

Daniela Lucangeli, Adriana Molin,  
Silvana Poli e Patrizia Granata

Pronti per la scuola con i

**CUCCIOLI**®

**LA CARAVELLA  
DALLE VELE NERE**



©GRUPPO ALCUNI

Erickson



Pronti per la scuola con i **CUCCIOLI** propone attività e giochi per bambini di 4-6 anni, finalizzati a promuovere e stimolare abilità, conoscenze e competenze per prepararsi al cruciale passaggio dalla scuola dell'infanzia a quella primaria.

Frutto della consolidata esperienza di Erickson in ambito didattico e educativo e basati sugli esiti più recenti della ricerca psicologica e pedagogica, i volumi della serie legano lo sviluppo dei prerequisiti della letto-scrittura e della matematica agli aspetti motivazionali, socio-affettivi e metacognitivi e alle aree di funzionamento cognitivo più generali come attenzione e memoria.

*In questa avventura, Olly, Diva, Cilindro, Pio, Portatile e Senzanome dovranno rompere l'incantesimo di Maga Cornacchia, che ha usato la caravella dalle vele nere per congelare la baia dei Cuccioli.*

*Gli enigmi e le prove da superare per sconfiggere la Maga dispettosa divertiranno e prepareranno i bambini agli apprendimenti della primaria, facendo crescere in loro la consapevolezza che imparare richiede impegno ma dà anche piacere e soddisfazione.*



## UN QUADERNO PER GIOCARE E SVILUPPARE I PREREQUISITI PER LA SCUOLA PRIMARIA

PREREQUISITI DELLA MATEMATICA	★ ★ ★
PREREQUISITI DELLA LETTO-SCRITTURA	★ ★ ★
ATTENZIONE E MEMORIA	★ ★
AREA MOTIVAZIONALE E SOCIO-AFFETTIVA	★ ★ ★ ★

€ 9,90

ISBN 978-88-590-0998-6



9 788859 009986

www.erickson.it

Questo libro è stato prodotto  
su licenza esclusiva di Gruppo Alcini



**BENVENUTO!  
VUOI ACCOMPAGNARE  
I CUCCIOLI IN QUESTA  
AVVENTURA?  
GIRA LA PAGINA  
E PREPARATI.**

DISEGNA TE STESSO CON UN AMICO O UN'AMICA



SONO \_\_\_\_\_ (scrivere il nome)

ABITO A \_\_\_\_\_

HO  4  5  6  7 ANNI

AL MARE MI PIACE DI PIÙ:

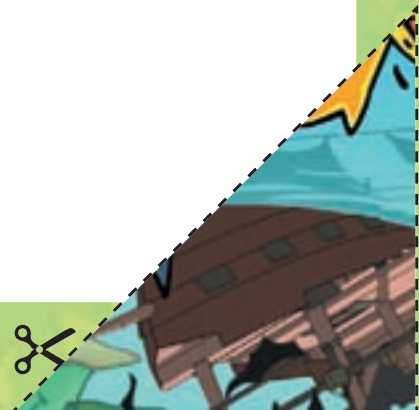


**OGNI VOLTA CHE SUPERI UNA PROVA  
E COMPLETI UNA PAGINA, RITAGLIA  
LA TESSERINA TRIANGOLARE E INCOLLALA  
NEL PUZZLE ALLA FINE DELLE ATTIVITÀ,  
DOVE TROVI IL NUMERO, LA LETTERA  
O LA FORMA GEOMETRICA UGUALE.  
SEI PRONTO A PARTIRE PER  
QUESTA AVVENTURA?**





**COLLEGA  
I DISEGNI E  
SPIEGA QUALE  
REGOLA LI LEGA.  
AD ESEMPIO «LA PASTA  
SI MANGIA CON LA  
FORCHETTA».**



# GUIDA ALLE ATTIVITÀ

## Modalità e suggerimenti per lo svolgimento, obiettivi, livelli di aiuto e mediazione dell'adulto

**FRONTESPIZIO** Personalizzazione del libretto da parte del bambino con il disegno e con la scelta di elementi che lo caratterizzano.

**ANTEFATTO NARRATIVO:** L'apertura del volume è dedicata all'antefatto dell'avventura. La caravella dalle vele nere è stata usata da Maga Cornacchia per indebolire il gruppo dei Cuccioli: al suo passaggio, infatti, tutto si trasforma in ghiaccio mettendo in pericolo la vita degli animali che popolano la baia.

«**LA CARAVELLA DALLE VELE NERE**»

Per sciogliere l'incantesimo, i Cuccioli dovranno raggiungere la baia risalendo il fiume lungo la foresta e distruggere le vele nere della caravella. Il pretesto per attivare l'attenzione del bambino è la tavola con i Cuccioli preoccupati per la glaciazione della baia, mentre fa da cornice l'ascolto della lettura da parte dell'adulto che anticipa le varie attività sui prerequisiti creando attese sullo sviluppo della storia e sulle prove da affrontare. Attraverso questo espediente permettiamo al bambino di riconoscersi nel percorso evolutivo dell'apprendimento scolastico in cui l'intenzionalità ad apprendere diventa lo scopo. Per rendere ancora più accattivanti le attività e stimolare la motivazione all'apprendimento, completata ogni pagina il bambino potrà ritagliare la tessera triangolare e incollarla nella tavola finale, riconoscendo il numero, la lettera o la forma geometrica corrispondente. Si sentirà così partecipe del successo finale dell'avventura, che apparirà poco a poco nel puzzle!



**ATTIVITÀ 1** Si presentano i Cuccioli facendo osservare gli oggetti in cui si riconoscono. Si stimola la curiosità del bambino invitandolo a riflettere su ciò che i Cuccioli fanno, in modo da facilitare la memorizzazione e la caratterizzazione dei personaggi.

*Attenzione e memoria*

**ATTIVITÀ 2** In analogia alla scheda precedente, si presentano gli avversari dei Cuccioli e i sotterranei del castello dove ci sono diverse parti da colorare.

*Attenzione e memoria*

**ATTIVITÀ 3** Si leggono titolo e consegna e si fa osservare l'esempio invitando il bambino a completare da solo il compito.

*Attenzione e memoria*

**ATTIVITÀ 4** Si legge al bambino il titolo della scheda facendogli intuire il compito: facendogli cerchiare solo gli oggetti che hanno la stessa numerosità, cioè 4.

*Prerequisiti matematica*

**ATTIVITÀ 5** Dopo aver letto il titolo, si aiuta il bambino a esplicitare la consegna: costruire la barca incollando le singole figure geometriche che si trovano nelle pagine staccabili al centro del volume. A lavoro ultimato, si invita il bambino a ripassare con un pennarello i contorni delle diverse figure geometriche pronunciandone il nome.

*Prerequisiti matematica*

**ATTIVITÀ 6** Far osservare al bambino le lettere della consegna e invitarlo a ripassarle con i colori suggeriti. Fare attenzione che il bambino ripassi la lettera iniziando a sinistra dall'alto verso il basso e completando successivamente il resto partendo nuovamente dall'alto.

*Prerequisiti letto-scrittura*

**ATTIVITÀ 7** Il bambino è invitato a tracciare la linea interna ai percorsi partendo da sinistra verso destra, senza toccare i bordi. Far osservare la parte di compito già realizzato in modo che il bambino continui con maggiore sicurezza.

*Prerequisiti letto-scrittura*

**ATTIVITÀ 8** Si leggono titolo e consegna chiedendo al bambino di controllare quanti animali ci sono sopra le lastre di ghiaccio, individuando dove ce ne sono di meno. Il significato della parola «meno» non sempre è acquisito a questa età, quindi è opportuno lasciare che il bambino lo scopra, qualora non lo sapesse. Far completare successivamente il compito colorando il gruppo con il numero minore di animali.

*Prerequisiti matematica*