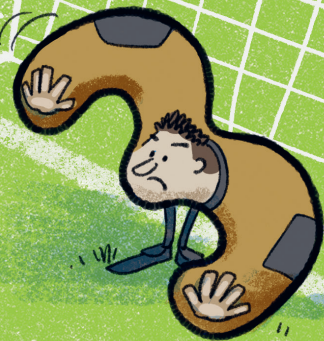


Matthias Stegmaier
e Maiko Kahler



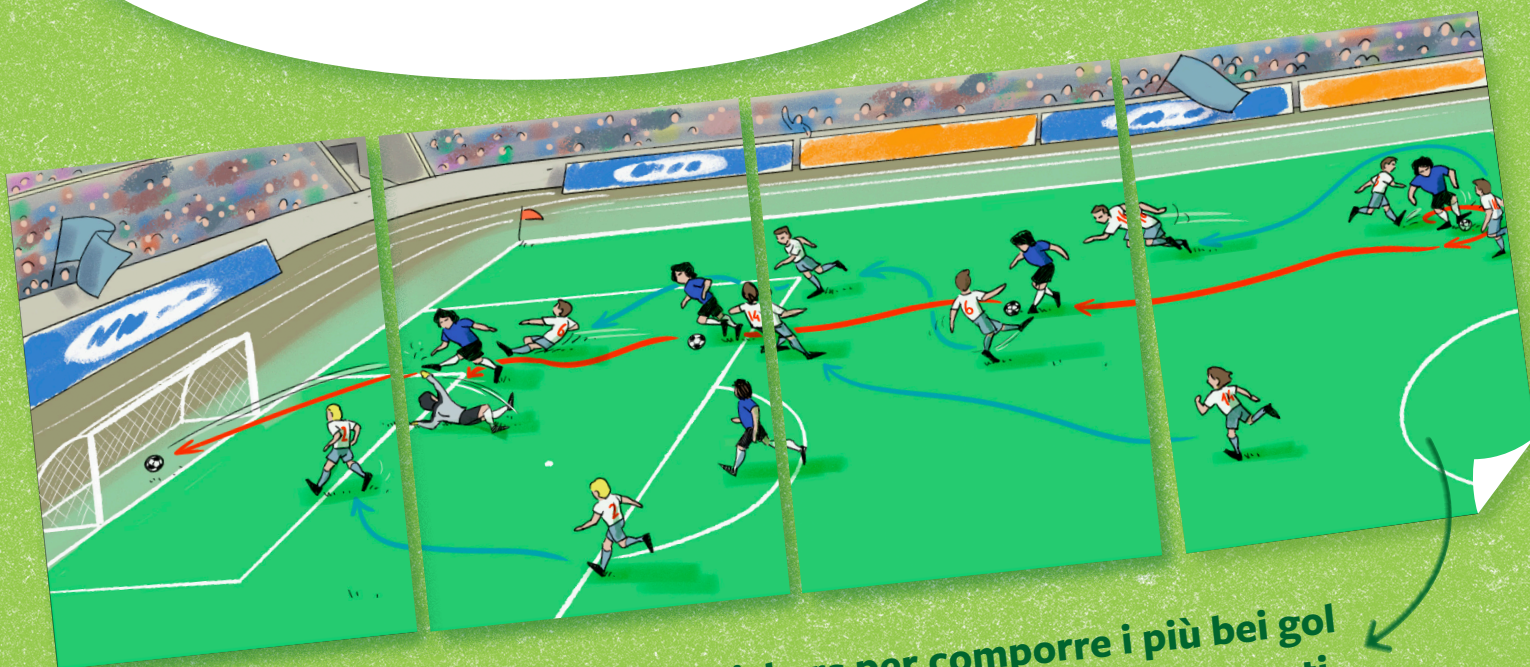
Giochi matematici per fuoriclasse



CON
STICKERS

Erickson

**Un fuoriclasse ha piedi e gambe veloci,
un'ottima visione di gioco...
e un cervello scattante!
I primi li eserciti sul campo,
con il mister e la tua squadra,
mentre questo libro ti aiuta
ad allenare... la testa!**



**Contiene gli stickers per comporre i più bei gol
della storia del calcio e scoprirne i segreti.**

**Per chi ha sempre la testa
nel pallone...**

... tante attività per stimolare il pensiero logico-matematico e scoprire storie incredibili, curiosità e momenti leggendari sul mondo del calcio.



€ 12,90



www.erickson.it

ALÈ-OÒ!


Nome _____

Data di nascita _____

Squadra del cuore _____

Giocatore/giocatrice preferito/a _____

Quale numero di maglia vorrei _____

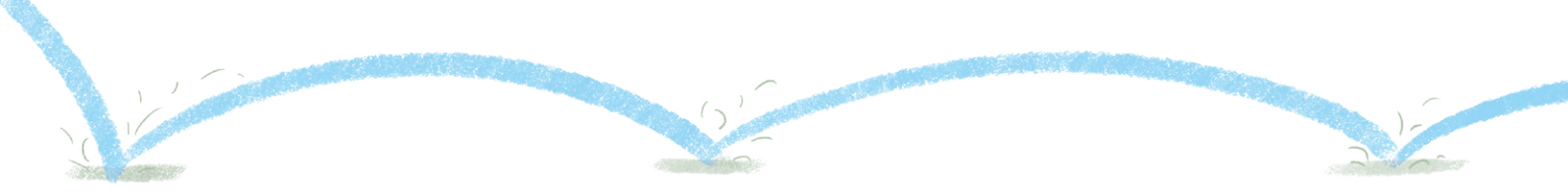
Nome _____

Squadra _____
Ruolo _____
Numero _____

Disegna
la tua figurina!



Mi piace il calcio, perché...

Il mio autografo _____

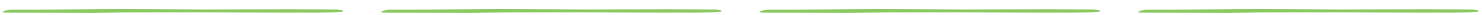


La mia squadra dei sogni

Chi faresti giocare nella squadra dei tuoi sogni?

Chi metteresti in porta? E in attacco?

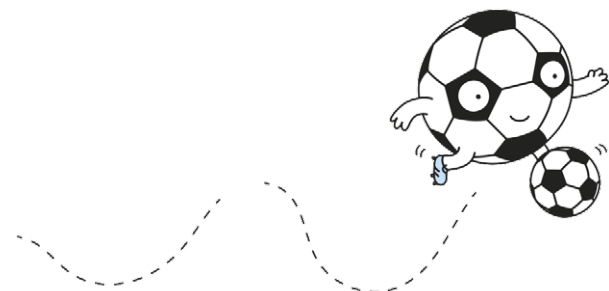
Disegna anche la maglia con i colori che ti piacciono di più.

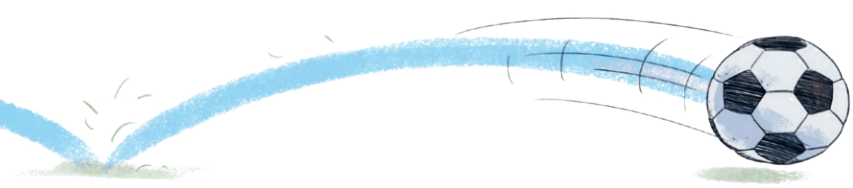


Tutto quello che so sul calcio!

Collega come nell'esempio.

11	Durata in minuti di una partita (professionisti)	Squadre in Serie A	38
90	Anno del primo Campionato del Mondo femminile	Giornate in Serie A	2006
2	Numero giocatori di una squadra (professionisti)	Anno della vittoria dell'Italia ai Mondiali in Germania	7,32
7	Numero giocatori di una squadra (pulcini)	Numero di squadre che partecipano alle semifinali di un torneo	20
1930	Numero tempi di una partita	Altezza di una porta da calcio (in metri)	4
1991	Anno del primo Campionato del Mondo maschile	Larghezza di una porta da calcio (in metri)	2,44



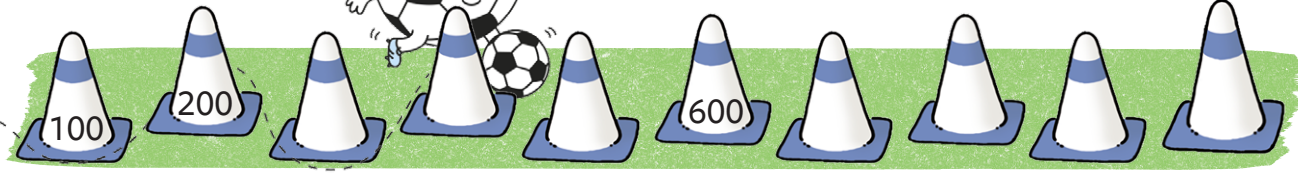


Oribling

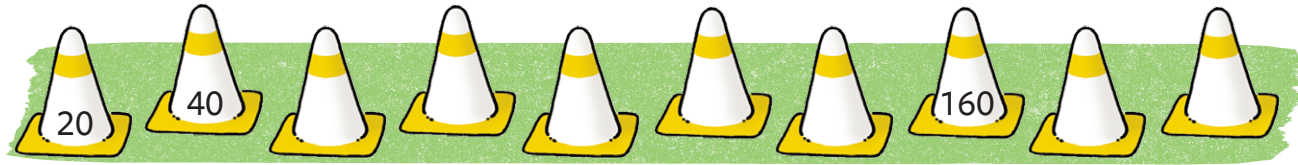
1, 2, 3... via!



1



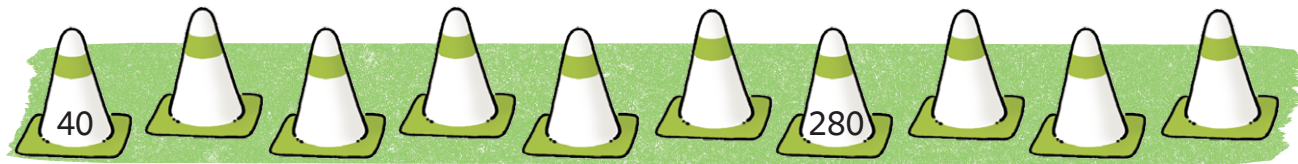
2



3

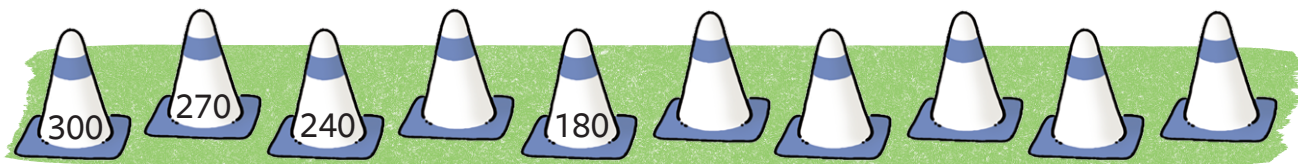


4

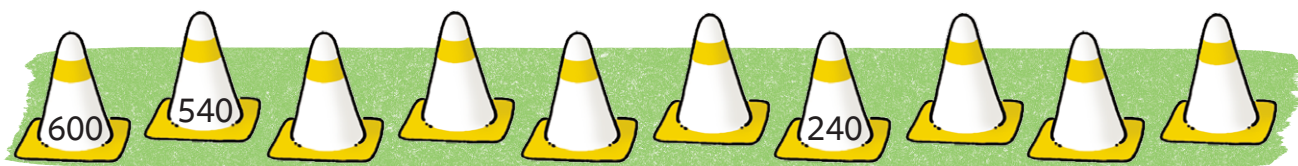


E adesso... all'indietro!

5



6



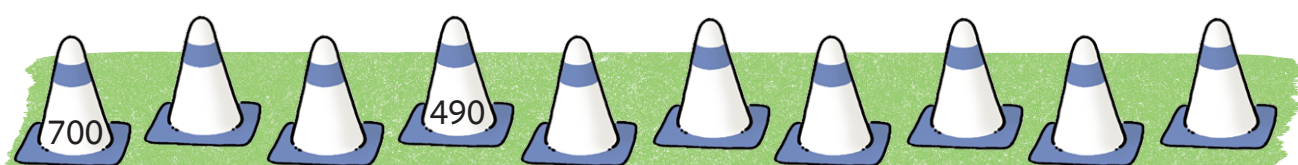
7



8



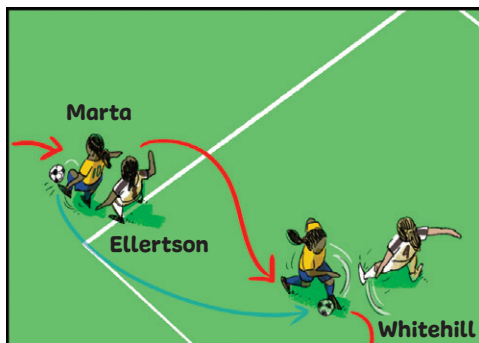
9





Il gol dei sogni

Marta Vieira da Silva, nota semplicemente come Marta, attaccante dell'Orlando Pride e della Nazionale brasiliana, è considerata una delle più grandi calciatrici della storia. Con 17 reti realizzate, è la migliore marcatrice della storia dei Mondiali di calcio femminile e dei Mondiali di calcio in generale. Tra questi gol, ce n'è uno, in particolare...



I punti
dell'ultima in classifica
a pag. 16



I punti
della prima in classifica
a p. 16



3

- Potenza
- Acrobazia
- Fantasia
- Tecnica



Campionato del Mondo - Cina 2007

Marta • Brasile-USA 3-0

27 settembre 2007, semifinale dei Mondiali femminili. Al 79°, sul punteggio di 3-0 per il Brasile, a coronamento di una prestazione individuale formidabile, Marta (che aveva già realizzato una rete in quella partita) segna il gol più bello di

tutto il torneo — e uno tra i più belli della storia del calcio. Ricevuta palla sulla fascia, con Ellertson alle spalle, la salta con un gioco di prestigio: tocco morbido col mancino, palla a sinistra e lei che si gira e sfila alla destra dell'avversaria, riprendendo la palla.

Arrivata in area, supera quindi con un dribbling a rientrare Whitehill e calcia di destro a incrociare. Palla in rete. Negli occhi rimane soprattutto il primo dribbling: un capolavoro di istinto, leggerezza, fantasia. «Il gol perfetto», commenterà anche Marta.

Tocchi di palla

Osserva la tabella e poi rispondi: vero o falso?

Numero di tocchi nelle ultime 10 partite

Giocatore/ Giocatrice	Tocchi	Giocatore/ Giocatrice	Tocchi
Leo	995	Omar	753
Sofia	900	Lara	450
Adam	885	Dimitri	420
Gabriel	840		



	Vero	Falso
1 Leo ha 95 tocchi in più rispetto a Sofia.	V	F
2 Adam ha 25 tocchi in meno rispetto a Sofia.	V	F
3 Omar ha 303 tocchi in più rispetto a Lara.	V	F
4 Gabriel ha il doppio dei tocchi rispetto a Dimitri.	V	F
5 Adam ha il doppio dei tocchi rispetto a Lara.	V	F
6 Lara ha la metà dei tocchi rispetto a Sofia.	V	F

Rimessa laterale

Il numero dei tocchi di un giocatore o di una giocatrice cosa ci fa capire rispetto alla sua posizione in campo?



Problemi in campo

1

All'inizio della partita tantissimi palloncini blu salgono verso il cielo! L'Invicta ha distribuito ai tifosi 120 palloncini a ciascuno dei sette ingressi.

Domanda

D
C
R Quanti palloncini ha distribuito in totale il club dell'Invicta?

Calcolo

D
C
R

Risposta

D
C
R

2

Un primo tempo sensazionale! Sono già stati segnati sette gol! L'US Doge va in pausa con il vantaggio di un solo gol.

Domanda

D
C
R Qual è il risultato alla fine del primo tempo?

Calcolo

D
C
R

Risposta

D
C
R

All'intervallo il risultato è



3

Al 73° minuto l'Invicta riesce a pareggiare. Ma poi non succede più nulla. Fischio finale, tempi supplementari. Dopo 120 minuti di gioco l'arbitro fischia nuovamente.

Domanda

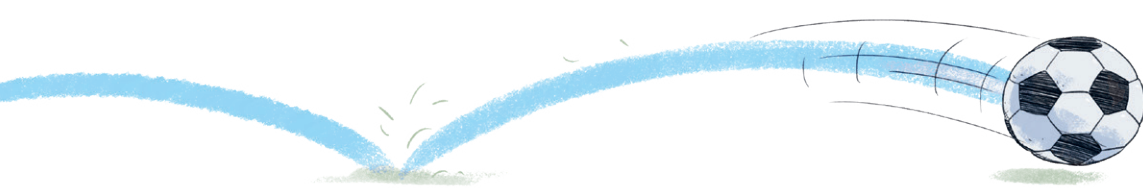
D
C
R Da quanti minuti dal pareggio non viene segnato alcun gol?

Calcolo

D
C
R

Risposta

D
C
R



4

Segna con una X le affermazioni corrette.

I calci di rigore sono davvero emozionanti! La prima squadra a tirare è l'Invicta. Roccabella, grande amico di Marco Russo, spiazza il portiere e segna. Marco è il quinto rigorista dell'Invicta. Ecco come siamo messi finora:

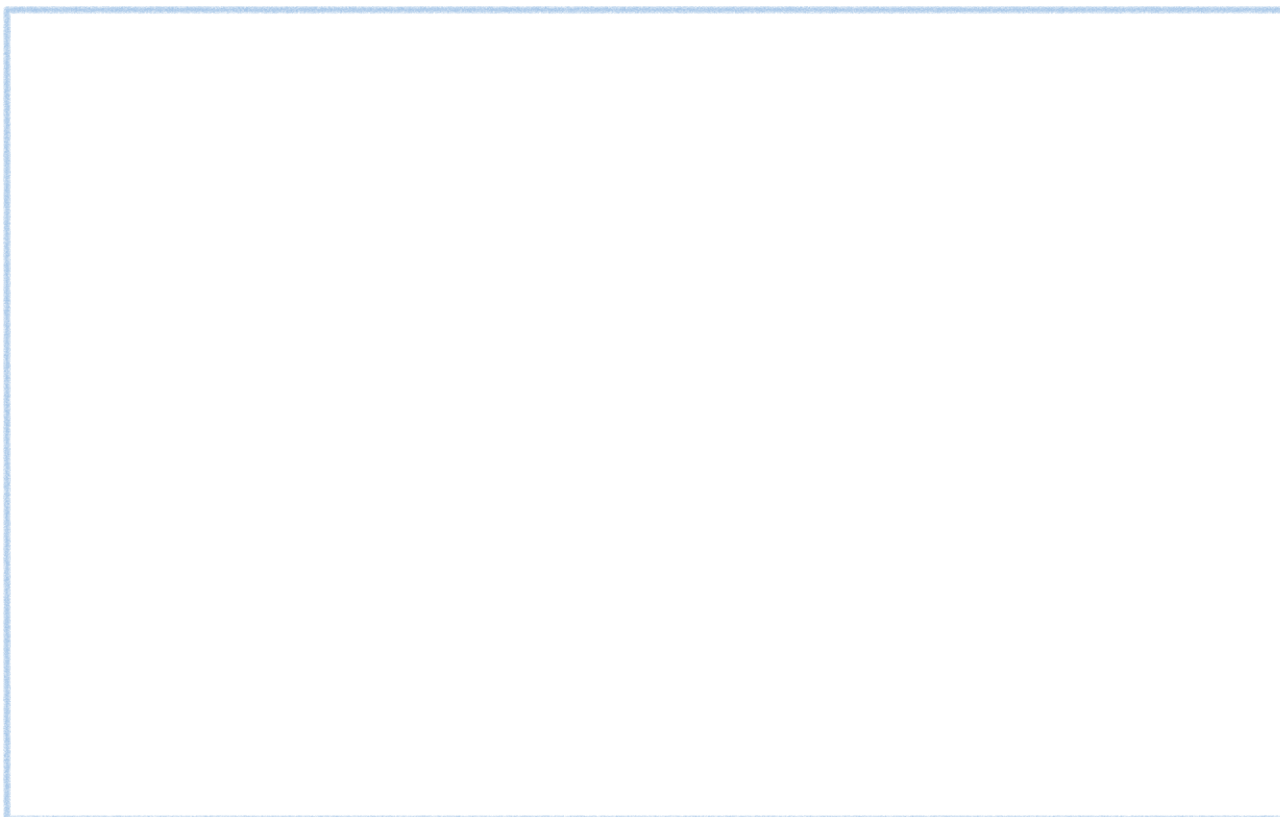
US Doge					
Invicta Calcio					?

Se Marco segna...

- ... l'US Doge deve assolutamente segnare, altrimenti la partita è finita!
- ... è stato l'ultimo rigore di questa partita!
- ... la partita finisce 4 a 2 per l'Invicta!
- ... l'Invicta vince 8 a 6!

5

Secondo te, Russo ha segnato? Disegna qui sotto il rigore di Marco e come è finita la partita.



La strada per la finale

Quarti di finale

1.

Team Londra _____
Rubin Mosca _____

2.

Amsterdam FC _____
Invicta Calcio _____

3.

Dinamo Berlino _____
Inkrediball Vienna _____

4.

Lokomotiv Kiev _____
Paris Saint Brasil _____

Semifinali

Finale

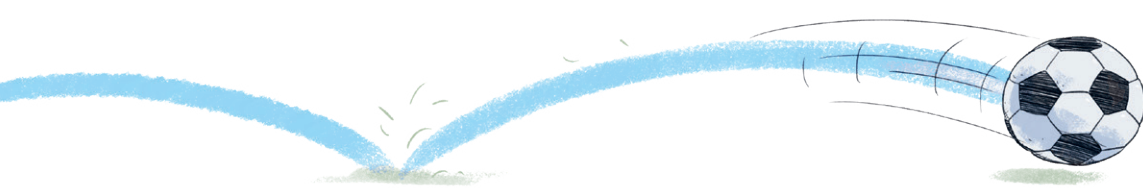


Finale terzo/quarto posto

Rimessa laterale

La finale per il terzo posto è chiamata anche «finalina». Non viene sempre giocata. In quali coppe e tornei è prevista? Lo sai?





Leggi le informazioni e scrivi i risultati nel tabellone della pagina precedente.

- 1** Nella prima partita dei quarti di finale vengono segnati in totale sei gol. Il Team Londra, sostenuto dal tifo di casa, segna il doppio dei gol rispetto al Rubin Mosca.
- 2** Nella seconda partita dei quarti di finale vengono segnate in totale tre reti. L'Amsterdam FC segna la metà dei gol rispetto all'Invicta, ma la partita è combattuta fino all'ultimo secondo.
- 3** Dopo 120 minuti, il terzo quarto di finale finisce 0-0. Ai rigori, tutti e cinque i tiratori della Dinamo Berlino vanno a segno, mentre dell'Inkrediball Vienna sbaglia solo il terzino.
- 4** Nell'ultima partita dei quarti di finale vengono segnati otto gol. Il Lokomotiv Kiev, in superiorità numerica dal 25° minuto, segna tre volte più gol del Paris Saint Brasil.
- 5** Sotto una pioggia debole ma incessante che rende difficile il controllo di palla, la squadra che proviene dal secondo quarto di finale vince la prima semifinale. Segna un gol in più rispetto alla squadra avversaria. In totale vengono segnate cinque reti.
- 6** Anche nella seconda semifinale vengono segnati in totale cinque gol. La squadra del terzo quarto di finale segna nel secondo tempo il doppio delle reti rispetto al primo tempo.

A questo punto hai capito chi si scontrerà nelle finali? Chi giocherà per la coppa nel mitico stadio di Wembley? E chi per la finale di consolazione?

Come andrà a finire, lo scoprirai nelle pagine seguenti. Buon divertimento!

Corner: La tedesca 1

Anche il calcio della strada ha le sue regole. Ad esempio, nella *tedesca* (o «11», «21», «al volo», ...) si gioca con una sola porta e un solo portiere, tutti contro tutti. Si parte dallo stesso punteggio (ad esempio 11 per chi inizia in porta e 10 per gli altri) e si cerca di far arrivare gli altri a zero. Il portiere perde (almeno!) un punto per ogni gol subito, mentre quando calci fuori o se ti parano il tiro, finisci in porta al suo posto (a rischiare di perdere punti!). Però... (→ pag. 76)

