $d = \underline{\hspace{2cm}}$

Ricorda:

O = centro
r = raggio
d = diametro



★ Completa le sequenze e colorale.



Soluzioni

1.

Incolla qui l'adesivo

2



2.

A

4 cm

B

5 cm

C

5 cm

Ha disegnato i cerchi?
Incolla l'adesivo e
controlla se l'immagine
corrisponde!



Fantastico!

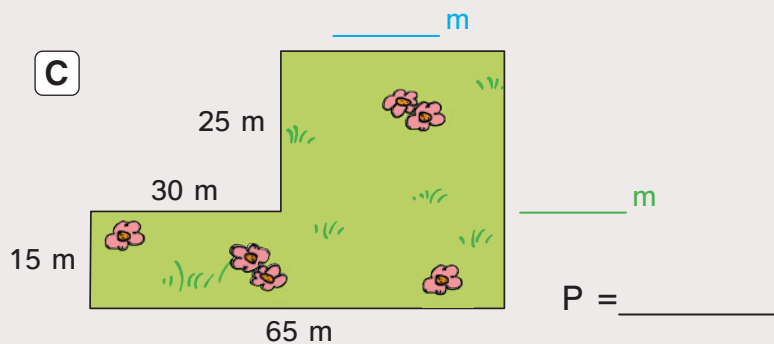
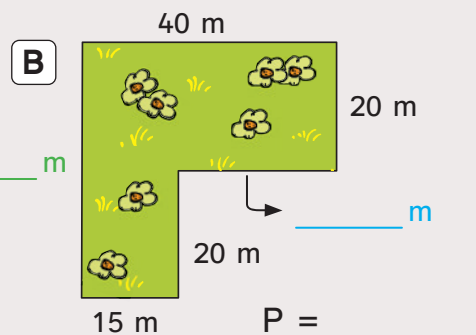
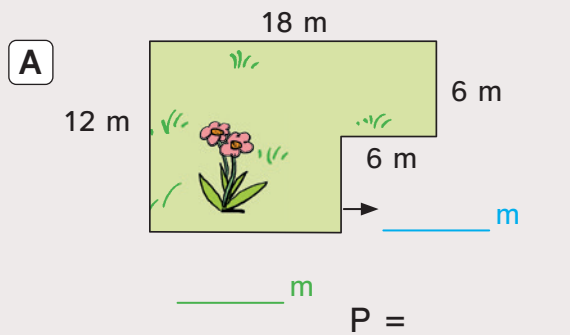


Bene!

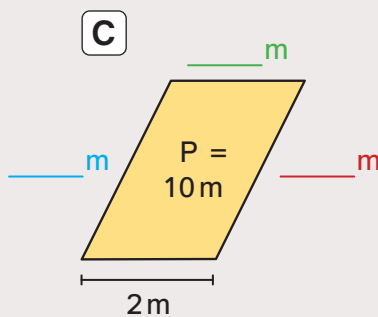
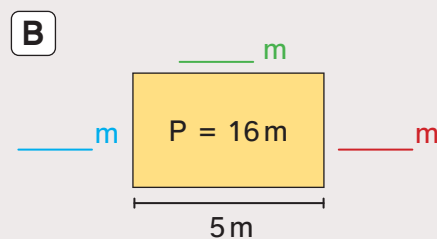
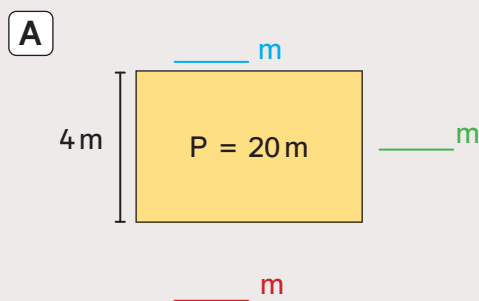


Potevo fare
meglio

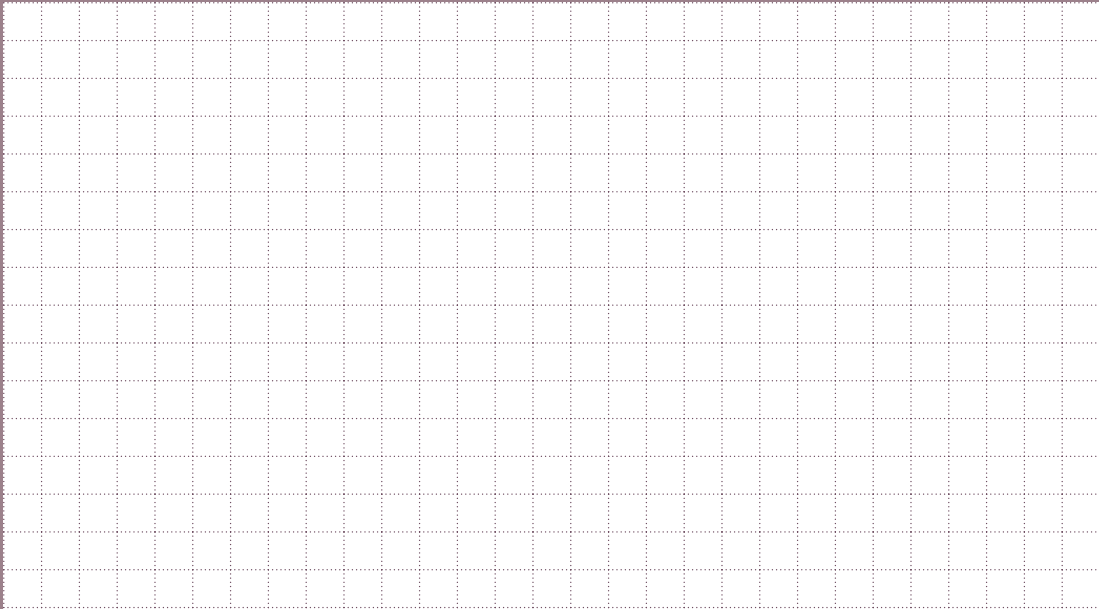
1. Calcola le misure dei lati mancanti. Poi, determina il perimetro dei prati. Scrivi le operazioni sul tuo quaderno.



2. Partendo dal perimetro dato, calcola le misure dei lati mancanti.



★ Disegna dei rettangoli diversi, ma tutti con il perimetro di 20 cm.



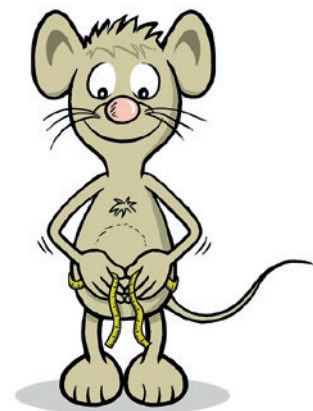
Soluzioni

1.

	A	B	C
blu	6 m	25 m	35 m
verde	12 m	40 m	40 m
P =	80 m	160 m	210 m

2.

	A	B	C
blu	6 m	3 m	3 m
verde	4 m	3 m	2 m
rosso	6 m	3 m	3 m



Fantastico!

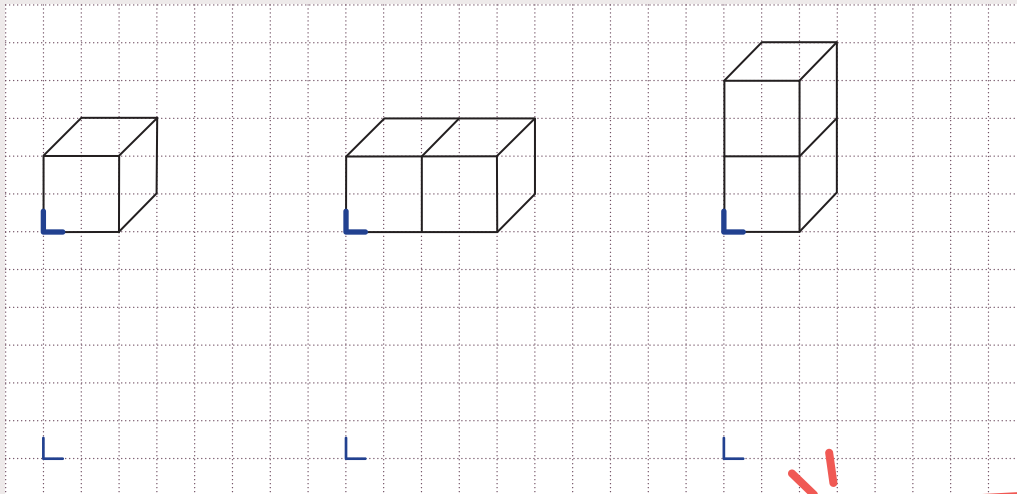


Bene!




Potevo fare
meglio

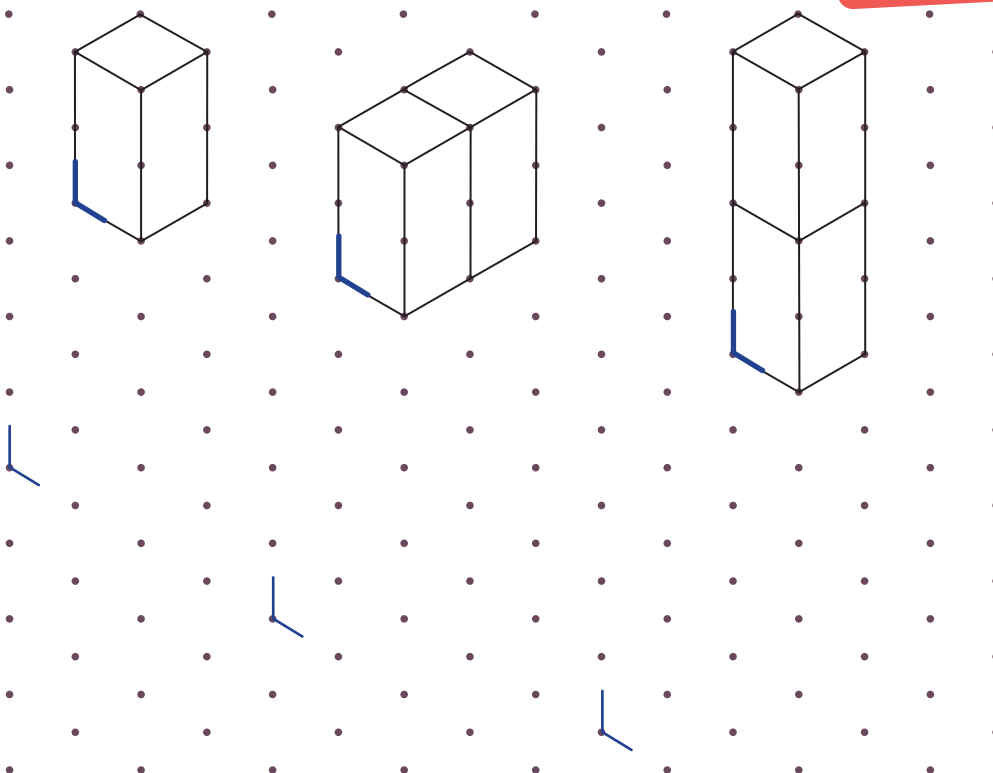
1.  Ricopia questi disegni di cubi in 3D.




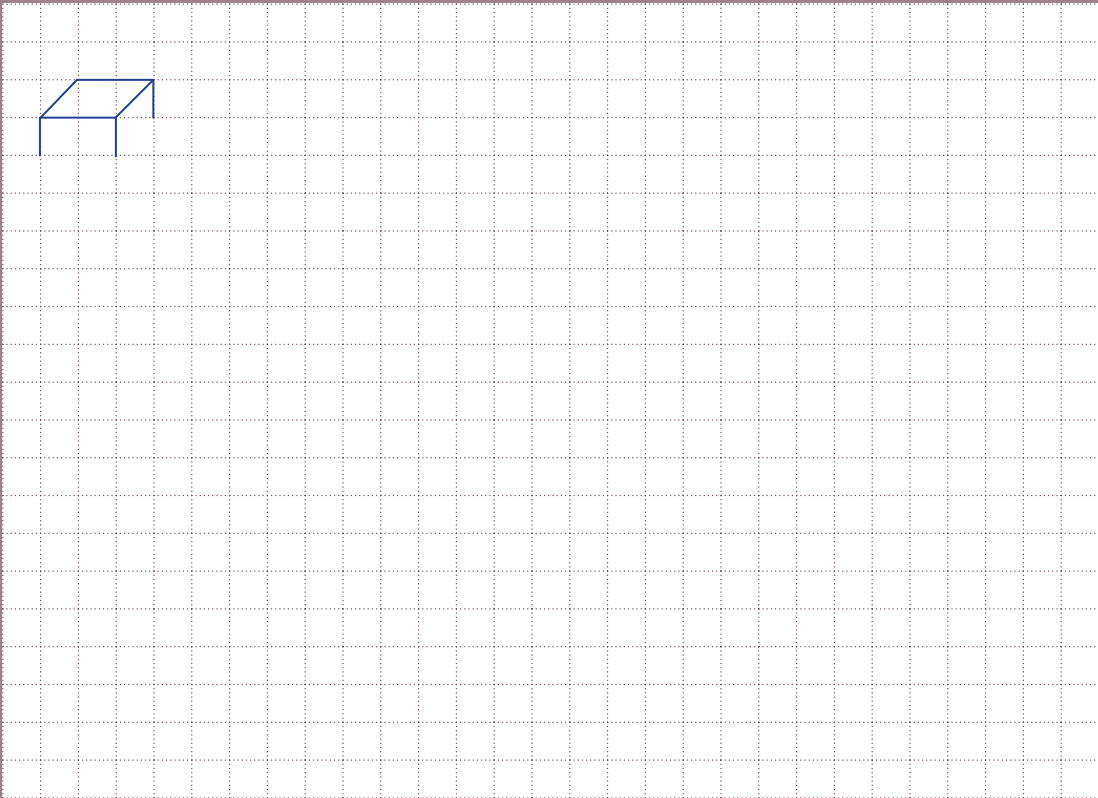
Ricorda:

Puoi fare un disegno in 3D (tridimensionale) di un solido su diversi tipi di fogli, ad esempio su quelli quadrettati oppure su un reticolo.

2.  Ricopia questi disegni di parallelepipedi in 3D.



- ★ Ricopia i parallelepipedi dell'esercizio 2, riportandoli dal reticolo sul foglio quadrettato qui sotto. 
- Attenzione: la prospettiva è un pochino cambiata!
- Riesci a fare anche un disegno tridimensionale di un torre costruita con 3 o 4 parallelepipedi? Prova!



Soluzioni

- 1.
- 2.

Sicuramente hai fatto tutto giusto! Controlla controllando il tuo disegno con il modello proposto.




Fantastico!

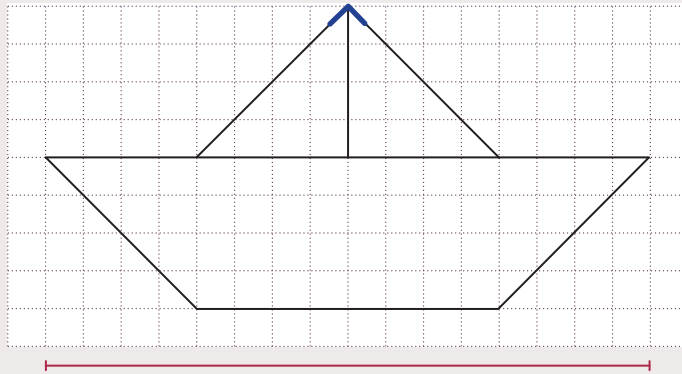


Bene!



Potevo fare meglio

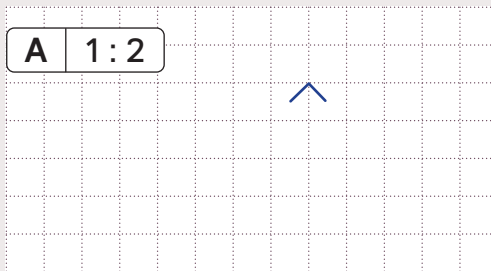
1.  Rimpicciolisci la barca rispettando le scale date.
Quanto sono lunghe le barche ottenute? Completa le frasi.



La barca è lunga

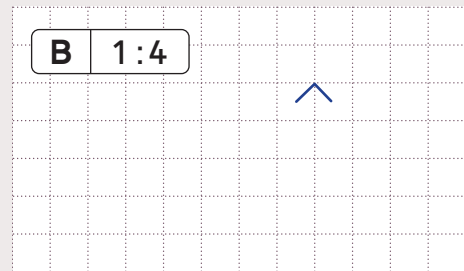
_____ cm.

2 quadretti nel disegno sopra
corrispondono a 1 quadretto qui.



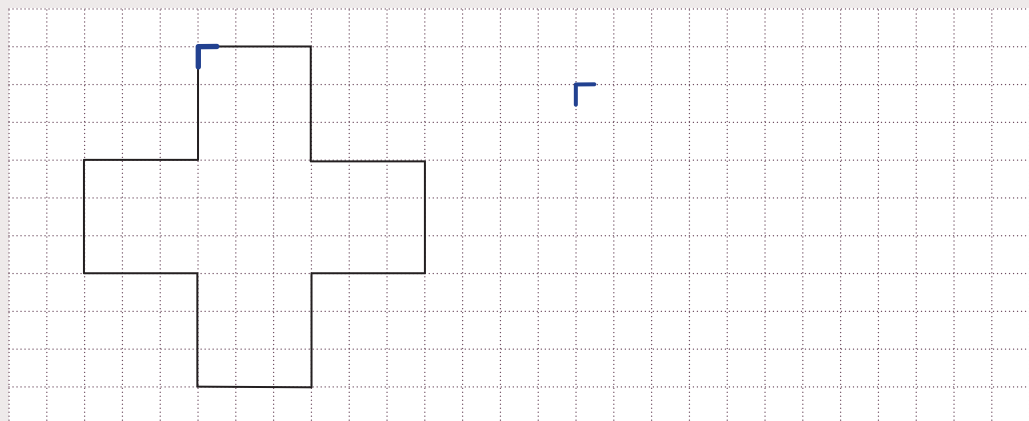
La barca è lunga _____ cm.

4 quadretti nel disegno sopra
corrispondono a 1 quadretto qui.



La barca è lunga _____ cm.

2.  Rimpicciolisci la figura in scala 1:3.



- ★ Disegna sul quaderno la croce dell'esercizio 2 in scala 2:1. Poi, chiedi a un compagno o a una compagna di ridisegnarla in scala 1:2.



Una figura in scala 2:1
è grande il **doppio**!
Una figura in scala 1:2
è grande la **metà**!



Soluzioni

1.

la barca nel disegno originale è lunga 6 cm.

Se l'hai fatto o rimpicciolito il disegno?
Incolla l'adesivo e controlla.

A 1:2

B 1:4

Incolla qui l'adesivo

9



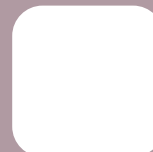
2.

Incolla qui l'adesivo

10



Fantastico!



Bene!



Potevo fare meglio