

Il *Disfa*problemi con la calcolatrice introduce nella scuola una rivoluzione, consentendo, già nei primi due anni di scuola, di affrontare tutti i problemi della primaria. Questo grazie alla calcolatrice che sostituisce l'«esecuzione algoritmica del calcolo».

Ciascun bambino svilupperà successivamente queste faticose e meccaniche operazioni che richiedono anni di allenamento e assorbono quasi per intero il tempo della scuola.

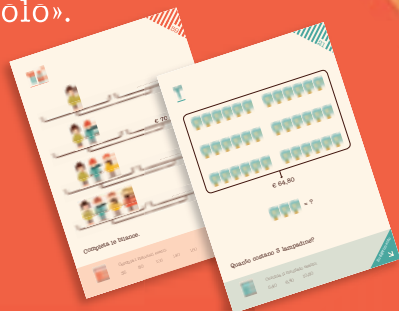
In questo modo viene liberata l'intelligenza dei bambini e il calcolo mentale potrà elevarsi quanto merita.

Emergeranno allora il sollievo e la gioia di una inaspettata propensione per la risoluzione dei problemi.

Camillo Bortolato



In arrivo nuovi
Disfaproblemi!



ISBN 978-88-590-1014-2

9 788885 901014 2

€ 9,90

Caro bambino,

se hai già conosciuto come si espande nella tua mente il calcolo mentale grazie alla Linea del 20 e del 100, è venuto il momento di affrontare i problemi. Ma non avere paura e assisti a questa magia.


Lasciamo da parte il programma e prendiamo in mano la calcolatrice.


Ti svelerò in qualche secondo il significato di questi quattro tasti **+** **-** **×** **:**.

Non c'è nulla di difficile e non sono più complicati dei tasti che trovi nei telecomandi dei tuoi giochi.

In pochi giorni faremo un assaggio dei problemi di tutta la scuola primaria, e arriveremo ad affrontare persino quelli della secondaria, in cui si applicano le cosiddette «proporzioni», perché non sono altro che giochi di bilance.

Osserva questi esempi:

5 sta a 10 come 50 sta a 100

Proporzione

5 sta a 15 come 100 sta a ?

Proporzione

Sono tutte analogie, come nella vita. Non ti spaventare quindi se vedi i numeri e pensa alla vita normale.

Per aiutarti, in ciascun problema delle prime 3 sezioni sono presenti dei simboli che sono simili a quelli che trovi quando scrivi con il programma word del tuo computer: taglia, copia e incolla. Ti aiuteranno a essere più veloce nell'indovinare la tipologia del problema.

Aggiungere



Levare



**Aggiungere
tante volte**



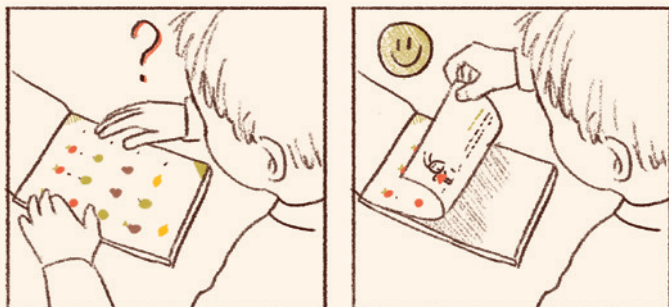
**Levare
tante volte**



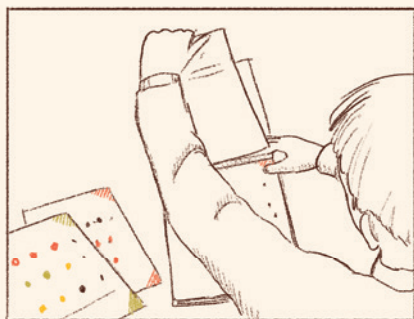
Scoprirai sorridendo che la matematica è dentro di te e che quello che trovi a scuola è solo il «linguaggio della matematica».

Istruzioni

Gira le pagine verso l'alto per avere un suggerimento in caso di difficoltà.



Se vuoi, dopo aver risolto il problema, lo puoi mettere via strappandolo dal blocco.



I problemi sono distinguibili dal colore del triangolino.

Aggiungere (1-11)



Tagliare (12-56)



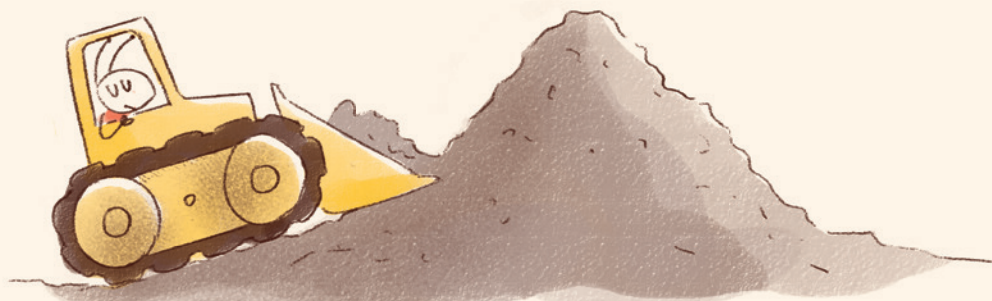
Proporzionalità (57-74)



Strategie avanzate (75-99)



- Risoluzione intuitiva (75-87): 13 problemi che richiedono una risoluzione di tipo intuitivo. Le frecce aiutano a indirizzare l'attenzione.
- Risoluzione algebrica (88-99): 12 problemi dove viene suggerita una risoluzione algebrica in cui, come nelle proporzioni, vengono applicate procedure senza rappresentazioni.





€ 2



€ 3



€ 1



€ 17



€ 5



€ 12



€ 2

Qual è il prezzo totale?



Cerchia il risultato esatto:

39

40

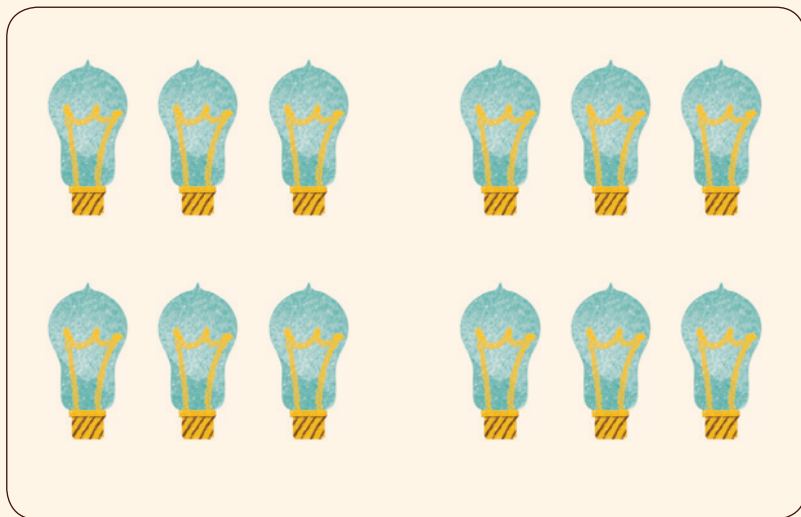
42

Suggerimento
↓



Suggerimento

Bisogna usare il tasto **+** che unisce tutti i prezzi come la colla.



€ 18



Quanto costano 3 lampadine?



Cerchia il risultato esatto:

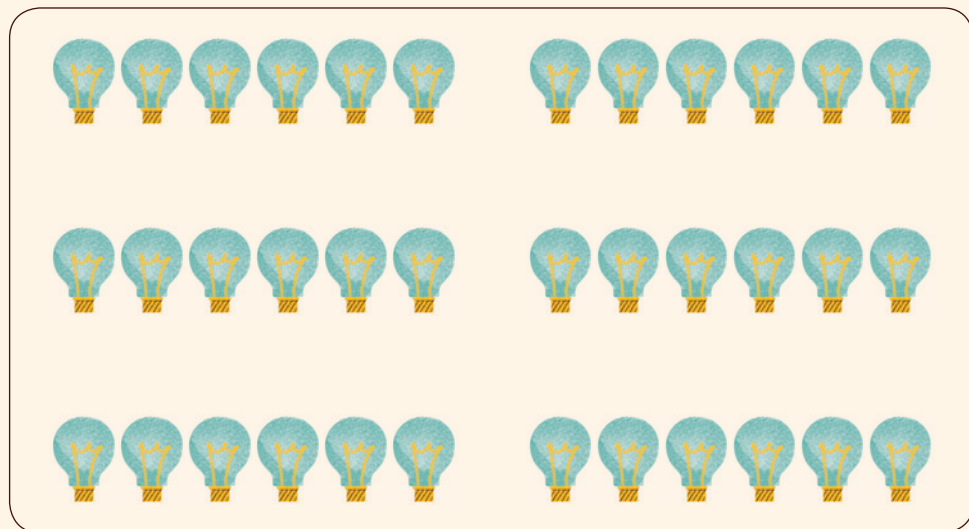
1,50 4,50 6



Suggerimento

Basta un taglio a croce.

Indicalo con il dito.



€ 64,80



Quanto costano 3 lampadine?



Cerchia il risultato esatto:

5,40 6,40 10,80



Suggerimento

Qui c'è bisogno di ritagliare ciascuna riga a metà.

Ci sono vari modi.

Indicali con il dito.