

GIOCO E IMPARO CON I NUMERI



Illustrazioni di
Melanie Woicke

Questo quaderno è di

Classe

CIAO!



Mi chiamo Minù e sarò la tua guida in questo quaderno di matematica.

Insieme faremo un giretto in un negozio di giocattoli esercitandoci un po' con i calcoli. Ci sono un sacco di cose da scoprire! Quando incontrerai delle difficoltà, ci sarò io a darti una mano con qualche suggerimento.

Ogni volta che risolvi un esercizio, vai a cercare la soluzione nel disegno e colora la parte corrispondente: vedrai che man mano apparirà un giocattolo. Quando finisci tutta la scheda, ti aspetta un bel premio: sul risvolto della copertina è rappresentata la vetrina di un negozio di giocattoli: per ogni scheda completata potrai grattare con una moneta una casella del disegno e scoprire cosa si nasconde sotto.

E ora... pronti, partenza, via!

CARI GENITORI, CARI INSEGNANTI

A pagina 35 troverete una guida che vi permetterà di aiutare al meglio i bambini durante lo svolgimento dei compiti, mostrandovi quali sono i passaggi fondamentali degli esercizi a cui dovrete prestare particolare attenzione. Prima di far cominciare gli esercizi è opportuno che consultiate sia l'indice sia la guida per genitori/insegnanti. Le soluzioni di tutti gli esercizi si trovano da pagina 32 a pagina 34.

Il quaderno è composto da 27 schede che comprendono esercizi sul programma di matematica della classe prima e due schede di verifica, una a metà e una alla fine del percorso.

Gli esercizi presenti hanno un livello di difficoltà crescente. Tutti gli esercizi prevedono l'autoverifica da parte del bambino: se la soluzione è corretta, cancellando la casella corrispondente al risultato apparirà il disegno di un giocattolo. Per le schede di verifica invece trovate le soluzioni in fondo al libro. Nel risvolto della copertina c'è un disegno con delle caselle da grattare con l'aiuto di una moneta come premio per ogni scheda completata. Il topolino Minù accompagnerà i bambini nello svolgimento dei compiti, ma è importante che anche voi diate il vostro sostegno in caso di difficoltà.

INDICE



N° Scheda	Titolo	Tipo di esercizio
SCHEDA 1	MACCHININE E PELUCHE	Addizioni +1 e +2 entro il 10
SCHEDA 2	SULLE ROTAIE E IN CIELO	Addizioni entro il 10
SCHEDA 3	VELOCE COME IL VENTO	Sottrazioni entro il 10
SCHEDA 4	IL COCCODRILLO COME FA?!	Sottrazioni entro il 10
SCHEDA 5	MOTORI RUGGENTI	Addizioni/sottrazioni entro il 10
SCHEDA 6	NON SOLO PER LE BAMBINE	Addizioni aperte entro il 10
SCHEDA 7	COSTRUISCI LA CASA DEI TUOI SOGNI	Addizioni aperte entro il 10
SCHEDA 8	PER MARE E PER TERRA	Sottrazioni aperte entro il 10
SCHEDA 9	A COSA TI PIACE GIOCARE?	Sottrazioni aperte entro il 10
SCHEDA 10	TANTE COCCOLE!	Addizioni/sottrazioni aperte entro il 10
SCHEDA 11	LA MARIONETTA BALLERINA	Addizioni a catena entro il 10
SCHEDA 12	BRUMM, BRUMM!	Sottrazioni a catena entro il 10
SCHEDA 13	È GIÀ PASQUA?	Addizioni/sottrazioni entro il 10
SCHEDA 14	VERIFICA	Verifica
SCHEDA 15	C'ERA UNA VOLTA...	Addizioni entro il 20 senza passaggio della decina
SCHEDA 16	ARRIVA IL CIRCO!	Addizioni entro il 20 senza passaggio della decina
SCHEDA 17	SONO IL PIÙ FORTE!	Sottrazioni entro il 20 senza passaggio della decina
SCHEDA 18	LA STANZA DELLE BAMBOLE	Sottrazioni entro il 20 senza passaggio della decina
SCHEDA 19	A SPASSO CON I DINOSAURI	Addizioni entro il 20 con passaggio della decina
SCHEDA 20	MI PIACEREBBE AVERE UN ROBOT...	Addizioni entro il 20 con passaggio della decina
SCHEDA 21	... O FORSE MEGLIO UNA BAMBOLA?	Sottrazioni entro il 20 con passaggio della decina
SCHEDA 22	DOVE ANDRÀ LA BIGLIA?	Sottrazioni entro il 20 con passaggio della decina
SCHEDA 23	COSA C'È NELLA PALA DELLA RUSPA?	Addizioni aperte entro il 20 con passaggio della decina
SCHEDA 24	UNA GRU PER SOLLEVARE I PESI	Sottrazioni aperte entro il 20 con passaggio della decina
SCHEDA 25	NOTE ALLEGRE	Addizioni/sottrazioni a catena entro il 20 con passaggio della decina
SCHEDA 26	SPERIAMO CHE NEVICHINO PRESTO!	Addizioni entro il 20 con passaggio della decina
SCHEDA 27	VERIFICA	Verifica

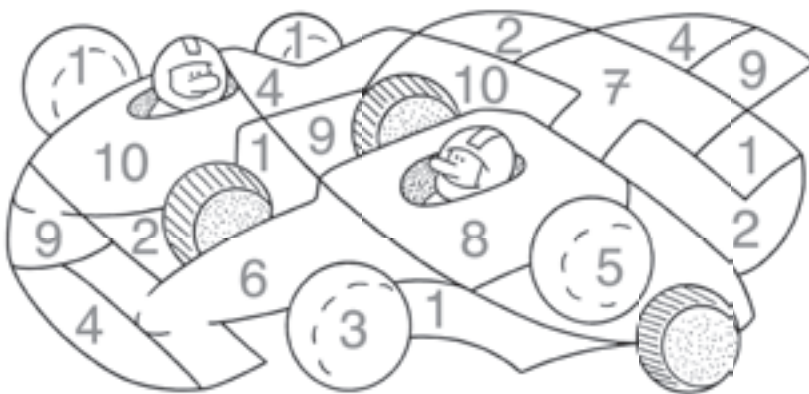
p. 32 SOLUZIONI

p. 35 GUIDA PER GENITORI/INSEGNANTI

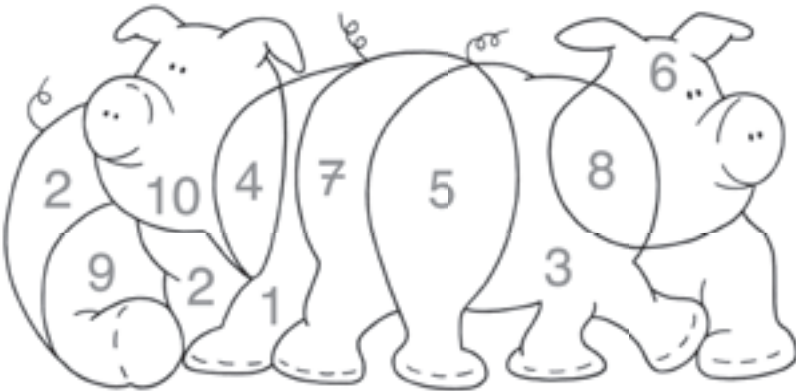
MACCHININE E PELUCHE

Aggiungi 1 oppure 2 a ogni numero e scrivi il risultato sulla riga.

ATTENZIONE: PER OGNI RISULTATO
COLORA SOLO UNO SPAZIO.



- 1 $4 + 1 = \underline{\quad}$
- 2 $6 + 1 = \underline{\quad}$
- 3 $2 + 1 = \underline{\quad}$
- 4 $5 + 1 = \underline{\quad}$
- 5 $7 + 1 = \underline{\quad}$



- 6 $1 + 2 = \underline{\quad}$
- 7 $5 + 2 = \underline{\quad}$
- 8 $3 + 2 = \underline{\quad}$
- 9 $6 + 2 = \underline{\quad}$
- 10 $4 + 2 = \underline{\quad}$



- 11 $3 + 1 = \underline{\quad}$
- 12 $6 + 2 = \underline{\quad}$
- 13 $9 + 1 = \underline{\quad}$
- 14 $4 + 2 = \underline{\quad}$
- 15 $8 + 1 = \underline{\quad}$

Quando hai risolto tutte le operazioni, puoi grattare con una moneta la casella numero 1 della vetrina del negozio di giocattoli.

LA MARIONETTA BALLERINA

Qui devi fare l'addizione in due passaggi: il risultato della prima addizione lo tieni a mente e scrivi solo il risultato finale.

Per ogni risultato colora solo uno spazio.



1 $2 + 4 + 3 = \underline{\quad}$

2 $7 + 1 + 2 = \underline{\quad}$

3 $4 + 2 + 1 = \underline{\quad}$

4 $3 + 3 + 2 = \underline{\quad}$

5 $2 + 6 + 2 = \underline{\quad}$

6 $2 + 3 + 2 = \underline{\quad}$

7 $3 + 1 + 5 = \underline{\quad}$

8 $3 + 4 + 3 = \underline{\quad}$

9 $2 + 1 + 1 = \underline{\quad}$

10 $5 + 2 + 1 = \underline{\quad}$

11 $1 + 5 + 4 = \underline{\quad}$

12 $1 + 3 + 3 = \underline{\quad}$

13 $5 + 2 + 2 = \underline{\quad}$

14 $5 + 3 + 2 = \underline{\quad}$

15 $4 + 1 + 5 = \underline{\quad}$

16 $2 + 4 + 2 = \underline{\quad}$

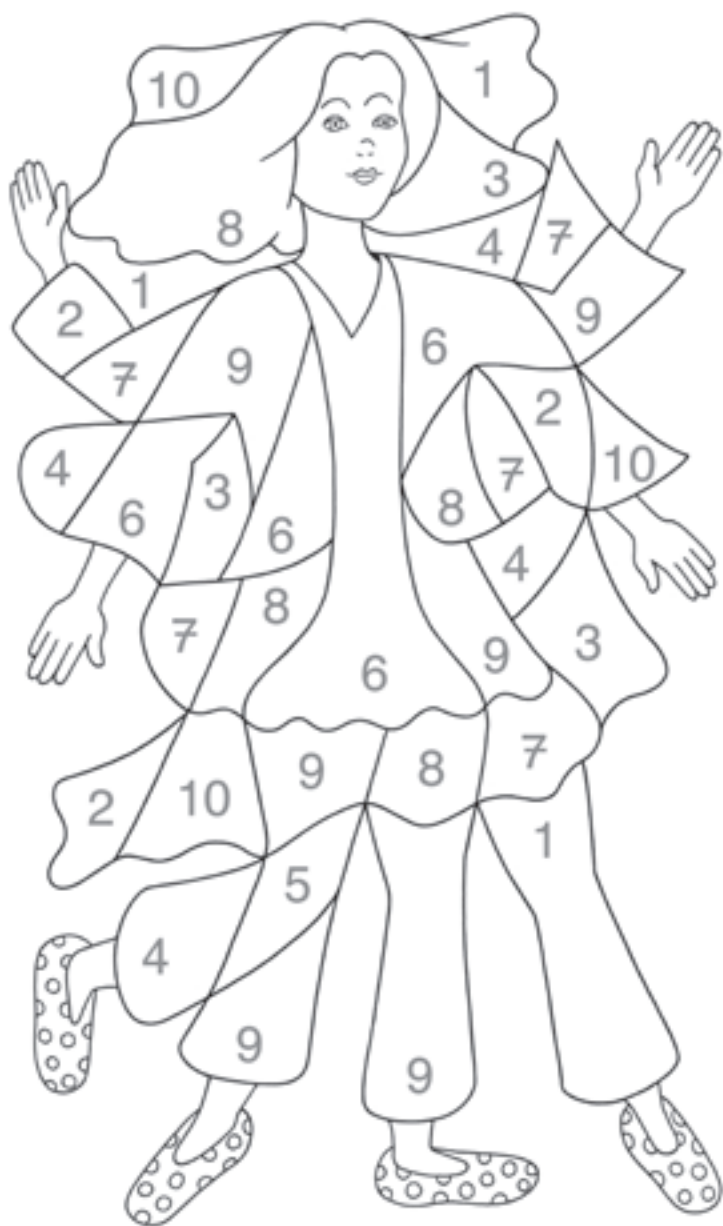
17 $3 + 3 + 4 = \underline{\quad}$

18 $1 + 3 + 4 = \underline{\quad}$

... O FORSE MEGLIO UNA BAMBOLA?

E ora si parte con le sottrazioni con il passaggio della decina.
 $13 - 5$ lo calcoli così: $13 - 3 - 2 = ?$
 Per ogni risultato colora un solo spazio.

DIVIDI BENE E POI SOTTRAI UN NUMERO ALLA VOLTA!



- 1 $13 - 5 = \underline{\quad}$
- 2 $12 - 3 = \underline{\quad}$
- 3 $17 - 9 = \underline{\quad}$
- 4 $12 - 6 = \underline{\quad}$
- 5 $14 - 8 = \underline{\quad}$
- 6 $16 - 7 = \underline{\quad}$
- 7 $11 - 5 = \underline{\quad}$
- 8 $15 - 6 = \underline{\quad}$
- 9 $16 - 8 = \underline{\quad}$
- 10 $12 - 4 = \underline{\quad}$
- 11 $11 - 2 = \underline{\quad}$
- 12 $13 - 7 = \underline{\quad}$
- 13 $14 - 5 = \underline{\quad}$
- 14 $13 - 8 = \underline{\quad}$
- 15 $18 - 9 = \underline{\quad}$

VERIFICA

Per prima cosa svolgi tutte le operazioni. Poi prendi la lettera accanto al risultato e trascrivila nella casella giusta della tabella. Troverai due parole chiave. Leggile al contrario da destra a sinistra. Scrivile sulla riga in basso.

1	$12 - 4 = \underline{\quad}$	I
2	$17 + 2 = \underline{\quad}$	O
3	$19 - 5 = \underline{\quad}$	T
4	$13 + 4 = \underline{\quad}$	O
5	$20 - 9 = \underline{\quad}$	D
6	$13 - 6 = \underline{\quad}$	A
7	$7 + 5 = \underline{\quad}$	C
8	$9 + 4 = \underline{\quad}$	T
9	$15 - 6 = \underline{\quad}$	O
10	$7 + 9 = \underline{\quad}$	L
11	$8 + 7 = \underline{\quad}$	I

12	$2 + 8 = \underline{\quad}$	
13	$14 + 6 = \underline{\quad}$	O
14	$9 + 9 = \underline{\quad}$	I
15	$14 - 9 = \underline{\quad}$	I
16	$11 - 5 = \underline{\quad}$	G
17	$10 - 7 = \underline{\quad}$	Z
18	$12 - 8 = \underline{\quad}$	
19	$18 - 17 = \underline{\quad}$	G
20	$16 - 14 = \underline{\quad}$	E
21	$11 - 11 = \underline{\quad}$	N

5	16	20	14	13	7	12	17	15	6	4	18	11	10	9	8	3	19	1	2	0

